W PREZENCIE od woblink E-BOOKI BESTSELLER „KACPER RYX I KRÓL PRZEKLĘTY” oraz INTERAKTYWNA KSIĄŻKA DO ANGIELSKIEGO

7/2013 (362) czerwiec 2013 Cena 8,90 zł w tym 8% VAT www.komputerswiat.pl

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Bild GROUP

WAŻNE WSKAZÓWKI KTÓRE MUSISZ ZNAĆ

s. 38

CHROŃ PRYWATNOŚĆ

Profil na Facebooku, nk.pl czy Google+ może zniszczyć ci życie

ZA DARMO ZA DARMO ZA DARMO ZA DARMO ZA DARMO

20 TOPOWYCH GIER NA KOMPUTER, SMARTFONY I TABLETY

ZA DARMO ZA DARMO ZA DARMO ZA DARMO ZA DARMO

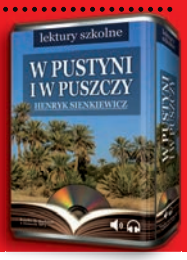
4 PEŁNE WERSJE

Perfect 365 Standard
Jednym kliknięciem zrobisz genialny retusz portretu s. 28

APLIKACJE O RYNKOWEJ WARTOŚCI **305 ZŁ**

Ashampoo Slideshow Studio 2013 s. 27
WashAndGo 2013 s. 29
PowerBooster s. 26

AUDIOBOOK
W pustyni i w puszczy s. 29



NOWOŚCI

XBOX ONE

Microsoft pokazał nową konsolę. Wiemy o niej prawie wszystko! s. 10

TEST GALAXY S4

Bije na głowę całą konkurencję. Sprawdziliśmy, czy ma wady s. 16

TESTY

TANIE TABLETY

Test 10 dobrych i niedrogich modeli s. 62

KAMERY SPORTOWE

Ekstremalny test 6 najlepszych s. 70

PORADY

POCZTA BEZ SPAMU

s. 36

Poznaj 10 kroków do pozbycia się niechcianych e-maili raz na zawsze!

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

Epson L210

Wielofunkcyjne urządzenie z systemem stałego zasilania w atrament. Idealne do małych biur w domu oraz dla studentów, którzy chcą drukować, skanować i kopiować jak najtaniej. Pojemne tusze pozwalają drukować do 4000 stron monochromatycznie i 6500 stron w kolorze – oszczędnie i bez utraty jakości. Wykonywanie trwałych, dobrej jakości wydruków jest możliwe także dzięki głowicy drukującej Micro Piezo i stosowaniu oryginalnych atramentów Epson.

Niezależnie od tego, czy pracujesz w domu, czy w biurze, drukarki Epson z systemem stałego zasilania w atrament obniżą Twoje koszty drukowania.

Konkursowe testowanie

Drukuj strony w kolorze za 2 grosze, a w czerni za 1 grosz

Epson L355

Drukarka, skaner i kopiarka wyposażona w funkcję komunikacji Wi-Fi i dwa dodatkowe tusze z czarnym atramentem, które pozwalają zwiększyć wydajność do 12 000 stron czarno-białych. Idealnie nadaje się do małych biur, w których stawia się na oszczędność. Koszt drukowania monochromatycznego i w kolorze w przeliczeniu na stronę jest bardzo niski. Z każdego zestawu pojemnych tuszy można wydrukować 4000 stron monochromatycznie i 6500 stron w kolorze.

Epson WorkForce M105

Jednofunkcyjna monochromatyczna drukarka z wbudowanym systemem zasilania w jednokolorowy atrament i kartą Wi-Fi. Ze względu na wysoką oszczędność szczególnie polecana do małych i domowych biur. Dostarczana z dwiema buteleczkami z czarnym atramentem, które zapewniają łączną wydajność 11 000 stron.

Więcej informacji na stronie www.epson.pl/inktanksystem

Zobacz testy naszych czytelników
www.komputerswiat.pl/Epson---testuj-z-nami/

START 7/2013

Niedopasowanie z technologią

Paweł Paczuski, redaktor naczelny
pawel.paczuski@komputerswiat.pl

Pytanie, czy lepiej dostać w prezencie iPada wartego ze dwa i pół tysiąca czy tani tablet z Androidem za kilkaset złotych, tylko z pozoru jest bezsensowne. Szczególnie jeśli otrzymanego urządzenia nie można spieniężyć, wymienić na inne i chce się go używać. Ja na takie pytanie nie musiałem odpowiadać, ale coraz częściej je sobie zadaję.

A było to tak: Otrzymałem (służbowo) „najlepszy ze wszystkich tabletów". Tak mi się wtedy wydawało. Zresztą nie miałem żadnego wyboru, więc nawet cieszyłem się nie tylko z tego, że wreszcie stanę się posiadaczem tabletu pełną gębą (do tej pory tylko kilkanaście modeli „pomagałem testować", każdy najwyżej po kilka dni), ale też, że od razu będzie to urządzenie, którego nie trzeba się wstydzić. No więc zacząłem używać iPada, intensywnie i z pełnym entuzjazmem.

Po kilku dniach zabawy, bo takim słowem należy określić początek przygody z każdym sprzętem, stałem się fanem iPada. **PO KILKUNASTU – TABLET OD APPLE ZACZĄŁ MNIE LEKKO IRYTOWAĆ.** Po miesiącu nienawidziłem go tak mocno, jak poniedziałków. I coraz bardziej marzyłem o tablecie z Androidem, choćby takim z niższej półki, o których przeczytacie w teście w tym wydaniu Komputer Świata (strony 62–68).

– Wariat! W głowie się poprzewracało – kto sobie tak nie pomyślał? Niestety, iPad jest nie dla mnie. To nie kwestia jakości wykonania, możliwości, obsługi (choć wcale nie jest taka prosta, jak się wszystkim wydaje) czy iTunes. Chodzi o wzajemne dopasowanie. Ja jestem niezwykle wymagający i, jak by to ująć, kreatywny w używaniu różnych urządzeń. A iPad jest niewyobrażalnie nieelastyczny. Nie potrafimy więc znaleźć wspólnego języka.

Nie ma chemii, jest ciągła irytacja (z mojej strony) i nieugiętość (ze strony iPada). Cokolwiek ja sobie wymyślę, że chciałbym na tablecie zrobić, on informuje mnie, że się nie da albo co najmniej nie da się tak jak ja chcę, co najwyżej da się tylko tak, jak zaplanowała firma Apple. Czuję się, jakbym płynął pięknym jachtem i co pół mili morskiej wpadał na rafę.

Bynajmniej nie chcę tu napisać, że iPad to złe urządzenie. Jego obsługa to prawdziwa przyjemność, a jakość wykonania wręcz perfekcyjna. Pod warunkiem że nie wychodzimy poza schemat typowych zastosowań i z góry akceptujemy pewne ograniczenia. Ja jednak wychodzę z ram kilka razy dziennie, a ograniczeń nie lubię. Szczególnie jeśli się na nie natykam co i rusz.

ANDROID TEŻ NIE JEST IDEALNY. ALE W TYM SYSTEMIE CZUJĘ SIĘ WOLNY. Wiem, że poradzę sobie z niemal każdym problemem, że mogę dopasować sprzęt do moich preferencji i przyzwyczajeń.

Jaka z tego konkluzja? Mam nawet dwie. Po pierwsze, aby w pełni sprawdzić, czy dane rozwiązanie nam odpowiada, musimy pouzywać go intensywnie co najmniej kilka dni. Po drugie, wybierając tablet z Androidem, unikamy wielu ograniczeń systemowych, ale w tanich, źle wyposażonych urządzeniach głównym ograniczeniem staje się sprzęt (na przykład jego wydajność) – warto więc przy wyborze posiłkować się wiarygodnymi testami.

PS Jest i po trzecie: Do wszystkiego można przywyknąć. Po dwóch miesiącach korzystania z iPada zaczęliśmy się docierać. Po prostu stałem się mniej wymagający. Ale do przyjaźni jeszcze daleka droga.

Superbonusy

TYLKO DLA CZYTELNIKÓW KŚ

E-WYDANIE GRATIS

Każdy posiadacz papierowego Komputer Świata 7/2013 staje się właścicielem również **e-wydania tego numeru**. Wygodnego, bo dostępnego z poziomu aplikacji KŚ+, w której znajduje się również Wirtualna Płyta i Strefa Bonus dla tego numeru. W KŚ+ możemy też kupić inne e-wydania magazynów z rodziny Komputer Świata. ➤strona 25

E-BOOKI ZA DARMO

Druga część bestsellera pod tytułem Kacper Ryx i król przeklęty (pierwsza część dołączona była do poprzedniego wydania Komputer Świata) oraz interaktywny e-book do nauki języka angielskiego to prezenty dla Czytelników tego wydania od księgarni Woblink. Oba wydania można bezpłatnie pobrać i czytać na komputerze, czytniku e-booków, smartfonie lub tablecie. ➤strona 32

PEŁNE WERSJE O WARTOŚCI 305 ZŁ

W tym wydaniu Komputer Świata aż cztery wartościowe aplikacje w pełnych wersjach. Programu Perfect 365 Standard nie trzeba nikomu przedstawiać. Mianem hitów należy też jednak określić narzędzia optymalizacyjne WashAndGo 2013 oraz Amigabit PowerBooster. Na deser świetny Ashampoo Slideshow Studio 2013. Warto skorzystać! ➤strona 26

Tu powinna znajdować się karta ze zdrapką! Jeśli jej nie ma, zwróć się do sprzedawcy

Zdrap farbę delikatnie, na przykład za pomocą monety. Nie używaj ostrych narzędzi!

W NUMERZE

NOWOŚCI

NOWY XBOX ONE

Microsoft ujawnił, jakie nowości wprowadzone zostaną w konsoli następnej generacji – Xbox One. Kluczowe hasło to „wszystko w jednym": telewizja, internet, gry. Co więcej?
strona 10

NOWOŚCI

10 najważniejszych nowości miesiąca 6
Xbox One: Co wiemy o nowej konsoli do gier Microsoftu 10
Nowości w serwisach Google 12
Kreatywni kontra piraci: Nowa inicjatywa antypiracka w Polsce 14
Samsung Galaxy S4: Czym zaskakuje nowy smartfon 16
Centrum Bezpieczeństwa: Dzieci są naciągane na drogie zakupy w aplikacjach 18
Centrum Bezpieczeństwa: Potężny atak na Spamhaus 20
Dyskusja miesiąca: Metal czy plastik w obudowach urządzeń? 21

PORADY

CHROŃ PRYWATNOŚĆ W SIECI

Boimy się stracić prywatność w sieci? Słusznie. Nie musimy jednak z tego powodu rezygnować z Facebooka, Google+ czy NK.pl. Wystarczy zadbać o odpowiednie ustawienia prywatności i... dyscyplinę
strona 38

PORADY

Aplikacja KŚ+: 7 kroków w przyszłość 22
Pełne wersje: Perfect 365 Standard, Ashampoo Slideshow Studio 2013, PowerBooster 3, WashAndGo 2013, audiobook W pustyni i w puszczy, tapety 26
Najnowsze aktualizacje: Co nowego w znanych programach 30
Fotoksiążka za grosze 31
Multimedialne e-booki: Jak z nich korzystać 32
Jak wybrać dobrą ofertę pre-paid 34
Poradnik w 10 krokach: Poczta bez spamu 36
Chroń prywatność w sieci 38
Przydatne triki do Windows 8 44
Co potrafi nowy PowerPoint 2013 46
Najlepsze wskazówki: Czytelnicy pytają – Komputer Świat odpowiada 50

TESTY

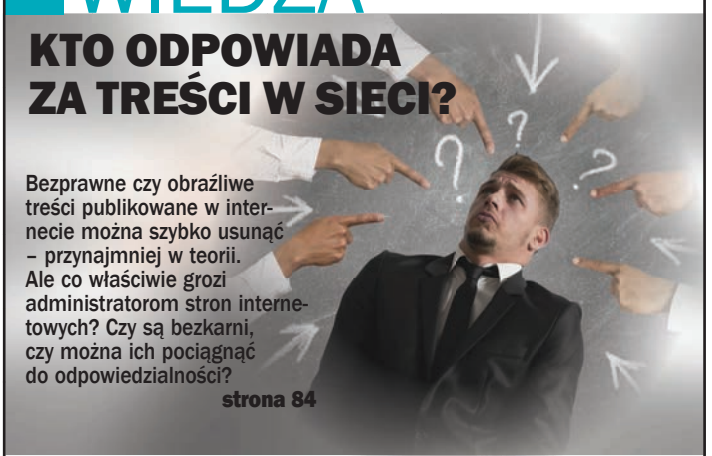
TANIE, ALE CZY DOBRE?

Tablety są tańsze niż smartfony, można je dostać nawet u operatora GSM lub w supermarkecie spożywczym. Czy jednak tani tablet nadaje się do pracy i zabawy?
strona 62

TESTY

Mobilne witryny polskich miast 56
Tanie tablety: Czy są dobre? 62
Kamery sportowe: Do ekstremalnych zastosowań 70
Funkcje retuszu w aparatach fotograficznych 72
Dysk hybrydowy Seagate ST500LM000-1EJ162 74
Laptop HP Pavilion TS Sleekbook 15 z ekranem dotykowym 75
Krótkie testy: Tablet Sony Xperia Tablet Z, karta graficzna ASUS HD7790, aparat fotograficzny Nikon D7100, urządzenie wielofunkcyjne Canon MX455 76
Test konsumencki: Parrot Asteroid Smart – samochodowe radio z Androidem 78
Najlepsze darmowe gry na smartfony i pecety 80

WIEDZA



KTO ODPOWIADA ZA TREŚCI W SIECI?

Bezprawne czy obraźliwe treści publikowane w internecie można szybko usunąć – przynajmniej w teorii. Ale co właściwie grozi administratorom stron internetowych? Czy są bezkarni, czy można ich pociągnąć do odpowiedzialności?
strona 84

WIEDZA

Odpowiedzialność za treści w internecie: Co grozi administratorom stron WWW? 84
Mobilne procesory: Co smartfony mają w środku 88
Geocaching: Terenowa gra z GPS-em 92
Wiedza w 60 sekund: WikiLeak 94
Listy do redakcji 96
Mój cyfrowy świat: Felieton Łabudy 97
Propozycje wydawnicze/Stopka 98

NA WIRTUALNEJ **PŁYCIE**

Perfect 365 Standard do retuszowania portretów, Ashampoo Slideshow Studio 2013 do robienia pokazów zdjęć, program do przyspieszania peceta PowerBooster 3 i narzędzie do czyszczenia systemu WashAndGo 2013 to tylko niektóre pozycje, które znajdziemy na Wirtualnej Płycie w aplikacji KŚ+ (patrz strony 26–29).

HOSTING

WINDOWS ALBO LINUX

Wszystkie nasze pakiety hostingowe są dostępne w wersji Windows oraz Linux. Co więcej, teraz oferujemy **NOWOŚĆ: ASP.NET 4.5** oraz wiele rozwiązań wspierających web development na platformie Windows. Natomiast w hostingu Linux mamy **NOWOŚĆ: PHP 5.4** oraz 65 sprawdzonych aplikacji open source do błyskawicznej instalacji.

PROMOCJA TYLKO DO 30.06.13!

1&1 Business Windows	1&1 Business Linux
Bez limitu! Powierzchnia dyskowa	
Bez limitu! Transfer danych	
Bez limitu! Skrzynki e-mail (2 GB każda)	
3 domeny .pl w cenie pakietu	
Maksymalna dostępność dzięki georedundancji	
Certyfikat SSL w pakiecie	
i dużo więcej...	
NOWOŚĆ! ASP.NET/ .NET Framework **4, 4.5**	Zend Framework, własne skrypty CGI, zdalny dostęp przez SSH
NOWOŚĆ! 10 baz danych MS SQL 2012 (1 GB każda)	**Bez limitu!** Bazy danych MySQL (1 GB każda)
NOWOŚĆ! ASP.NET MVC	**NOWOŚĆ! PHP 5.4**, PHP Dev, Perl, Python, Ruby, CRON, SSI
NOWOŚĆ! Dedykowane pule aplikacji	**Bez limitu!** Wordpress, Joomla! i inne aplikacje Click&Build
-50% ~~69,90~~ **NA CAŁY ROK** Tylko 34,90 zł* miesięcznie!	**-50%** ~~69,90~~ **NA CAŁY ROK** Tylko 34,90 zł* miesięcznie!

BEZPIECZEŃSTWO

Codzienny backup i równoczesny hosting w dwóch niezależnych centrach danych (georedundancja) zapewniają ciągłą dostępność stron online. Z kolei opcjonalne narzędzie 1&1 SiteLock pomoże Ci chronić witrynę przed atakami hakerów.

POMOC TECHNICZNA 24/7

Nasi specjaliści są do Twojej dyspozycji przez całą dobę na e-mail bądź telefon.

REJESTRUJ TANIEJ!
Domeny **.org, .eu, .com** i inne za jedyne **9,90 zł***

1&1

NALEŻYMY DO united internet

DOMENY | E-MAIL | STRONY WWW | HOSTING | SERWERY

Zadzwoń **22 1162 777** lub kup online

1and1.pl

*Ceny nie zawierają VAT (23%). Promocja obejmuje wszystkie pakiety hostingowe 1&1 i dotyczy jednego okresu rozliczeniowego (12 miesięcy). Umowa zawierana na rok. Niniejszy materiał promocyjny nie stanowi oferty w rozumieniu kodeksu cywilnego. Ogólne warunki handlowe i regulamin promocji na www.1and1.pl. Nazwa oraz logo Windows są znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w USA i w innych krajach. Linux jest znakiem towarowym Linusa Torvaldsa.

NOWE PRODUKTY MIESIĄCA

10 najważniejszych nowości

Internet każdego dnia zalewa nas setkami informacji o nowych produktach i usługach. Aby **NIE PRZEGAPIĆ INTERESUJĄCYCH PREMIER**, Komputer Świat przygotował listę najważniejszych nowości

1 NAJSZYBSZA GRAFIKA NA ŚWIECIE

Za 4000 złotych można złożyć bardziej niż przyzwoity komputer dla gracza, można też kupić jedną kartę graficzną, dla której żadna gra nie będzie zbyt wymagająca. Firma AMD zaprezentowała swojego **Radeona HD 7990**, który zdetronizował dotychczasowego lidera – GeForce GTX 690 od NVIDII. Karta AMD została stworzona do grania ekstremalnego. W konfiguracjach na kilka monitorów (obsługuje ich nawet pięć), lub w rozdzielczościach daleko przekraczających standardowe dziś Full HD. Karta jest też w stanie płynnie i na maksymalnych detalach wyświetlać grę Crysis 3 oraz najnowszego Tomb Raidera w rozdzielczości 3840 x 2160 pikseli. Oczywiście trzeba mieć do tego jeszcze odpowiedni monitor. Kupując kartę, otrzymamy też pakiet siedmiu gier do pobrania za pomocą platformy Steam.

AMD
www.amd.com
Cena: ok. 4000 zł
WEB-KOD: **25041***

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

EKSTRANEWS

AERO2: KŁOPOTLIWY INTERNET

Niemiłą niespodziankę podobno szykuje użytkownikom Aero2 – operator Bezpłatnego Dostępu do Internetu (BDI). Korzystając z karty SIM od Aero2, trzeba będzie nie tylko nawiązywać co godzinę sesję od początku, ale też za każdym razem przeprowadzać ponowną i skomplikowaną autoryzację. Według serwisu Telepolis, mają pojawić się dodatkowe zabezpieczenia w postaci kodów captcha – nielubianych i często trudnych do odczytania znaków. Jeśli zapowiadane zmiany zostaną przez Aero2 wprowadzone, dla użytkowników usługi BDI oznacza to tylko jedno – kolejne pasmo utrudnień.

AERO2
www.aero2.pl
WEB-KOD: **59103**

2 NIEDROGI, ALE PRZYZWOITY

Nowy tablet **Acer Iconia A1** pracuje w oparciu o Androida 4.2 Jelly Bean, ma wymiary 208,7 x 154,7 x 11,1 mm i waży 410 gramów. Wyposażono go w 8-calowy wyświetlacz IPS o rozdzielczości 1024 x 768 pikseli, czterordzeniowy procesor MediaTek 1,2 GHz, 1 GB pamięci operacyjnej, 8 lub 16 GB pamięci na dane, a także Wi-Fi b/g/n, Bluetooth 4.0, złącza micro-USB i HDMI, aparat 5 Mpix i baterię o pojemności 3250 mAh. Urządzenie na rynek trafi w czerwcu w cenie około 600 złotych.

ACER
www.acer.pl
Cena: ok. 600 zł
WEB-KOD: **95785**

3 KOLOROWE GRANIE BEZ KABLA

Na europejski rynek trafiły dwa modele bezprzewodowych głośników firmy **Maxell**, wyposażonych w mikrofon do połączeń głosowych, dzięki czemu sprawdzą się także w roli zestawu głośnomówiącego. **Model MXSB-BT03 Bluetooth Speaker** to głośnik o mocy 6 W, wyposażony w technologię APT-X, która ma zapewnić czystą transmisję dźwięku oraz optymalne brzmienie basów. Producent zaopatrzył urządzenie w najnowszy standard Bluetooth 4.0. Z kolei model **MXSB-BT01 Mini Bluetooth Speaker** to głośnik o mocy 2 W cechujący się niewielkim rozmiarem oraz kształtem przypominającym stempel.

MAXELL
maxell.eu/pl
Cena: nieznana

KONTROLER DO BIJATYK

4

Razer Atrox to kontroler typu arcade stick przeznaczony dla posiadaczy konsoli Xbox 360. Do dyspozycji gracza oddano dżojstik oraz aż 10 przycisków, o których jakość nie musimy się martwić. Do budowy urządzenia użyto bowiem komponentów wyprodukowanych przez uznaną w branży arcade sticków japońską firmę Sanwa Denshi.

RAZER
www.razerzone.com
Cena: ok. 850 zł
WEB-KOD: **23225**

LED, 3D I DUŻE ROZMIARY

5

Seria **F8000** to nowa seria telewizorów 3D firmy **Samsung**. Dostępne są one w rozmiarach od 40 do 75 cali. Zastosowano w nich szereg ulepszeń i technologii, których zadaniem jest między innymi redukcja szumów, poprawa kolorów, kontrastu i ostrości obrazu. Ulepszono także funkcje Smart TV. Za nagłośnienie odpowiedzialne są cztery wbudowane głośniki o łącznej mocy 40 W: dwa głośniki niskotonowe o mocy 10 W każdy i dwa głośniki średnio- i wysokotonowe. Urządzenia sprzedawane są w zestawie z dwiema parami aktywnych okularów 3D.

SAMSUNG
www.samsung.pl

Ceny:
UE75F8000 – 35 999 zł
UE55F8000 – 12 299 zł
UE46F8000 – 8899 zł
UE40F8000 – 6799 zł

WEB-KOD: **83976**

RUTER DLA WYMAGAJĄCYCH

6

Linksys Smart Wi-Fi Router AC 1750 HD Video Pro – najwydajniejszy obecnie model w portfolio ruterów Linksys – został zaprojektowany do łączenia w sieć ponad dziesięciu urządzeń i streamingu HD. Jednoczesna obsługa dwóch pasm sprawia, że łącze Wi-Fi ma osiągać przepustowość nawet do 1300 Mbps w 5 GHz i do 450 Mbps w 2,4 GHz. Według zapewnień producenta instalacja rutera ma być prostsza niż kiedykolwiek, a to za sprawą obsługi tagów NFC i kodów QR pozwalających łatwo dołączyć do sieci nowe urządzenia.

LINKSYS
www.linksys.com
Cena – ok. 820 zł
WEB-KOD: **95785**

REKLAMA

JESTEM APARATEM Z SYSTEMEM ANDROID

JESTEM NIKON COOLPIX S800c. Jestem aparatem ery sieci społecznościowych. Dzięki systemowi Android™ masz dostęp do sklepu Google Play™ i możesz zainstalować dowolną aplikację. Matryca CMOS o rozdzielczości 16 mln pikseli i 10-krotny zoom optyczny zapewniają niesamowite rezultaty, które możesz podziwiać na szerokim, 3,5-calowym ekranie dotykowym OLED i którymi możesz natychmiast dzielić się przez sieć Wi-Fi lub Bluetooth. Jestem gotowy do pracy w sieci.

A wiosną mam dla Ciebie prezent. Wybierz: etui na laptopa lub kartę pamięci 4GB. Szczegóły na jestemdowyboru dokoloru.pl.

Android, Google Play, YouTube i inne marki są znakami towarowymi Google Inc. Robot Android został odtworzony lub zmodyfikowany na podstawie projektu utworzonego i udostępnionego przez Google. Jego wykorzystanie jest zgodne z warunkami opisanymi w Licencji Creative Commons 3.0 – Uznanie autorstwa.

android technology

At the heart of the image

Nikon

NOWE PRODUKTY MIESIĄCA

POLICYJNA GRA Z PRZESTĘPCAMI

Darmowa gra The Most Wanted na Androida oraz iOS polega na dopasowywaniu w pary obrazków z twarzami groźnych przestępców, głównie morderców i uczestników rozbojów z wykorzystaniem groźnego narzędzia. Chodzi nie tylko o zabawę, ale również o przysłużenie się społeczeństwu. Policja liczy, że taka forma zabawy, polegająca na zapamiętywaniu i ćwiczeniu pamięci, przyczyni się do rozpowszechnienia wśród społeczeństwa wizerunków tych poszukiwanych osób. Baza aplikacji zawiera dane na temat 150 przestępców – można nie tylko zobaczyć, jak wyglądają, ale również dowiedzieć się, jakie grzechy mają na swoim sumieniu.

www.themostwantedapp.com

WIĘCEJ ATAKÓW 0-DAY

Z raportu Trend Micro podsumowującego najaktywniejsze zagrożenia w sieci w pierwszym kwartale 2013 roku na czoło wysuwają się ataki wykorzystujące luki typu 0-day. Cyberprzestępcy koncentrują się na najnowszych błędach w aplikacjach, dla których producenci nie udostępnili jeszcze stosownych aktualizacji. Głównie chodzi o wieloplatformową Javę oraz Flasha. Specjalistów niepokoją również marcowe ataki na ważne organizacje w Korei Południowej. Kierowane były na kilka platform systemowych jednocześnie. Do tego stosowano specjalne środki przeciwdziałające obecnym w systemie zabezpieczeniom.

www.trendmicro.pl

7 MINIMALISTYCZNY I DOTYKOWY

ASUS VivoBook S500CA został wykonany ze szczotkowanego aluminium. Jego obudowa ma zaledwie 21 mm grubości, a waga ultrabooka nie przekracza 2,1 kg. Komputer nadaje się dla osób mobilnych, które jednocześnie nie chcą iść na kompromisy związane z przekątną ekranu. Mamy tu klasyczne 15,6 cala i zgodnie z najnowszymi trendami na rynku – również wsparcie dla technologii dotyku. Zaletą urządzenia jest duża wydajność gwarantowana przez wydajny procesor Intel Core i7- 3517U – zdolny rozpędzić się nawet do 3 GHz w trybie Turbo.

ASUS
www.asus.pl
Cena: 3499 zł

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

8 NOWA LUMIA 925

Nokia Lumia 925, najnowszy model fińskiego producenta, prezentuje się całkiem ciekawie. Ma 4,5-calowy ekran AMOLED o rozdzielczości 768 x 1280 pikseli. Na pokładzie mamy dwurdzeniowy procesor Snapdragon 1,5 GHz, 1 GB pamięci RAM i 16 GB przestrzeni na dane użytkownika. Nokia nie przewidziała miejsca na zewnętrzną pamięć w postaci karty microSD. Aparat ma 8,8 mm grubości, waży 135 gramów.

NOKIA
www.nokia.pl
Cena: 1199 zł
WEB-KOD: **40866***

Z ODŁĄCZANYM EKRANEM

Firma HP zaprezentowała właśnie dwie hybrydy tabletu z laptopem. Obie mają odłączane ekrany. Model o nazwie **Split x2** działa pod kontrolą Windows 8, natomiast **SlateBook x2** na Androidzie.
HP Split x2 ma ekran IPS LCD o przekątnej 13,3 cala (1366 x 768), a na pokładzie procesor Intel Core i3 lub i5 trzeciej generacji wspomagany przez 2 GB pamięci RAM. W podstawowym wyposażeniu znajdziemy dysk SSD 128 GB. Mniejszy SlateBook x2 (10,1 cala przekątnej) ma nieco lepszy ekran IPS – 1080p. Sercem komputera jest NVIDIA Tegra 4 wspomagana przez 2 GB pamięci RAM.

HP
www.hp.com.pl
Cena: ok. 1600 zł
WEB-KOD: **40042**

9

KOLEJNY BEZLUSTERKOWIEC SAMSUNGA

Aparat **Samsung NX2000** wyposażono w 20-megapikselową matrycę CMOS formatu APS-C, o zakresie czułości ISO 100-25600, oraz procesor obrazu DRIMe IV, znany z modelu NX300. Tryb seryjny pozwala wykonać do ośmiu zdjęć na sekundę w pełnej rozdzielczości, lub do 30 kl./s przy ograniczonej rozdzielczości obrazu. Tryb wideo umożliwia rejestrację filmu Full HD 1080p z prędkością 30 kl./s (w formacie MPEG-4) oraz z dźwiękiem stereo. Na pokładzie znajdą się również manualne i tematyczne tryby fotografowania oraz liczne filtry kreatywne.

10

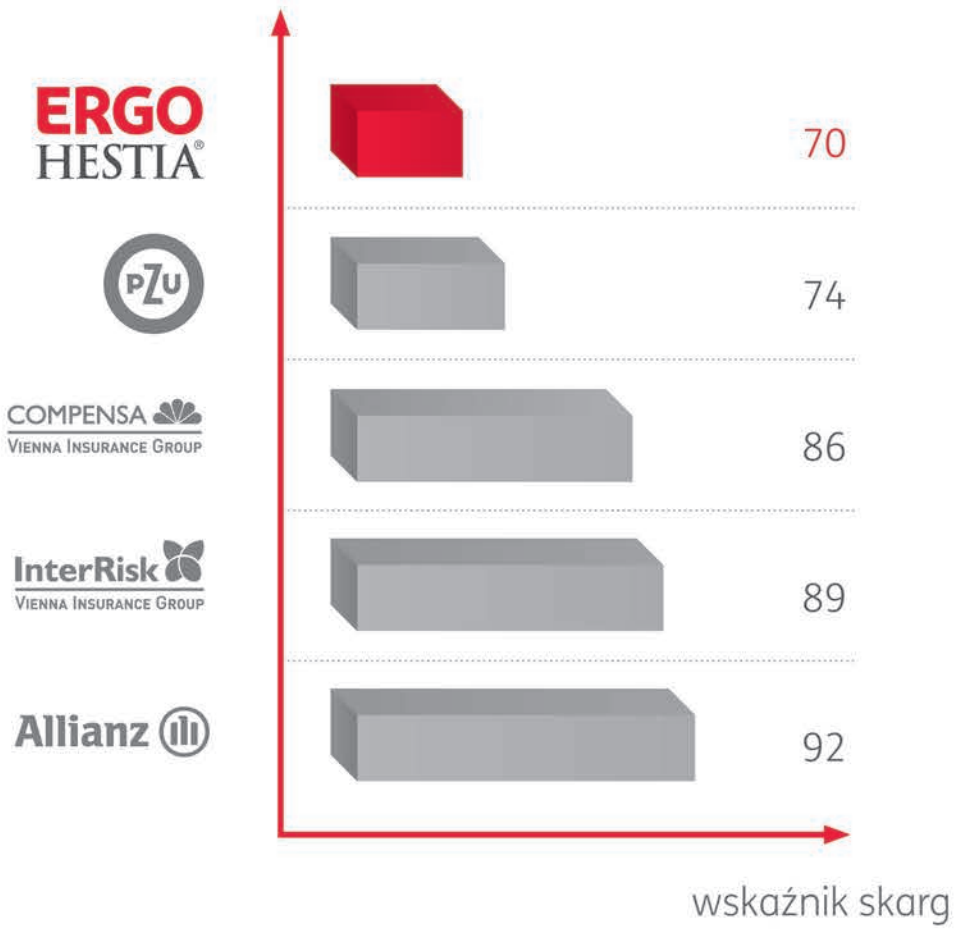
SAMSUNG
www.samsung.pl
Cena: ok. 2800 zł

ERGO HESTIA

Kolejny rok Numer 1

Ergo Hestia najlepsza w oczach Klientów

Drugi rok z rzędu Klienci Ergo Hestii skarżą się najmniej — zgodnie z Komunikatem PIPUiF* za 2012 r.



Infolinia 801 107 107
www.ergohestia.pl

*Polska Izba Pośredników Ubezpieczeniowych i Finansowych

Wskaźnik skarg – stosunek udziału w skargach do udziału w rynku, dla całego rynku równy 100%, wartość niższa oznacza jakość obsługi wyższą od średniej (to znaczy: mniej skarg Klientów proporcjonalnie do udziału w rynku).

Zakłady ubezpieczeń o najniższym wskaźniku skarg w 2012 r. z działu II (pozostałe ubezpieczenia osobowe oraz majątkowe).

NOWY PRODUKT MIESIĄCA

NOWA GENERACJA KONSOLI MICROSOFTU

XBOX ONE

21 maja Microsoft zaprezentował następcę Xboksa 360. Nowa KONSOLA O NAZWIE XBOX ONE ZADEBIUTUJE JESZCZE W TYM ROKU. A co o niej wiemy już teraz?

KINECT 2.0

Kontroler Kinect drugiej generacji będzie dodawany do zestawu z konsolą i niezbędny do jej funkcjonowania. Ma być dokładniejszy w rozpoznawaniu ruchów i gestów, mieć szersze pole widzenia i lepsze rozpoznawanie głębi. Kinect 2.0 został wyposażony w kamerę 1080p oraz bardzo czuły mikrofon, dzięki czemu będzie umożliwiał prowadzanie rozmów głosowych oraz wideo (za pośrednictwem Skype'a), a także sterowanie funkcjami konsoli za pomocą głosu. Co ważne, sensor będzie kompatybilny nie tylko z Xboksem One, ale również z pecetem.

NOWY JOYPAD

Zmienił się też sam kontroler. Microsoft chwali się, że w jego wyglądzie wprowadzono około 40 zmian, co w zasadzie jest widoczne już na pierwszy rzut oka. Wyposażono go w tak zwane „impulse triggers", czyli dodatkowe wibracje w spustach. Przemodelowano też D-Pada, potocznie zwanego „krzyżakiem", który ma być teraz znacznie wygodniejszy, przede wszystkim w bijatykach.

Fot.: Sebastian Kaulitzki/Dreamstime.com

BRAK KOMPATYBILNOŚCI WSTECZNEJ Z GRAMI Z XBOKSA 360

To zdecydowanie zła wiadomość, ale tak naprawdę mogliśmy się jej spodziewać. Ze względu na różnice w architekturze, Xbox One nie będzie współpracował z grami z Xboksa 360 – i to zarówno tymi wydawanymi w pudełkach, jak i pochodzącymi z platformy cyfrowej dystrybucji. Na szczęście jednak do nowej konsoli będzie można przenieść swój istniejący już profil gracza (Gamertag), zachowując tym samym wynik punktowy z gier (Gamerscore).

PIERWSZE GRY NA XBOX ONE

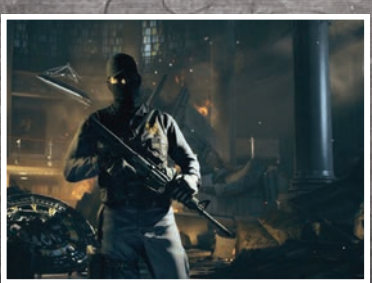
Jeszcze w tym roku Xbox One otrzyma 15 tytułów na wyłączność, z czego 8 to zupełnie nowe marki

FIFA 14

Kolejna odsłona bardzo popularnej serii piłkarskiej będzie oparta na nowym silniku graficznym, który ma ponoć 10-krotnie zwiększyć poziom szczegółowości animacji.

FORZA MOTORSPORT 5

Flagowy symulator wyścigów samochodowych od Microsoftu będzie dostępny w dniu premiery konsoli i ponownie zabierze nas na zamknięte tory wyścigowe.



QUANTUM BREAK

To nowa marka studia Remedy, twórców udanego horroru pod tytułem Alan Wake. Na razie nie ujawniono zbyt wielu szczegółów, ale zapowiada się intrygująco.

CO O NIM WIEMY?

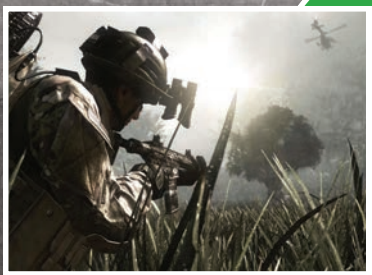
Microsoft ostatecznie uciął serię plotek i domysłów na temat sprzętu, o którym gracze z całego świata spekulowali od wielu miesięcy. Z pewnością ciekawe jest to, że nie potwierdził się żaden z wcześniejszych przecieków na temat nazwy – nowa konsola nazywa się po prostu Xbox One. Zadebiutuje jeszcze w tym roku, choć na razie nie wiadomo, czy równocześnie na całym świecie, czy najpierw wyłącznie na rynku amerykańskim. Prezentacja Xboksa One przyniosła ze sobą wiele informacji, na które czekali gracze. Microsoft pokazał między innymi ostateczny wygląd konsoli (widoczny na zdjęciach obok), czego nie dane było nam doświadczyć w lutym tego roku na konferencji firmy Sony poświęconej PlayStation 4 (więcej na ten temat w Komputer Świecie 4/2013).

CO NOWY XBOX KRYJE W ŚRODKU?

Podzespoły konsoli Xbox One to ośmiordzeniowy procesor AMD Jaguar oparty na 64-bitowej architekturze, 8 GB pamięci RAM, USB 3.0, wbudowane Wi-Fi, dysk twardy 500 GB, wejście HDMI oraz napęd Blu-ray. Za grafikę odpowiadać będzie czip z serii Radeon, pod względem specyfikacji porównywalny do Radeona HD 7770. Microsoft obiecuje też, że nowa konsola będzie pracowała cztery razy ciszej niż jej poprzednik.

TELEWIZJA NA KONSOLI

Microsoft na konferencji pokazał bardzo wyraźnie, że nie zamierza zarabiać tylko i wyłącznie na grach. Xbox One ma być kompleksowym centrum domowej rozrywki. To oznacza między innymi możliwość oglądania programów telewizyjnych z wykorzystaniem konsoli i dedykowanego jej urządzenia. Trzeba mieć jednak na uwadze, że usługa Live TV na początku będzie dostępna wyłącznie w USA.



CALL OF DUTY: GHOSTS

Nowe Call of Duty po raz pierwszy od wielu lat będzie działało na zupełnie nowym silniku graficznym. Powiew świeżości był tej serii bardzo potrzebny.

FAKTY O XBOKSIE

1. **Nowa wersja usługi sieciowej Xbox Live** będzie wspomagana większą liczbą serwerów i zaoferuje usprawnione osiągnięcia, a do listy znajomych dodamy nawet 1000 osób.
2. Xbox One **nie będzie wymagał stałego połączenia z siecią** do zabawy z grami w trybie dla pojedynczego gracza.
3. Konsola zostanie **wyposażona w dysk twardy o pojemności 500 GB**. Nie będzie można go wyjąć ani wymienić, pojawi się za to możliwość podłączenia dodatkowego dysku.
4. **Każdą nową grę obowiązkowo zainstalujemy na dysku twardym**, ale jej uruchomienie będzie możliwe już w trakcie trwania tego procesu.
5. Najlepsze i najbardziej efektowne **momenty z gier będzie można zapisać na dysku twardym** konsoli i następnie udostępnić je za pośrednictwem Xbox Live oraz serwisów społecznościowych.

REKLAMA

Prestigio
THE ART OF HI-TECH

W zestawie znajduje się elegancki pokrowiec

MultiPad 2Ultra Duo 8.0 3G

Optymalne parametry, ośmiocalowy wyświetlacz odtwarzający wideo jakości High Definition, 8GB wewnętrznej pamięci do magazynowania ważnych plików (plus slot na kartę pamięci do 32GB), wydajny dwurdzeniowy procesor o taktowaniu 1.2GHz, system Android ICS oraz w prezencie 5GB przestrzeni dyskowej w chmurze SugarSync.

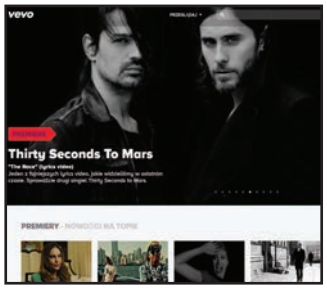
MultiPad NOTE 8.0 3G

- wyświetlacz 8" LCD IPS o rozdzielczości 1024 x 728 pikseli + matryca MultiTouch Magnetic obsługiwana poręcznym rysikiem;
- moduł 3G;
- dwa aparaty: frontowy 0.3MPx i tylny 5.0MPx;
- 16GB wbudowanej pamięci + 32GB microSD;
- dwurdzeniowy procesor RK3066 ARM Cortex A9 z zegarem 1.6GHz;
- Android 4.1 Jelly Bean;
- baterię o pojemności 6000mAh;
- gniazdo miniHDMI i microUSB;
- eleganckie skórzane etui, pełniące funkcję rozkładanej podkładki.

Dystrybutorem marki Prestigio jest ASBIS

www.prestigio.pl

NOWOŚCI W OFERCIE GOOGLE



VEVO W POLSCE

Platforma muzyczna z teledyskami VEVO jest już dostępna w Polsce. Oficjalny serwis vevo.com już nie odeśle nikogo z kwitkiem, a platforma serwuje również polskich artystów. Baza teledysków, koncertów oraz innych plików zawiera 75 tysięcy pozycji. Dodatkowo aplikacje mobilne dla Androida i iOS-a wspierają nasz rodzimy język. Wydawca zachęca do korzystania bezpośrednio z dedykowanego serwisu vevo.com. Można tam stworzyć sobie profil (lub wykorzystać ten z Facebooka), dzielić się playlistami ze znajomymi czy wreszcie, jeśli kawałek nam się spodoba, skorzystać z bezpośredniego linku do iTunes i nabyć MP3.

www.vevo.com

KINO 4DX W POLSCE

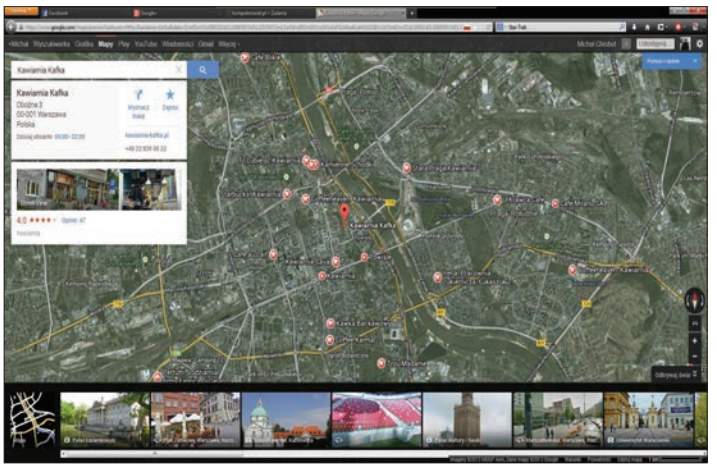
W Cinema City Arkadia w Warszawie zostało otwarte drugie w Europie, a trzecie na świecie kino 4DX. Sala wyposażona jest w zaawansowane technologicznie, ruchome fotele, które są zsynchronizowane z toczącą się na ekranie akcją. Widzowie odczuwają takie efekty, jak wiatr, mgła, błyski piorunów, zapachy, które odpowiadają temu, co w danym momencie dzieje się na ekranie. Wyświetlane będą zwykłe filmy (między innymi Avatar czy Skyfall) wzbogacone o wspomniane efekty. Ceny biletów zaczynają się od około 40 złotych.

www.cinemacity.pl

Google CI PODPOWIE

Google nie zasypia gruszek w popiele. Koncern pokazał ostatnio NOWĄ WERSJĘ SWOJEJ APLIKACJI GOOGLE MAPS i uruchomił w Polsce lokalną wersję PLATFORMY KNOWLEDGE GRAPH

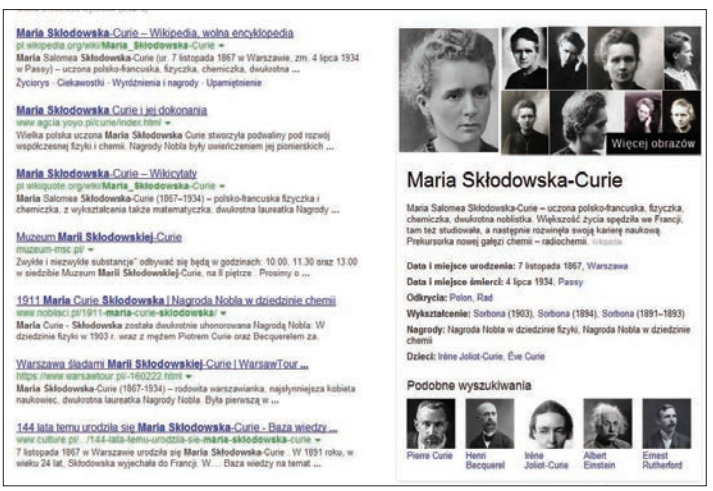
W połowie maja 2013 roku koncern Google zorganizował swoją doroczną konferencję o krótkiej nazwie I/O. Jak co roku wydarzenie miało zaprezentować nowości, nad którymi tysiące informatyków firmy pracowały przez ostatnie miesiące. Tym razem zabrakło co prawda rewolucji w rodzaju nowej wersji Androida, pojawiły się za to ciekawe innowacje, które mogą zainteresować polskich internautów.



W nowych Mapach Google znajdziemy między innymi galerie zdjęć obiektów położonych blisko wybranej lokalizacji czy informacje na temat konkretnych miejsc, na przykład restauracji

MAPY NARYSOWANE NA NOWO

Interesujące zmiany wprowadzono w popularnej aplikacji internetowej Google Maps. Jedną z rzeczy, która rzuca się w oczy, są panoramy rozmaitych miejsc na naszym globie, na przykład wielu miast w USA i Europie. Niestety, na terenie Polski zbliżenia nadal wyglądają płasko i sztucznie, jest więc jeszcze sporo do zrobienia. Na szczęście widok naszego kraju wzbogaca pokaźna baza nowych zdjęć dostępna zarówno w rozmaitych lokalizacjach, jak i w opcji Street View. W menu Google Maps pojawiły się także dodatkowe funkcje, wśród których można wymienić włączanie widoku 3D, mapy komunikacji miejskiej i ścieżek rowerowych oraz informacje o konkretnych obiektach po wpisaniu ich w wyszukiwarkę. Niestety, znowu wiele z tych nowości (na przykład ścieżki rowerowe czy sieć komunikacyjna) są na razie niedostępne na terenie naszego kraju.



Polska została doceniona przez Google. Na razie zlokalizowana wersja Grafu Wiedzy w wyszukiwarce pojawiła się, oprócz naszego kraju, tylko w Chinach i Turcji

WSZYSTKO POD RĘKĄ

Zdecydowanie dobre informacje dla polskich użytkowników internetu są związane z wprowadzeniem u nas nowej funkcji w wyszukiwarce Google o nazwie Graf Wiedzy. Dzięki niemu po wpisaniu poszukiwanego hasła na bocznym panelu zobaczymy od razu podstawowe informacje na jego temat wraz z dostępnymi w sieci zdjęciami czy przydatnymi linkami. Takie narzędzie w wielu wypadkach pozwoli nam uniknąć mozolnego przeszukiwania kolejnych stron WWW w pogoni za syntetyczną wiedzą na konkretny temat. **psz**

SOCZEWKI KONTAKTOWE?
Z ACUVUE® BEZ OBAW!

Myślisz o stosowaniu soczewek kontaktowych?

Najlepiej samemu się o tym przekonać, jak bardzo soczewki mogą ułatwić życie. Twój wzrok będzie idealnie skorygowany, a Twoje oczy pozostaną zdrowe. Grając w piłkę, jeżdżąc na rowerze czy wędrując po górach docenisz niezwykłą wygodę soczewek.

Obawiasz się, że noszenie soczewek kontaktowych może zaszkodzić Twoim oczom?

Nowoczesna technologia ich produkcji sprawia, że soczewki są bezpieczną formą korekcji wzroku. Soczewki silikonowo-hydrożelowe najnowszej generacji przepuszczają prawie 100% tlenu, dzięki czemu oko może oddychać zupełnie naturalnie. Aby mieć pewność, że Twoje oczy zachowają zdrowie pamiętaj, że soczewki muszą być dobrane przez specjalistę. Odpowiednio często wymieniaj soczewki na nowe. Zawsze myj ręce zanim założysz lub zdejmiesz soczewki. Jeśli tylko przestrzegasz higieny i wszystkich zasad użytkowania soczewek kontaktowych, możesz się cieszyć doskonałym widzeniem i zdrowiem oczu.

Prawidłowe dbanie o soczewki wcale nie jest trudne, tak samo jak ich zakładanie i zdejmowanie.

Nie musisz się martwić, że trudno Ci będzie przyzwyczaić się do soczewek. Specjalista pokaże Ci jak je zakładać i zdejmować, po kilku dniach będziesz to robić automatycznie, tak jak np. myjesz zęby. Właściwa pielęgnacja soczewek to także żaden kłopot, wystarczy, że od początku nabierzesz dobrych nawyków. Nosząc soczewki jednodniowe, nie musisz przeznaczać na ich pielęgnację ani chwili czasu. A kilka minut, które poświęcisz na czyszczenie soczewek wielokrotnego użytku, to drobiazg w porównaniu z jakością widzenia, którą dzięki nim zyskasz. Szybko się przekonasz, że nosząc soczewki bez żadnego wysiłku możesz zapewnić sobie wygodę i w pełni korzystać z życia.

Sądzisz, że soczewki nie są dla Ciebie, bo masz astygmatyzm? To nieprawda.

Także tę wadę wzroku można świetnie korygować przy pomocy współczesnych soczewek kontaktowych. Po prostu specjalista zaleci Ci soczewki przeznaczone specjalnie do korekcji astygmatyzmu. Dzięki temu, że soczewki kontaktowe mogą idealnie układać się na oczach będziesz widzieć bardzo dobrze w każdej sytuacji.

O tym, że soczewki kontaktowe to świetne rozwiązanie także dla Ciebie, najlepiej samemu się przekonać. Po kilku dniach upewnisz się, że ich noszenie jest naturalne i komfortowe, a wszystkie Twoje obawy znikną bez śladu.

Pamiętaj, że soczewki kontaktowe są wyrobem medycznym, dlatego umów się na wizytę do specjalisty, który dobierze odpowiedni produkt dla Ciebie.

Jeśli ciągle się wahasz wejdź na www.youtube.pl/acuvuepolska aby dowiedzieć się więcej

Przyjdź do salonu optycznego i odbierz Twój pierwszy zestaw ACUVUE® z soczewkami GRATIS!*

lub

Szczegóły na stronie: **www.acuvue.pl**

ACUVUE®
BRAND CONTACT LENSES
SEE WHAT COULD BE®

* Po płatnym badaniu wzroku z dopasowaniem soczewek kontaktowych. Oferta obejmuje soczewki kontaktowe z rodziny ACUVUE®: 1•DAY ACUVUE® TruEye®, 1•DAY ACUVUE® MOIST®, 1•DAY ACUVUE® MOIST® for ASTIGMATISM, ACUVUE® OASYS® with HYDRACLEAR® PLUS lub ACUVUE® OASYS® for ASTIGMATISM. Organizatorem promocji jest Johnson & Johnson Poland Sp. z o.o. Oferta ważna do wyczerpania zapasów. ACUVUE® i SEE WHAT COULD BE® są znakami zastrzeżonymi na rzecz spółek z grupy Johnson & Johnson. © Johnson & Johnson Poland Sp. z o.o. 2013. CAT/2013/04/412

INICJATYWA ANTY-PIRACKA

KREATYWNI KONTRA PIRACI

Środowiska twórcze w naszym kraju chcą się ZJEDNOCZYĆ W WALCE O PRZESTRZEGANIE PRAW AUTORSKICH. Inicjatywa ma wielu zwolenników. Ale są też głosy sceptyczne

Kreatywna Polska – taką nazwę nosi nowy ruch, który w połowie maja 2013 roku ogłosił swój manifest. Inicjatywa nie jest związana z żadną partią polityczną i w założeniach ma jednoczyć twórców w walce o egzekwowanie praw autorskich.

PIRACI ZARABIAJĄ, RZĄD NIC NIE ROBI

Kreatywna Polska ma gromadzić pod swoimi skrzydłami środowiska twórcze, wydawców prasy i książek, a także nadawców radiowych i telewizyjnych. Z manifestu ogłoszonego przez ruch wynika, że jego celem jest z jednej strony walka z podmiotami udostępniającymi rozmaite utwory z pominięciem praw autorskich (można się domyślać, że chodzi na przykład o niektóre serwisy hostingowe i platformy wymiany plików), z drugiej zaś zmuszenie polskich władz do ostrzejszej niż dotąd walki o przestrzeganie przepisów.

– *Kreatywna Polska nie występuje przeciwko internautom. To nie miałoby sensu* – tłumaczy Wiesław Podkański, prezes Izby Wydawców Prasy, który wspiera nową inicjatywę. – *Nie zależy nam na ograniczaniu dostępu do wartościowych treści. Nie można się jednak zgadzać na bezkarne działanie różnego rodzaju pośredników zbijających fortuny na dystrybuowaniu treści, których nie wytworzyli i do których nie posiadają żadnych praw.*

We wspomnianym manifeście Kreatywna Polska zdradza, że chce pobudzić do działania rząd, który nie reaguje w dostateczny sposób na złą sytuację twórców i wydawców. Dlatego ruch chce podpisać z rządem Pakt dla Twórczości i Innowacyjności, który ma zapewnić środowiskom twórczym szansę na rozwój.

NIE TĘDY DROGA?

Na razie nie wiadomo dokładnie, jak w praktyce będzie wyglądała działalność Kreatywnej Polski. Póki co na początek 2014 roku zapowiedziano kongres, który ma się stać forum dyskusji o prawach autorskich w Polsce. Wiadomo natomiast, że ruch zyskał szerokie poparcie polskich twórców z rozmaitych dziedzin. Jednak nie wszyscy odnoszą się z entuzjazmem do tej inicjatywy.

– *Inicjatywy podobne do Kreatywnej Polski (na przykład akcja Bądź Świadomy) są marnotrawstwem czasu ich autorów, a w świadomości zwykłych ludzi, na szczęście, wywołują efekt odwrotny od zamierzeń* – mówi Radosław Pietroń z Polskiej Partii Piratów. – *Szkoda tylko, że właściciele praw autorskich nie chcą usiąść do stołu. Zamiast próbować szukać rozwiązań zadowalających obie strony, strofują ludzi epitetami oraz żalą się, jak są pokrzywdzeni. Potrzebne jest nam nowe otwarcie i przemyślane prawo, a nie licytacja, kto więcej stracił albo mniej zarobił. Polska kultura potrzebuje świadomości nas – obywateli, że jest ona wartościowa. Polska kultura powinna w świecie globalnym znaleźć sposób dotarcia do odbiorcy.*

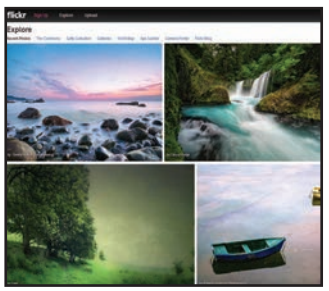
Wygląda na to, że Kreatywna Polska będzie kolejnym głosem w trwającej od lat debacie nad dobrym systemem ochrony praw autorskich. W ciągu najbliższych kilku miesięcy zobaczymy, czy jest to głos znaczący i wpływowy, czy też pozostanie tylko jedną z prób zjednoczenia środowisk, które najwięcej tracą na zjawisku piractwa w sieci. **am**

Wśród organizacji i instytucji wspierających Kreatywną Polskę jest między innymi Stowarzyszenie Filmowców Polskich, Związek Kompozytorów Polskich czy Izba Wydawców Prasy

GŁOSOWE WYSZUKIWANIE PO POLSKU

W nowej wersji przeglądarki internetowej Google Chrome o numerze 27 pojawiła się pewna nowość, dla której z pewnością warto ją pobrać. Chodzi o wyszukiwanie głosowe, które działa już także w języku polskim. Uwadze użytkowników nie ujdzie nowy element w minimalistycznym interfejsie wyszukiwarki Google – ikona z mikrofonem. Aby przejść do wyszukiwania głosowego, należy na niego kliknąć. Google wskazuje na takie zastosowania nowej funkcji, jaką wyszukiwanie haseł o trudnej pisowni, dłuższych haseł czy wyszukiwanie, gdy mamy zajęte ręce.

chrome.google.com



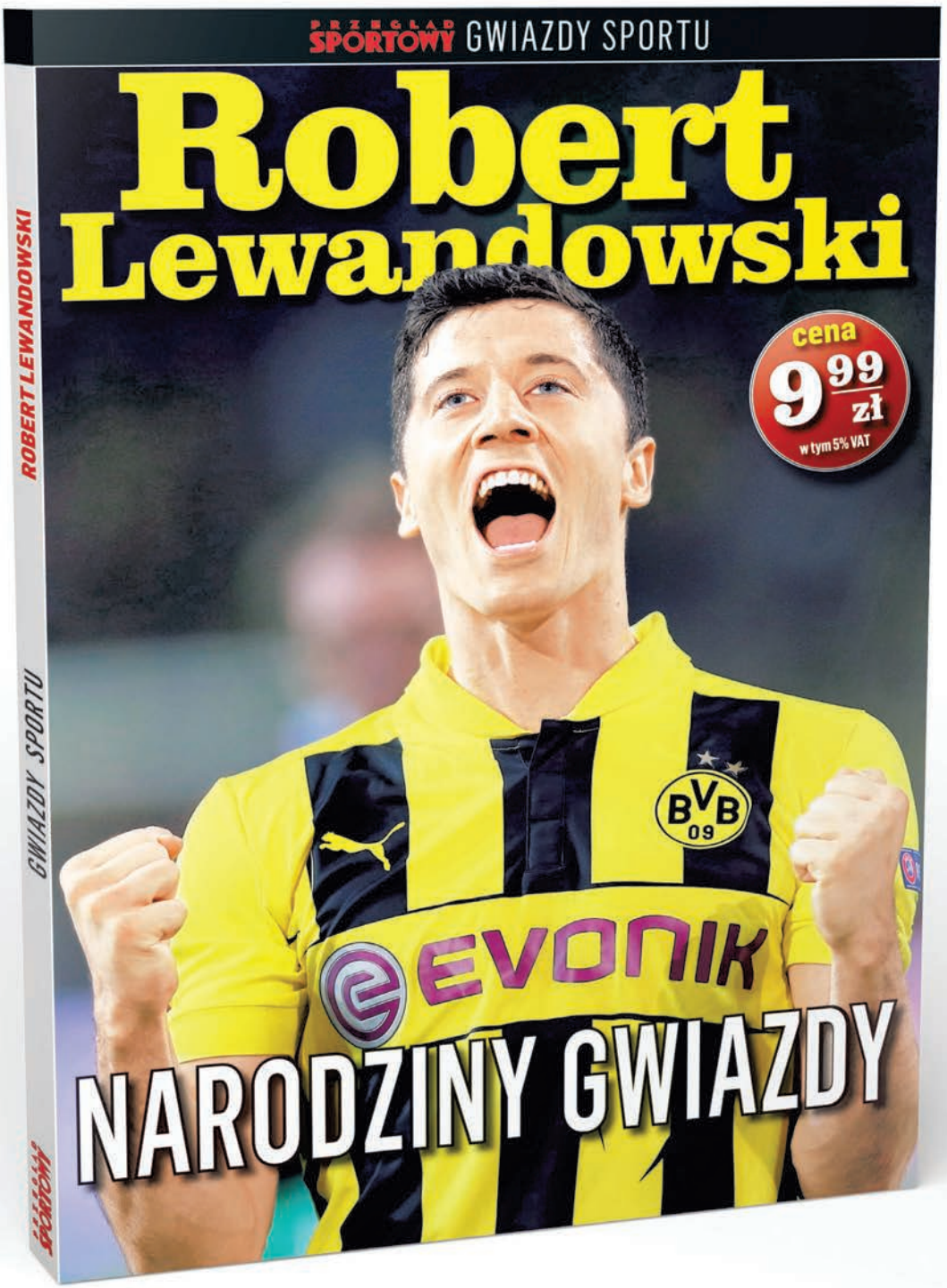
1 TB MIEJSCA NA ZDJĘCIA W CHMURZE

Serwis ze zdjęciami Flickr doczekał się licznych zmian wizualnych i związanych z użytkowaniem serwisu. Teraz Yahoo!, będące właścicielem Flickra, oddaje w ręce każdego użytkownika aż 1 TB miejsca do wykorzystania. Takie konto nic nas nie kosztuje, ale musimy się zgodzić na wyświetlanie w nim reklam. Można się ich pozbyć, opłacając subskrypcję w wysokości około 150 złotych na rok. Zdjęcia przesyłane na Flickr mogą mieć dowolną rozdzielczość i nie są skalowane. Dodano również obsługę krótkich filmów (do 3 minut) w maksymalnej rozdzielczości Full HD.

www.flickr.com

Nowa książka

Już w kioskach!



- **prywatny i sportowy alfabet Roberta Lewandowskiego**
- **kulisy kariery od „Bobka” w Varsovii po brylant w Borussii**
- **książka bogato ilustrowana unikatowymi zdjęciami**

PRZEGLĄD SPORTOWY GWIAZDY SPORTU

SAMSUNG GALAXY S4 POD LUPĄ

TOWARZYSZ NA CO DZIEŃ

Wybiła godzina prawdy: CZY SAMSUNG GALAXY S4 POBIJE IPHONE'A 5 I SWOJEGO POPRZEDNIKA S3?

Galaxy S, S2 i S3 to naprawdę udane smartfony, a ich użytkownicy na ogół są zadowoleni. Czy S4 podtrzyma sukces tej serii Samsunga? W jaki sposób nowy flagowiec koreańskiego producenta może zdobyć serca zagorzałych zwolenników iPhone'a? Na te i inne pytanie znajdziemy odpowiedź w teście Komputer Świata.

CO NOWEGO W GALAXY S4?

Na pierwszy rzut oka nowego Galaxy prawie nie można odróżnić od poprzednika. Wymiary ma prawie identyczne i waży zaledwie dwa gramy mniej. Ale pod względem technicznym Samsung sporo poprawił – wyświetlacz jest większy i ostrzejszy. Aparat wykonuje fotki z rozdzielczością 13 zamiast dotychczasowych 8 megapikseli. S4 ma nowy czterordzeniowy procesor Qualcomm Snapdragon 600 z częstotliwością taktowania 1,9 GHz. Pod względem obsługi też znajdziemy wiele ciekawych dodatków, na przykład sterowanie gestami, takimi jak skinienie głową czy też machnięcie dłonią przed przednią kamerą.

NOWY WYŚWIETLACZ

Ekran ma przekątną 5 cali – jest idealny do oglądania zdjęć, filmów oraz surfowania w internecie. Co najważniejsze, większy ekran uzyskano poprzez zmniejszenie ramki obudowy, a nie zwiększenie rozmiaru całego urządzenia. Dzięki temu S4 jest równie poręczny, jak S3. Zastosowana rozdzielczość Full HD (1920 x 1080 pikseli) znacznie poprawia ostrość wyświetlacza. W praktyce jednak, porównując go z nowym iPhone'em, różnica ostrości nie jest dostrzegalna. Poza tym przy bezpośrednim oświetleniu promieniami słońca więcej można zobaczyć na jaśniejszym wyświetlaczu iPhone'a.

ŚWIETNY APARAT

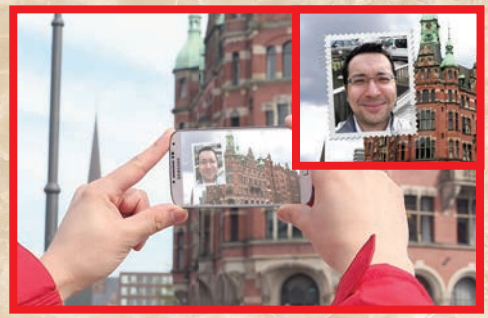
S4 to nie pierwszy telefon z 13-megapikselowym aparatem, jednak zdjęć tak ostrych i wysokiej jakości (oprócz Nokii 808 Pureview z 41-megapikselową matrycą) nie robił jeszcze żaden smartfon. Różnica w porównaniu z aparatem iPhone'a 5 i Galaxy S3 jest szczególnie widoczna podczas oglądania zdjęć na monitorze komputera. Na pochwałę również zasługuje szybkość działania aparatu, choć iPhone 5 potrzebuje minimalnie mniej czasu na wykonanie i zapisanie zdjęcia. Praktyczna funkcja – przycisk głośności w S4 służy także jako spust migawki.

CZY S4 JEST WOLNIEJSZY OD POPRZEDNIKA?

Według programów benchmarkowych Galaxy S4 jest obecnie najszybszym telefonem komórkowym na świecie. W praktyce jednak tego nie widać. S4 z zasady błyskawicznie reaguje na polecenia, ale podczas otwierania menu – na przykład nowej wiadomości e-mail – reaguje czasami nawet wolniej od S3.

Szybkość poprawiła się trochę po pierwszej aktualizacji. Jednak iPhone 5, HTC One albo telefony z Windows Phone w takich sytuacjach sprawiają wrażenie bardziej płynnych. W S4 godzina na ekranie startowym aktualizuje się z lekkim opóźnieniem i czas wyświetlany po dłuż-

Preinstalowana aplikacja S-Translate potrafi tłumaczyć teksty na kilka języków. Przyda się na przykład w zagranicznej restauracji. Niestety, aby z niej korzystać, musimy znać angielski i mieć dostęp do internetu



Bardzo osobiste pozdrowienia fotograficzne – do dużego zdjęcia można wkomponować zdjęcie z przedniego aparatu, na przykład autoportret

Praktyczne nie tylko dla motocyklistów: dotykowy wyświetlacz S4 można obsługiwać również w rękawiczkach. Funkcja dostępna już w wielu telefonach

szym okresie spoczynku jest często nieprawidłowy. Samsung ma więc jeszcze sporo do poprawienia w oprogramowaniu swojego nowego telefonu.

CIEKAWE FUNKCJE I DODATKI

Samsung promuje Galaxy S4 jako towarzysza na co dzień i głównie chwali się jego dodatkami i funkcjami – poznajmy najciekawsze z nich:

■ **Zestaw S-Aplikacji:** wśród nich znajdziemy **S-Memo**, aplikację do notatek (również głosowych, graficznych i odręcznych). **S-Translator** to tłumacz wypowiadanych i wpisywanych zdań – tylko w języku angielskim. Aplikacja **S-Health** ma pomóc nam w zdrowym trybie życia (oprócz krokomierza inne jej funkcje są mało przydatne bez dodatkowych akcesoriów). Niestety, wbudowane aplikacje zajmują sporo miejsca w pamięci, przez co z 16 GB dostępne jest tylko niecałe 9 GB.

■ **Podwójny aparat** potrafi rejestrować zdjęcia i filmy kamerą główną i przednią jednocześnie. Przydatne przy fotograficznych pozdrowieniach (patrz poprzednia strona), kolażach oraz komentowaniu swojego nagrania wideo na żywo w minioknie.

■ **Inne narzędzia fotograficzne:** takie funkcje, jak tryb panoramy albo zdjęć seryjnych, to standard, innowacyjna jest natomiast fotogumka, która po zrobieniu kilku zdjęć pozwala usunąć z fotki przypadkowych przechodniów.

■ **Sterowanie gestami i mową:** użytkownicy S4 gestami, takimi jak machnięcie dłonią przed przednim aparatem, mogą przeglądać zdjęcia lub strony internetowe. Wygląda to bardzo efektownie, ale łatwo o błędy w obsłudze. Przydatną funkcją dla wszystkich, którzy często czytają długie wiadomości albo strony internetowe: kiedy tylko przedni aparat rozpozna przed wyświetlaczem parę oczu, wystarczy lekko skinąć głową, aby tekst przewinął się do dołu. Dzięki rozpoznawaniu oczu S4 automatycznie zatrzyma wideo, kiedy przestaniemy patrzeć na ekran.

■ **Air View:** funkcja pozwala przewijać podgląd obrazów albo wiadomości przez przesuwanie ręką nad wyświetlaczem – imponuje pod względem technicznym, ale w praktyce niezbyt przydatne.

Fot.: Scorpion26/Dreamstime.com

WNIOSKI

Samsung znów odniósł sukces – Galaxy S4, dzięki topowemu wyposażeniu – plasuje się na pierwszym miejscu rankingu smartfonów. Pomimo dużego, 5-calowego wyświetlacza S4 jest tak samo poręczny, jak S3. Zaskakująco dobry jest też nowy aparat. W kategorii obsługi wynik jest nieco zmącony – S4 oferuje innowacyjne funkcje, ale oprogramowanie czasami sprawia wrażenie przeładowanego.

SAMSUNG GALAXY S4 (I9505)

Cena: 2799 zł

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU

Procesor / pamięć RAM: Snapdragon S600, 4 x 1,9 GHz / 2 GB
Łączność: LTE (do 100 Mb/s), Wi-Fi a/b/g/n/ac (2,4 i 5 GHz), NFC
Efektywna rozdzielczość matrycy: 11,4 Mpix (według producenta: 13 Mpix)
System operacyjny: Android 4.2.2
Przekątna wyświetlacza: 5 cali (12,7 cm)

Jak telefon sprawdza się podczas rozmów i wiadomości?	11%	Jakość rozmów jest dobra również w trybie głośnomówiącym. Odbiór w sieciach UMTS jest jednak nieszczególny.	5,03
Czy korzystanie z internetu jest szybkie i wygodne?	19%	Samsung Galaxy S4 pozwala na łączenie się z internetem w obecnie najszybszych technologiach (UMTS, LTE i Wi-Fi w standardzie ac).	5,83
Jakim wyposażeniem dysponuje telefon?	35%	Świetny aparat, duży ekran, szybki procesor. Wyświetlacz mógłby być trochę jaśniejszy.	5,07
Czy obsługa urządzenia jest wygodna?	20%	S4 jest zdumiewająco poręczny. Ma dużo dodatków. Ich liczba może wprawić w zakłopotanie. Menu reaguje nieco ospale.	5,52
Jak urządzenie sprawdza się w codziennym użytkowaniu?	15%	Wyświetlacz (Gorilla Glass 3) jest bardzo odporny na zarysowania, plastikowa obudowa nieco mniej.	4,94
Komputer Świat JAKOŚĆ	100%		bardzo dobra 5,28

Pełną wersję tabeli testowej znajdziemy w KŚ+

REKLAMA

ASUS

ASUS zaleca system Windows 8.

Do łatwej i przyjemnej rozrywki

ASUS All-in-One PC ET2220

Odkryj codzienną rozrywkę poprzez stylowy komputer AiO ze zoptymalizowanym dźwiękiem, 22-calowym ekranem dotykowym oraz Windows 8.

Model dostępny w sklepie Euro RTV AGD

Dowiedz się więcej na:

http://pl.asus.com/Allinone_PCs/22_inch/ET2220INTI/

* Zewnętrzny subwoofer i dotykowy ekran są dostępne w wybranych modelach.
*Aplikacje z Windows Store. Dostępne w zależności od rynku.

Piękny, szybki, płynny Windows 8

Komputery stacjonarne ASUS - Liderzy w badaniach ogólnej satysfakcji klientów i niezawodności.
Na podstawie badań niezawodności i serwisu PCWorld USA 2012

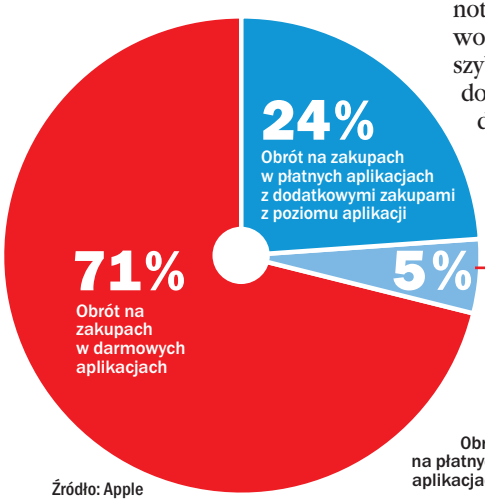
OSKUBANE DZIECIAKI

Z tego wydania dowiemy się wszystkiego o oszustwach w aplikacjach dla dzieci. Przeczytamy również o ataku DDoS na serwery projektu Spamhaus

Na gratisowych aplikacjach dla dzieci zarabia się duże pieniądze. Gry kuszą do zakupów wirtualnych przedmiotów na każdym kroku – DARMOWE APLIKACJE MOGĄ NIEOCZEKIWANIE BARDZO WIELE KOSZTOWAĆ

BOOM NA ZAKUPY W APLIKACJACH

Według aktualnych statystyk Apple najwięcej pieniędzy zarabia na zakupach w darmowych aplikacjach. Wiele spośród nich to gry dla dzieci.



Źródło: Apple

Ziarnko do ziarnka, a zbierze się miarka – i to jeszcze jaka! Według tej dewizy programiści niektórych darmowych aplikacji próbują wyciągnąć od nas krocie. Niestety, niektórzy pozbawieni skrupułów autorzy aplikacji oskubują przede wszystkim dzieci grające na smartfonach i tabletach. Małoletni nie wahają się długo, kiedy gry takie jak Clash of Clans wzywają do zakupu wirtualnych klejnotów za... bagatela – niecałe 90 euro. W ferworze gry zakupy wewnątrz aplikacji mogą szybko osiągnąć bardzo duże kwoty. Eksperci do spraw ochrony konsumentów i pedagodzy ostro krytykują takie naciąganie dzieci. Na podniesiony alarm zareagował tylko Apple i subtelnie informuje o komercyjnych funkcjach aplikacji. Czy jednak jest to wystarczające?

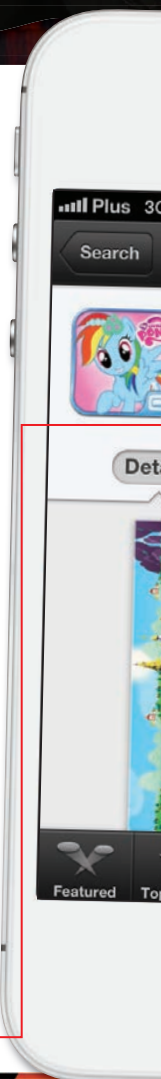
3000 EURO ZA SMERFOJAGODY

Dlaczego w ogóle w darmowych grach dla małych dzieci dozwolone są wirtualne dobra za horrendalne ceny? To pytanie specjaliści do spraw ochrony konsumentów stawiają od dawna. Jednak pułapki naciągające dzieci wydają się raczej regułą niż wyjątkiem. Nawet senat USA musiał już zajmować się smerfojagodami. W grze dla dzieci Smurfs firmy Capcom można kupić wirtualne owoce do przyozdobienia wioski smerfów. I dzieci ruszyły na zakupy smerfojagód całymi taczkami, po 90 euro za ładunek. Pewien sześciolatek podczas jednej sesji gry wydał na wirtualne owoce ponad 3000 euro!

Również inni duzi operatorzy, tacy jak EA z aplikacją Simpsons, łupią dzieci na kasę. Za 90 euro bohatera gry Homera Simpsona można zapchać całą łodzią pączków. Po rozmaitych sporach ze stowarzyszeniami rodziców Apple informuje teraz o aplikacji z wewnętrznymi zakupami. Jednak w ferworze rozgrywki żadne dziecko o tym nie myśli.

Wprawdzie do zakupów wewnątrz aplikacji konieczne jest podanie hasła iTunes, jednak domyślnie pozostaje ono aktywne przez 15 minut. Jeśli więc rodzice zainstalują apli-

Diamenty, smerfojagody albo skrzynia klejnotów: w zakupach wewnątrz aplikacji w paskudny sposób oskubywani są rodzice i dzieci. Trzeba jednak przyznać – Apple przed instalacją informuje o tego typu zakupach



Fot.: akz, antagonist/123rf.com

kację dla dziecka, to pociecha w tym czasie może sporo nakupić. W Google Play w opisie aplikacji w ogóle nie ma informacji o przekręcie kryjącym się za kolorowymi obrazkami.

JAK POWSTRZYMAĆ NACIĄGACZY

Prawnie trudno podważyć ten szwindel. Po takich zakupach bezpośrednio z aplikacji rodzice natychmiast powinni skontaktować się z operatorem sklepu, zakwestionować zakup i domagać się zwrotu pieniędzy. Operatorzy często okazują skłonność do porozumienia.

Według Komputer Świata możliwość zakupów wewnątrz aplikacji w grach dla dzieci w ogóle nie powinna mieć miejsca! Jeśli operatorzy takich szalbierczych aplikacji nie poddadzą swojej pazerności dobrowolnej autokontroli, to regulacje ustawowe muszą położyć kres naciąganiu dzieci.

Na razie rodzice muszą działać sami. Tego typu zakupy można jak na razie zablokować tylko w urządzeniach z iOS. W ustawieniach na zakładce **Ogólne** wybieramy **Ograniczenia** i suwakiem wyłączamy pozycję **Zakupy w programach**. ■

REKLAMA

CENTRUM BEZPIECZEŃSTWA

TOP 3 ZAGROŻENIA

1 TROJANY W FACEBOOKU

Aktualnie użytkownikom Facebooka zagraża trojan *Dorifel*. Rozsyłany jest przez czat i wpisy na tablicach znajomych, wabiąc użytkowników na zainfekowane strony. Na pececie trojan szyfruje dokumenty Worda i Excela i pobiera szkodniki przechwytujące dane bankowe. Aktualne programy antywirusowe powstrzymują *Dorifela*.

2 EPIDEMIĄ SERWERÓW

Tysiące stron WWW pracujących na serwerach Apache są aktualnie przedmiotem ataku szkodnika *Darkleech*, który przekierowuje użytkowników na zainfekowane strony. Z aktualnym programem antywirusowym nie jest to żaden problem.

3 BEZTROSCY UŻYTKOWNICY MOBILNI

Według aktualnego badania Symanteca 35 procent wszystkich użytkowników nie chroni danych na swoich smartfonach za pomocą kodu PIN. W przypadku utraty urządzenia osoby obce mają do nich pełny dostęp. Prawie 70 procent przyznało, że korzysta z publicznych sieci Wi-Fi, choć na ich urządzeniach są zapisane ważne dane.

SPAMOWA WOJNA

Spamerzy podjęli próbę likwidacji projektu antyspamowego Spamhaus – to największy ATAK DDOS WSZECH CZASÓW

Ten atak miał impet bomby atomowej – pisze na swoim blogu szef firmy Cloudflare z San Fransisco. Jego klient Spamhaus narobił sobie potężnych wrogów, którzy wyrafinowanymi atakami przeciążeniowymi (atak DDoS) podjęli próbę wyeliminowania Spamhaus z sieci. Duże serwisy medialne, jak na przykład Spiegel czy New York Times, przypuszczają nawet, że zmasowane ataki mogą zagrozić całej internetowej komunikacji. Nawet jeśli zdaniem ekspertów była to przesada, to ataki były poważne.

ATAKI Z POWODU LIST FILTROWANIA

Ofiarą ataków była organizacja non profit Spamhaus, która od 15 lat analizuje przepływ danych na całym świecie i tworzy czarne listy spamerów (patrz ilustracja na dole). Duzi dostawcy, tacy jak 1&1, korzystają z nich, aby blokować strumienie danych potencjalnych spamerów. Według danych Spamhaus działania te chronią skrzynki odbiorcze 1,8 miliarda użytkowników na całym świecie przed niechcianą reklamą, zainfekowanymi wiadomościami i atakami phishingowymi.

Na taką czarną listę trafił Cyberbunker – holenderski dostawca, którego serwery pracują w wycofanym z użytku schronie przeciwatomowym. Przez nie – według doniesień Spamhaus – wysyłano wiadomości spamerskie i phishingowe. Po zablokowaniu klientów Cyberbunker rozpoczęła się fala ataków na Spamhaus.

Ataki były bardzo gwałtowne. Serwery Spamhaus zostały poddane bombardowaniu z szybkością 300 GB danych na sekundę. Szef Cyberbunker Jordan Robson, zapytany przez Komputer Świat, odpowiedział, że jego firma z atakami nie ma nic wspólnego.

Ataków dokonali prawdopodobnie zablokowani klienci firmy Cyberbunker. Pewne jest natomiast coś innego – rzecznik prasowy działającej w branży bezpieczeństwa IT firmy Eleven oświadczył, że ataki te nie zagrażają światowemu transferowi danych i komunikacji przez pocztę elektroniczną. Spamerzy nie zdołali nawet rzucić na kolana swojego właściwego celu, czyli Spamhaus. Taki atak dowodzi jednak, że nikt w internecie nie jest w pełni bezpieczny.

Fot.: Oleksiy Mark/123rf.com

Przebieg ataków DDoS na Spamhaus

1 Na potrzeby ataku na Spamhaus hakerzy zakamuflowali swoje komputery i skradli adresy komputerów swojej ofiary. Zamaskowali się więc jako serwery Spamhaus.

2 Ze sfałszowanym adresem serwera Spamhaus hakerzy zainicjowali równocześnie dziesiątki tysięcy zapytań internetowych do najróżniejszych usług online.

3 Odpowiedzi na zapytania wysyłane były do prawdziwego serwera Spamhaus. Te pakiety danych były setki razy większe od zapytań.

4 Serwerowi groziło załamanie pod naporem napływających masowo danych. Zapobiegło temu przeciążeniowe przekierowanie na inne serwery.

DYSKUSJA MIESIĄCA

PLASTIK OK?

W wielu modelach nowoczesnych telefonów obudowy są wykonane z różnych rodzajów TWORZYWA SZTUCZNEGO. Czy to zawsze dobre rozwiązanie?

PRO

„Dobra jakość i plastik wcale się nie wykluczają”

Paweł Paczuski
redaktor naczelny Komputer Świata

Zabawki z plastiku? Najlepsze rozwiązanie. Plastikowe sztućce? Nikt tego nie lubi. Samochód z karoserią z tworzywa sztucznego? Na to chyba jeszcze nie jesteśmy gotowi. Ale pewnie kiedyś będziemy. W sumie czemu nie. Przecież materiał, z którego wykonany jest dany przedmiot, to wciąż tylko... materiał. Wcale nie determinuje jego jakości. Nie brak więc na rynku i doskonałych smartfonów z plastikową obudową, i tandetnych blaszaków. W wypadku produktów wysokiej jakości, nie ma dla mnie znaczenia, z czego wykonana jest ich obudowa. Powiem więcej: Lubię nowoczesne tworzywa sztuczne – potrafią być miłe w dotyku (popularne bluzy polarowe też są z plastiku!), wytrzymałe, sprężyste (przydaje się podczas upadku) i ładne. Niestety, czasem bywają byle jakie, źle spasowane, sprawiając wrażenie, że stanowią obudowę bubla. Moim zdaniem trzeba więc dobrze przyjrzeć się jakości wykonania smartfona, a nie materiałowi, z którego został zrobiony. Plastik naprawdę można polubić.

KONTRA

„Metal to znak luksusu”

Adam Malik
szef Komputer Świat online, zwolennik obudów wykonanych z metalu

Od kiedy telefony zamieniły się w smartfony, spędzamy jeszcze więcej czasu, trzymając je w dłoniach. To, czy wolimy wtedy odczuwać „szlachetny” chłód metalu czy syntetyczność tworzywa sztucznego, jest w dużej mierze kwestią gustu. Ja osobiście wolę metal. Współczesne tworzywa, takie jak poliwęglan, są odporne na zarysowania i bardzo wytrzymałe. To mit, że metalowa obudowa lepiej poradzi sobie podczas upadku. Odporność urządzenia bardziej zależy od samego projektu, jakości konstrukcji, niż materiałów użytych do stworzenia obudowy. W naszej kulturze od bardzo dawna naturalne surowce kojarzone są z luksusem – nie dziwi więc, że coraz więcej producentów swoje topowe modele wykonuje z metalu czy też szkła, które znajdziemy też na tylnej obudowie. Czy możemy sobie wyobrazić wnętrze luksusowej limuzyny, na przykład Rolls-Royce’a, wykonane wyłącznie z tworzyw sztucznych?

OPINIE CZYTELNIKÓW

Dyskutuj z nami na plus.google.com/+KomputerŚwiat

Plastik się nie rysuje

Wolę plastik, nie rysuje się (poliwęglan) i nie jest zabudowana bateria! W większości „metalów” nie ma nawet miejsca na kartę SD, ale być może w przyszłości się to zmieni.
Piotrek

Hybryda

Już dwa razy miałem telefon budowy „hybrydowej”. Przód i boki ze stali, tył z plastiku. Świetne rozwiązanie. Telefon jest sztywny, a w razie upadku mocny. Tylna klapka zaś giętka. Siemens przeżył upadek z trzeciego piętra, HTC sturlał się po około 30 schodach w Lublinie. Oba przeżyły.
Patryk

Kwestia materiałów

Plastik czy metal – wszystko zależy od konstrukcji obudowy aparatu. Plastik to zbyt ogólne stwierdzenie, bo są tysiące gatunków. Mnie tam plastik (a właściwie tworzywo sztuczne, „plastik” brzmi hejtersko) nie przeszkadza, zależy od gatunku i wykonania. Jednak dzisiaj i tak robią za cienkie smartfony, żeby nie nosić dodatkowego zabezpieczenia. **Jakub**

Lepsze aluminium

Jeśli jest to dobry polimer, to może być tworzywo, ale ogólnie raczej metal, na przykład aluminium.
Sebastian

Metal!

Zdecydowanie metal. Telefon waży kilka gramów więcej, ale jest bardziej wytrzymały.
Adam

Metal wytrzyma wszystko

Metal. Jak telefon spadnie, nie pęknie. Mój Wave spadł mnóstwo razy i nigdy nic nie pękło (tylko jest troszeczkę obity z tyłu). Jakiś Galaxy dawno byłby w trzeciej obudowie.
Marek

Plastik lżejszy i trwalszy

Wolę obudowy plastikowe. Są lżejsze i telefon nie rysuje się tak jak w obudowie metalowej.
Artur

Tworzywo górą

Lepsze tworzywo – lekkie i wytrzymałe. Metal zbyt ciężki i podatny na zarysowania.
Sebastian

Ważna konstrukcja

Bardziej zwracam uwagę na solidność konstrukcji i wytrzymałość ekranu niż na materiał obudowy. Zła metalowa konstrukcja jest gorsza niż dopasowane elementy plastikowe.
Jaromir

Metal jak facet

Myślę, że metal, nawet jeżeli jest porysowany, to ładnie wygląda. Wiecie, telefon jest jak facet. Czym bardziej zarysowany, tym bardziej twardy. ;-)
Andrii

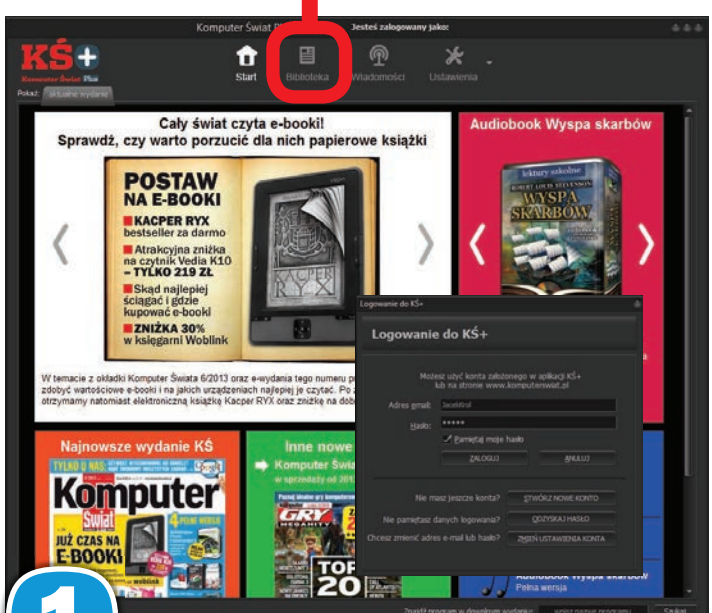
APLIKACJA KŚ+ Komputer Świat Plus

7 KROKÓW W PRZYSZŁOŚĆ

Wirtualna Płyta, Strefa Bonus, E-WYDANIA, RÓWNIEŻ SPECJALNE – wszystko pod ręką w APLIKACJI KŚ+. Oto siedem prostych kroków, aby sprawnie i bardzo wygodnie posługiwać się tym rewolucyjnym na rynku prasy narzędziem

Dołączana do każdego wydania Komputer Świata zdrapka z unikalnym kodem otwiera wiele drzwi. Oprócz Wirtualnej Płyty oraz Strefy Bonus rejestracja kodu w aplikacji KŚ+ pozwoli cieszyć nam się elektronicznym wydaniem Komputer Świata 7/2013. Wygodnym, bo otwieranym bezpośrednio z poziomu KŚ+.

Oczywiście w aplikacji KŚ+ można kupić również e-wydania starszych numerów Komputer Świata i Niezbędnika, a także Biblioteczek i wydań specjalnych (patrz ramka na stronie 24). Więcej na temat e-wydań przeczytamy na stronie 25. Ze strony 24 dowiemy się, jak krok po kroku rozpocząć przygodę z aplikacją KŚ+.



1 ZAKŁADAMY KONTO I LOGUJEMY SIĘ: Pobieramy instalator KŚ+ ze strony **ksplus.komputerswiat.pl**. Po instalacji i uruchomieniu aplikacji KŚ+ zakładamy konto (możemy też wykorzystać konto zarejestrowane na **www.komputerswiat.pl**). Następnie logujemy się na nie. Dzięki kontu dostęp do Wirtualnej Płyty, Strefy Bonus i e-wydania będziemy mieli z dowolnego komputera z aplikacją KŚ+.

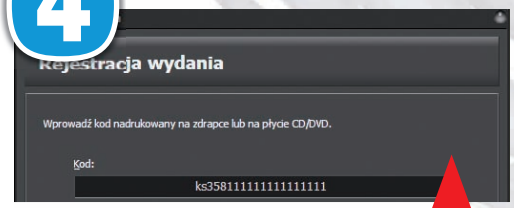
2 OTWIERAMY BIBLIOTEKĘ: Klikamy na ikonę biblioteki, otwierając najważniejszy moduł aplikacji KŚ+. To tu zgromadzone są wszystkie wydania magazynów z rodziny Komputer Świata. Zielony symbol na okładce oznacza, że mamy dostęp do związanej z nią Wirtualnej Płyty i Strefy Bonus.

5 E-WYDANIE: Posiadacze papierowej wersji Komputer Świata 7/2013 otrzymują e-wydanie tego numeru za darmo. Z poziomu KŚ+ można też kupić starsze e-wydania czasopisma albo po mocno obniżonej cenie dokupić e-wydanie do papierowej wersji (trzeba wcześniej zarejestrować kod do danego wydania).

REJESTRACJA KODU:

Aby uzyskać dostęp do Wirtualnej Płyty i Strefy Bonus danego wydania, trzeba zarejestrować unikalny kod ze zdrapki. Kod z e-wydania kupionego w KŚ+ zostanie nam pokazany i zarejestrowany automatycznie.

4



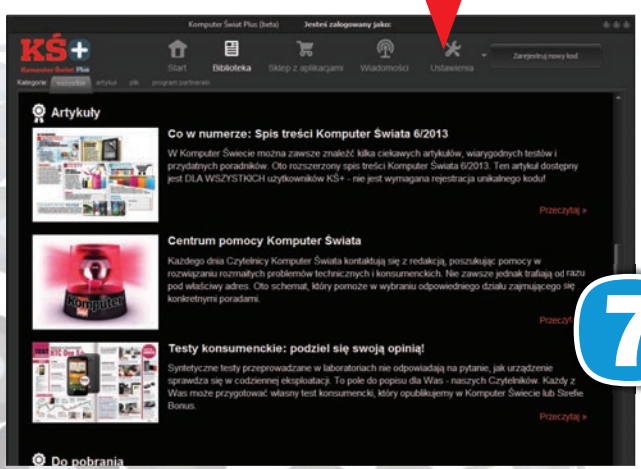
CENTRUM STEROWANIA:

Po ustawieniu kursora na okładce wyświetlone zostaje podręczne menu. Za jego pomocą wykonamy najważniejsze akcje związane z danym wydaniem. Aby dowiedzieć się więcej o magazynie, klikamy na.

3

6

WIRTUALNA PŁYTA: Tu znajdziemy zestaw pełnych wersji, superpakiety, a także wszystkie aplikacje przygotowane przez redakcję dla danego wydania magazynu z rodziny Komputer Świata. Każdą z nich możemy zainstalować – KŚ+ pobierze na dysk naszego komputera (w Ustawieniach możemy określić folder) instalator aplikacji i automatycznie go uruchomi. W wypadku niektórych programów możliwa jest cicha instalacja (nie wymaga podejmowania od nas żadnych działań).



7

STREFA BONUS: Dla każdego wydania magazynu z rodziny Komputer Świata redakcja przygotowuje dodatkowe treści – uzupełnienia artykułów, galerie zdjęć, poradniki premium czy archiwalne, ale wciąż przydatne teksty. Za pomocą Strefy Bonus pobieramy również kody służące do uzyskania bonusów opisywanych na łamach czasopisma.

>

APLIKACJA KŚ+ Komputer Świat Plus

PIERWSZE KROKI W KŚ+

PROMOCJE W KŚ+

14,99 ZŁ ZA DWIE GRY Z E-WYDANIEM SPECJALNYM

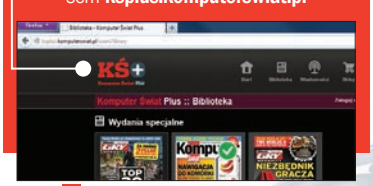
W e-wydaniu specjalnym 20 Top Gier dostępnym w KŚ+ opisano 20 najpopularniejszych gier z gatunku casual ze studia Alawar. Właściciele tego e-wydania mogą ściągnąć i zainstalować pełne wersje dowolnie wybranych przez siebie dwóch gier.

BIBLIOTECZKA ZA 5 ZŁOTYCH

W kioskach ta książka kosztuje 13,90 zł. Jej e-wydanie w aplikacji KŚ+ możemy mieć już za 5 złotych. **Uwaga!** Promocja ograniczona jest czasowo, warto się więc pospieszyć.

KŚ+ PRZEZ WWW

Aplikacja KŚ+ zainstalowana na komputerze to wygodne rozwiązanie. Jednak niektórzy z Was wolą korzystać z takich usług w przeglądarce. W odpowiedzi na liczne prośby użytkowników KŚ+ uruchomiliśmy przeglądarkową wersję KŚ+ pod adresem **ksplus.komputerswiat.pl**

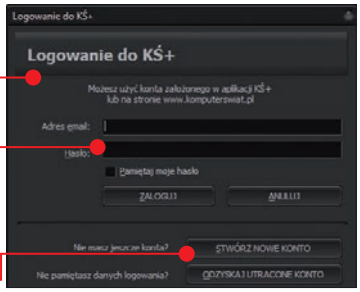


INSTALACJA, REJESTRACJA I KORZYSTANIE

Obsługa aplikacji KŚ+ jest bardzo prosta. Po instalacji, założeniu konta i zarejestrowaniu kodu ze zdrapki zyskamy najbardziej nowatorskie na rynku rozwiązanie dla Czytelników. Zobaczmy krok po kroku, jak stać się użytkownikiem KŚ+.

1 Instalacja KŚ+: Aby rozpocząć korzystanie z KŚ+, w dowolnej przeglądarce internetowej wchodzimy na stronę **ksplus.komputerswiat.pl**, a następnie klikamy na odnośnik Pobierz KŚ+. Instalator aplikacji KŚ+ zostanie pobrany przez naszą przeglądarkę. Uruchamiamy go i przechodzimy przez proces instalacji, który nikomu nie powinien sprawić problemów.

2 Uruchomienie i logowanie: Po zakończeniu instalacji program uruchomi się automatycznie – na ekranie zobaczymy okno logowania. Jeśli mamy już konto (można użyć konta założonego w serwisie **komputerswiat.pl**), to podajemy e-mail lub login oraz hasło do tego konta. Jeżeli nie mamy konta, zakładamy je, klikając na , i postępujemy zgodnie ze wskazówkami kreatora.

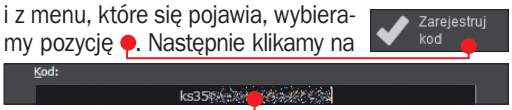


Uwaga! Po założeniu konta konieczna jest jego aktywacja za pomocą linku z wiadomości, która przyjdzie na nasz adres e-mail – jeśli jej nie dostaliśmy w ciągu kilkunastu minut i nie ma jej w folderze ze spamem programu pocztowego, skontaktujmy się z redakcją pod adresem **redakcja@komputerswiat.pl**.

3 Otwarcie aplikacji w przyszłości: Aby w przyszłości uruchomić KŚ+, klikamy na ikonę na pulpicie. Po zminimalizowaniu aplikacji jej ikonę znajdziemy w zasobniku systemowym . Dwukrotnie na nią klikając, otworzymy okno KŚ+.

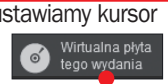
4 Moduł Biblioteka: Po uruchomieniu aplikacja KŚ+ wyświetla zakładkę z różnymi ciekawymi informacjami (aktualne wydanie Komputer Świata i Niezbędnika, lista najchętniej instalowanych aplikacji z Wirtualnej Płyty, bonusy i pełne wersje z bieżącego wydania Komputer Świata). Naszym centrum dowodzenia jest jednak zakładka Biblioteka. Na niej znajdziemy wszystkie dostępne z poziomu KŚ+ wydania czasopism z logo Komputer Świata. Symbolem oznaczane są czasopisma, których kody zarejestrowaliśmy w aplikacji. Po ustawieniu kursora na dowolnej okładce wyświetlone zostanie menu z najważniejszymi opcjami .

5 Rejestracja kodu ze zdrapki: Aby zyskać dostęp do Wirtualnej Płyty i Strefy Bonus danego wydania, a w wypadku numeru 7/2013 również bezpłatnego e-wydania, musimy zarejestrować kod ze zdrapki. Aby to zrobić, ustawiamy kursor na okładce i z menu, które się pojawia, wybieramy pozycję . Następnie klikamy na

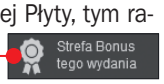


przycisk DALEJ > i w pole wpisujemy kod ze zdrapki (w Niezbędnikach i starszych wydaniach Komputer Świata kod ten jest drukowany na etykiecie płyty lub na tylnej stronie koperty na płytę). Klikamy na DALEJ > i na ZAMKNIJ.

6 Moduł Wirtualna Płyta: Aby otworzyć Wirtualną Płytę wydania, którego kod zarejestrowaliśmy w KŚ+, klikamy na zakładkę . Następnie ustawiamy kursor na okładce i z menu, które się pojawia, wybieramy . Na liście aplikacji znajdujących się w danym wydaniu odszukujemy interesującą nas i klikamy na jej nazwę. Wyświetli się opis aplikacji oraz przyciski, za pomocą których zainstalujemy program w naszym komputerze.



7 Moduł Strefa Bonus: Do Strefy Bonus przechodzimy tak samo jak do Wirtualnej Płyty, tym razem z menu wybierając pozycję . Zobaczymy spis wszystkich dodatków. W zależności od typu bonusa po kliknięciu na jego nazwę wyświetlimy artykuł na przykład z galerią zdjęć i filmem albo pobierzemy plik PDF z uzupełnieniem artykułu z papierowego wydania czy poradnikiem premium. W wypadku bonusów z sekcji Pełne wersje i bonusy będziemy zwykle mogli pobrać kod rabatowy pozwalający nam na przykład uzyskać darmowy abonament w serwisie internetowym – wystarczy wtedy nacisnąć przycisk » Pobierz klucz licencyjny do ...«.



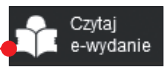
8 Zmieniamy ustawienia: Po kliknięciu na ikonę znajdziemy zestaw opcji, za pomocą których możemy dopasować działanie aplikacji do naszych potrzeb (między innymi zmienić katalog przechowywania pobieranych instalatorów aplikacji).

E-WYDANIA ZAWSZE POD RĘKĄ

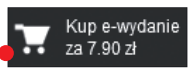
KORZYSTAMY Z E-WYDAŃ W KŚ+

Czytelnicy papierowego Komputer Świata 7/2013 zyskują dostęp do e-wydania tego numeru. Zobaczmy, jak z niego korzystać oraz jak kupić archiwalne e-wydania.

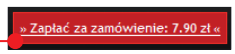
1 Otwieramy e-wydanie aktualnego numeru: Na zakładce Biblioteka ustawiamy kursor na okładce Komputer Świata 7/2013 i z menu, które się pojawia, wybieramy (pamiętajmy, że musimy wcześniej zarejestrować kod ze zdrapki). Przy pierwszym otwarciu e-wydania zostanie ono pobrane na nasz komputer – klikamy więc na POBIERZ I WYŚWIETL E-WYDANIE. Po kilku sekundach e-wydanie zostaje otworzone – o tym, jak się nim posługiwać, przeczytamy w ramce poniżej.



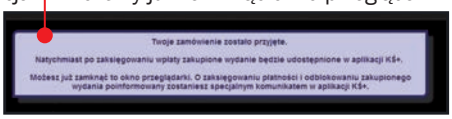
2 Kupujemy wydanie archiwalne: Aby kupić e-wydanie archiwalne Komputer Świata, Niezbędnika czy Biblioteczki z unikalnym kodem, ustawiamy kursor na okładce interesującego nas numeru i z menu wybieramy pozycję . W kreatorze, który się pojawia, klikamy



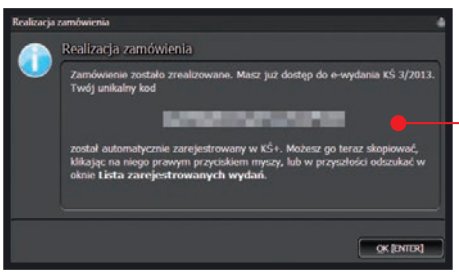
na przycisk DALEJ >. **Uwaga!** Jeśli zamierzamy zapłacić kartą płatniczą lub kredytową, klikamy na » Zamierzam zapłacić kartą płatniczą lub kredytową « i wypełniamy formularz. Klikamy na .



3 Dokonujemy płatności: W naszej domyślnej przeglądarce wyświetli się strona systemu płatności Przelewy24.pl. Wybieramy na niej sposób płatności, czyli klikamy na logo banku, w którym mamy konto bankowe. Następnie na wyświetlonej stronie logujemy się do swojego banku i dokonujemy płatności. Po wylogowaniu się z banku w przeglądarce wyświetli się informacja . Możemy już zamknąć okno przeglądarki.



4 Odbieramy e-wydanie: Wracamy do okna aplikacji KŚ+. Po kilku sekundach (w zależności od typu płatności może to zająć nieco więcej czasu) pojawia się komunikat potwierdzający zrealizowanie zamówienia i dokonanie płatności. Razem z e-wydaniem otrzymamy również kod (taki sam, jak na zdrapce dołączonej do papierowego numeru). Zostanie on wyświetlony w oknie (możemy go skopiować, klikając na niego prawym przyciskiem myszy) oraz automatycznie zarejestrowany w aplikacji KŚ+, więc od razu będziemy mieli dostęp do Wirtualnej Płyty i Strefy Bonus.



5 Otwieramy kupione e-wydanie: Aby wyświetlić na ekranie kupione e-wydanie, postępujemy identycznie jak w punkcie **1** tej wskazówki.

NAWIGACJA PO E-WYDANIU KOMPUTER ŚWIATA

A STEROWANIE MYSZĄ: Po e-wydaniu najlepiej nawigować za pomocą myszy – rolką przybliżamy i oddalamy wskazywany kursorem obszar, dwukrotnym kliknięciem powracamy do domyślnego widoku, a z wciśniętym lewym przyciskiem przesuwamy przybliżony obszar.

B C D PRZEWIJANIE STRON: Możemy to robić za pomocą klawiszy strzałek (w lewo i prawo), za pomocą przycisków B, wpisując wybraną stronę w pole C lub przesuwając kursor na krawędź strony (aż pojawi się zawinięty róg D) i szybkim ruchem myszy z wciśniętym lewym przyciskiem myszy, przeciągając stronę w lewo lub prawo.

E GALERIA STRON: Klikając na przycisk Galeria stron lub ustawiając kursor z lewej strony okna e-wydania, wyświetlimy pomocną galerię stron.

F SZYBKIE LINKI: Odnośniki do najważniejszych artykułów w numerze oraz przyciski Wstecz i Dalej znajdziemy na górnym pasku.

G AKTYWNE POLA E-WYDANIA: Odnośniki do artykułów, a także linki do stron WWW, są aktywne, więc kliknięcie na nie spowoduje przejście do odpowiedniego artykułu w e-wydaniu lub otwarcie witryny w przeglądarce.

H DOPASOWANIE WIDOKU: Za pomocą tej listy można zmienić sposób dopasowania wyświetlania – warto poeksperymentować.

PEŁNE WERSJE

POWERBOOSTER 3 MOCY PRZYBYWAJ!

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 64 ZŁ

PowerBooster firmy Amigabit to komputerowa narzędziownia dla pecetowych majsterkowiczów. Program oferuje użytkownikom pecetów wszystkie niezbędne narzędzia do optymalizacji Windows, analizy ustawień i naprawiania wykrytych problemów. Przyda się też do czyszczenia rejestru, zmniejszania czasu uruchamiania się systemu i usuwania niepotrzebnych plików zaśmiecających dysk komputera. Zobaczmy, jak działa.

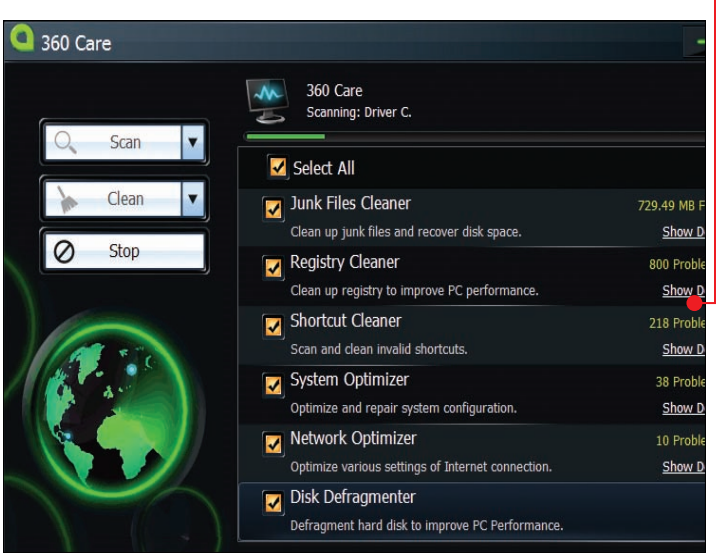
INSTALACJA I REJESTRACJA

Program instalujemy przez KŚ+. Klikamy na przycisk Biblioteka, Komputer Świat 7/2013, wybieramy Wirtualna płyta oraz wskazujemy kafelek z PowerBoosterem i naciskamy Pobierz i zainstaluj. W opisie programu w KŚ+ znajdziemy potrzebne dane na temat rejestracji.

LISTA PROBLEMÓW

1 Zanim włączymy turbo w naszym komputerze, warto zacząć od diagnozy. Pomoże nam w tym funkcja SCAN, która skanując komputer, zajrzy w głąb systemu w poszukiwaniu potencjalnych problemów, które będziemy mogli szybko rozwiązać.

2 Po zakończeniu skanowania możemy przejrzeć wykryte problemy i naprawić je – wystarczy kliknąć na Clean. Wszystko dzieje się automatycznie – program nie wymaga od użytkownika specjalistycznej wiedzy.

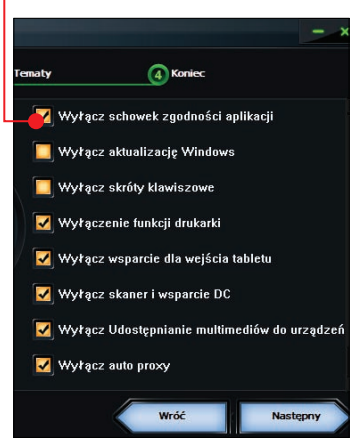


WŁĄCZAMY TURBO

1 Klikamy w głównym oknie PowerBoostera na przycisk Turbo Boos, a następnie z menu wybieramy Kreator konfiguracji Turbo Boost, by włączyć kreatora optymalizacji.

2 W kolejnych krokach możemy wyłączyć niepotrzebne usługi systemu, działające procesy i programy startujące razem z Windows, spowalniające działanie komputera.

3 Aby zastosować wprowadzone zmiany w komputerze, klikamy na Koniec. **mm**



CO POTRAFI POWER-BOOSTER

PIELĘGNACJA SYSTEMU
Zestaw narzędzi do optymalizacji, czyszczenia i rozwiązywania problemów systemowych

FUNKCJA TURBO
Przywraca optymalną wydajność komputera przez wyłączenie i zatrzymanie niepotrzebnych usług i procesów uruchomionych na komputerze

CZYSZCZENIE REJESTRU
Porządkowanie wpisów rejestru w celu usunięcia błędów i utrzymania najwyższej wydajności komputera z Windows

EDYCJA MENU KONTEKSTOWEGO
Możliwość edytowania i usuwania niepotrzebnych opcji z menu kontekstowego aktywowanego kliknięciem prawym przyciskiem myszy

OCHRONA PRYWATNOŚCI
Uniemożliwienie innym sprawdzenia, co robiliśmy na komputerze, czyli usuwanie śladów naszej aktywności: otwieranych dokumentów, surfowania w internecie i dokonywania płatności online

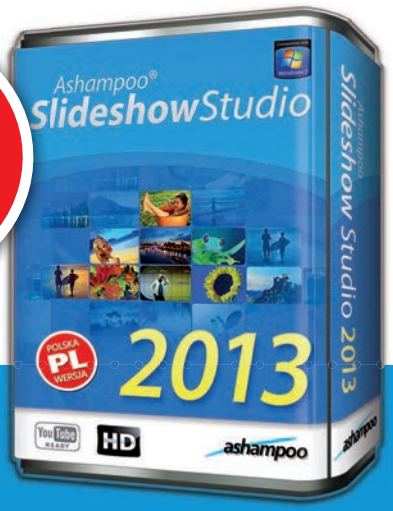
ważne

+++ **PRODUCENT** AMIGABIT +++ **INTERNET** amigabit.com +++ **SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 +++ **JĘZYK** angielski +++ **OGRANICZENIA** brak +++ **REJESTRACJA** wymagana

ASHAMPOO SLIDESHOW STUDIO 2013

OŻYWIAMY **ZDJĘCIA**

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 18 ZŁ



Slideshow Studio to jeden z niezłych sposobów na ożywienie naszych zdjęć. Utworzony w programie cyfrowy pokaz z efektami przejścia między fotografiami, komentarzami, napisami początkowymi, końcowymi i muzyką w tle można od razu umieścić w YouTube.

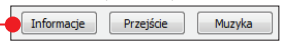
INSTALACJA I REJESTRACJA

W KŚ+ klikamy na Biblioteka, wybieramy Komputer Świat 7/2013, a następnie Wirtualna płyta i instalujemy oraz rejestrujemy zgodnie ze wskazówkami w opisie programu.

TWORZYMY POKAZ

1 Po uruchomieniu aplikacji wybieramy kolejno opcje Utwórz nowy projekt, Szeroki ekran 16:9, Nowy projekt, Tak, wskazujemy zdjęcia na dysku komputera i klikamy na przycisk Otwórz.

2 Przeciągając miniatury, zmieniamy kolejność zdjęć. Kliknięciem na dodamy szablon. Za pomocą przycisków wprowadzimy do pokazu informacje, przejścia i muzykę.



3 Przyciskiem Produkcja pokazu slajdów zapiszemy pokaz (plik WMV). **mm**

CO POTRAFI SLIDESHOW STUDIO

- **OŻYWIA ZDJĘCIA** Tworzy wideopokazy ze zdjęć
- **DODAJE EFEKTY** Efektowne przejścia, zbliżenia, napisy, muzyka w tle

ważne

+++ PRODUCENT ASHAMPOO **+++ INTERNET** ashampoo.com **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, Windows 7, 8 **+++ JĘZYK** polski **+++ OGRANICZENIA** brak **+++ REJESTRACJA** wymagana

REKLAMA

NIKON COOLPIX L820

- Matryca CMOS BSI 16MPix
- Obiektyw Nikkor z 30-krotnym zoomem (22,5-675mm)
- Boczna dźwignia zooma
- Nagrywanie filmów Full HD (1080p)
- Wyświetlacz LCD 3", 921tys. punktów
- Optyczna redukcja drgań (VR)
- Wyzwalanie migawki uśmiechem
- 19 programów tematycznych
- System przetwarzania obrazu EXPEED C2
- Baterie typu AA

Nikon

ARCSOFT PERFECT 365 STANDARD

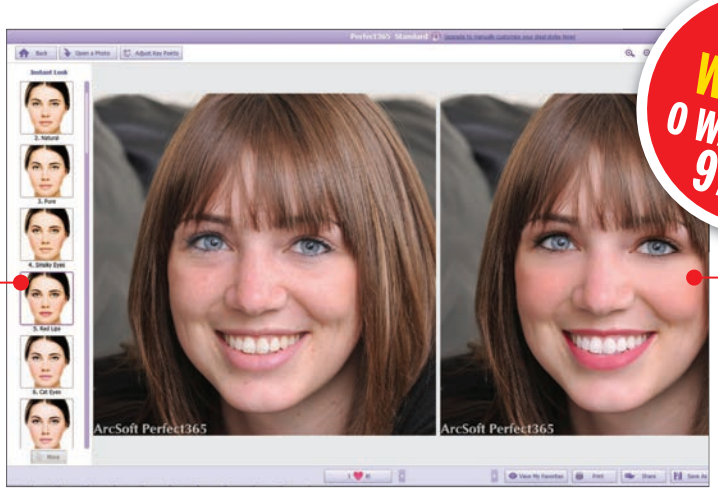
WIRTUALNY MAKIJAŻ JEDNYM KLIKNIĘCIEM

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 97 ZŁ

Wszyscy chcemy dobrze wyglądać na zdjęciach. Od teraz zawsze można – Komputer Świat oddaje w ręce Czytelników doskonałe narzędzie, za pomocą którego będą wyglądać na portretowych fotografiach 10 razy lepiej. Perfect 365 jest aplikacją jedyną w swoim rodzaju – wystarczy jedno kliknięcie, by błyskawicznie zrobić oszałamiający makijaż i sprawdzić, które kolory pasują do nas najlepiej, a których nie powinniśmy używać. To jednak nie wszystko – korzystając z tej aplikacji, równie łatwo poprawimy na zdjęciach swoje naturalne piękno. Usuniemy niedoskonałości cery, pogłębimy uśmiech, rozjaśnimy zęby i oczy – nikt nie musi wiedzieć, dlaczego na danym zdjęciu wyglądamy lepiej niż kiedykolwiek.

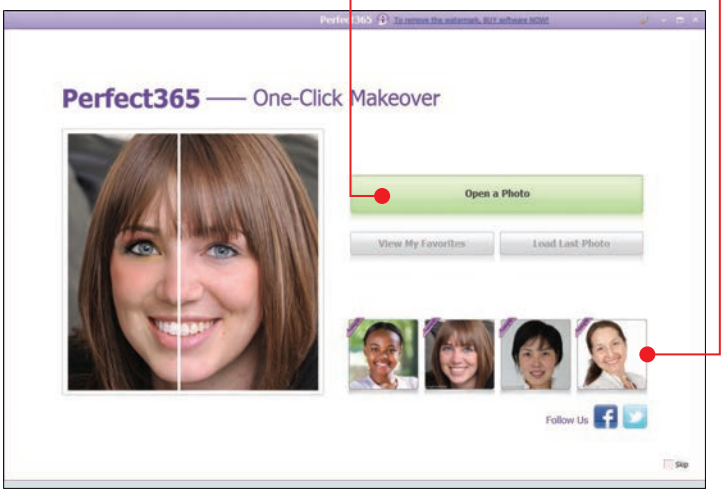
INSTALACJA I REJESTRACJA

Program instalujemy przez KŚ+. Klikamy na przycisk Biblioteka, następnie na okładkę Komputer Świat 7/2013, Wirtualna płyta, pobieramy, instalujemy i rejestrujemy Perfect 365 – dane znajdziemy w opisie programu w KŚ+.



ROBIMY SIĘ NA BÓSTWO

1 Uruchamiamy Perfect 365, klikamy na ● i wskazujemy zdjęcie na dysku, które chcemy poprawić. Maksymalna obsługiwana rozdzielczość zdjęcia to 6000 x 6000 pikseli, a minimum to 100 x 100. Możemy też skorzystać z przykładowych próbek – wystarczy kliknąć na jedną z miniatur ●, by bez zbędnego szukania zdjęć sprawdzić, jak działają funkcje Perfect 365.



2 Po wczytaniu zdjęcia jesteśmy w gabinecie wirtualnego stylisty. Do dyspozycji mamy ponad 30 różnych stylów makijażu na każdą okazję. Klikając na dany makijaż ●, program błyskawicznie stosuje go na wczytanym zdjęciu. Ponowne kliknięcie cofa wprowadzony efekt. Kliknięcie na kolejną propozycję wyglądu nanosi nowy efekt i anuluje poprzednie. Przyciskiem B|A włączamy widok przed i po ● w układzie porównawczym.

3 Perfect 365 automatycznie wykrywa ważne punkty twarzy, dzięki którym efekty nanoszone są dokładnie. Jeśli uznamy, że program nakłada efekty w niewłaściwym miejscu (może się tak zdarzyć, gdy twarz jest pochylona lub ustawiona pod kątem), kluczowe punkty możemy dostroić ręcznie. Klikamy na Adjust Key Points, przeciągamy punkty twarzy wokół oczu, brwi, nosa i ust według wzoru wyświetlonego obok i klikamy na Return to Makeup.

4 Po zakończeniu upiększania przyciskiem Save As zapisujemy poprawione zdjęcie, opcją Print je drukujemy. **mm**

CO POTRAFI PERFECT 365 STANDARD

BŁYSKAWICZNY MAKIJAŻ
Pomaga znaleźć idealny makijaż – do dyspozycji mamy ponad 20 propozycji profesjonalnego makijażu na każdą okazję nanoszonego na zdjęcia jednym kliknięciem myszy

POPRAWIA URODĘ NA ZDJĘCIACH
Usuwa przebarwienia i inne niedoskonałości cery, maskuje podkrążone oczy, wybiela zęby, wyszczupla twarz, pogłębia uśmiech, rozjaśnia oczy

PORÓWNANIE PRZED I PO
Wyświetla obok siebie oryginalną i poddaną edycji wersję tego samego zdjęcia

AUTOMATYCZNE WYKRYWANIE TWARZY
Wykrywa do 20 twarzy na jednym zdjęciu, umożliwiając automatyczny retusz o charakterze grupowym

IMPORT I EKSPORT
Otwiera i zapisuje poprawione zdjęcia w formacie JPG, TIF, PNG, BMP. Umożliwia wydruk i udostępnianie wirtualnej metamorfozy na Facebooku, Twitterze i Flickrze

ważne

+++ PRODUCENT ARCSOFT **+++ INTERNET** arcsoft.com **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7 **+++ JĘZYK** angielski **+++ OGRANICZENIA** brak **+++ REJESTRACJA** wymagana

WASHANDGO 2013

WIRTUALNA **MIOTŁA 2013**

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 124 ZŁ

WashAndGo 2013 to najnowsza wersja programu pełniącego funkcję wirtualnej miotły do czyszczenia komputera. Doceni go nie tylko perfekcyjna pani domu – program szybko oczyści nasz system z niepotrzebnych plików, pomagając utrzymać czystość i pełną szybkość systemu. Prawie każdy, kto nie porządkował swojego komputera przez dłuższy czas, będzie zaskoczony liczbą wykrytych śmieci i ilością odzyskanego miejsca na dysku.

INSTALACJA I REJESTRACJA

Program instalujemy przez aplikację KŚ+. Klikamy na przycisk Biblioteka, następnie na okładkę Komputer Świat 7/2013, Wirtualna płyta, wskazujemy kafelek z WashAndGo 2013 i naciskamy Pobierz i zainstaluj. W opisie programu znajdziemy wszystkie potrzebne informacje na temat rejestracji.

SPRZĄTAMY NA BŁYSK

1 Uruchamiamy WashAndGo, klikamy na Przegląd i na .

2 Program rozpocznie wykrywanie zbędnych plików i błędów rejestru. Po zakończeniu skanowania klikamy na Sprawdź wyniki, by przejrzeć rezultaty – na wyświetlonej liście możemy wykluczyć konkretne elementy, lub klikamy na Uruchom czyszczenie, aby rozpocząć automatyczne porządki.

3 W sekcji Automatyka możemy włączyć opcję Codzienne czyszczenia w tle. **mm**

CO POTRAFI WASHANDGO 2013

USUWA ŚMIECI
Czyści system i usuwa z dysku śmieci, zwiększając szybkość pracy Windows

USUWA ŚLADY
Usuwa z komputera historię przeglądania internetu

ważne

+++ **PRODUCENT** ABELSSOFT +++ **INTERNET** abelssoft.com +++ **SYSTEM** Windows XP, Vista, Windows 7, 8 +++ **JĘZYK** polski +++ **OGRANICZENIA** brak +++ **REJESTRACJA** wymagana

DODATKOWO DLA CZYTELNIKÓW

AUDIOBOOK
W PUSTYNI I W PUSZCZY

W tym wydaniu Komputer Świat zaprasza na wspólną podróż przez Afrykę ze Stasiem, Nel, psem Sabą i niezapomnianym Kalim:
– Powiedz mi – zapytał Staś – co to jest zły uczynek?
– Jeśli ktoś Kalemu zabrać krowy, to jest zły uczynek.
– Doskonale! – zawołał Staś. – A dobry?
– Dobry, to jak Kali zabrać komu krowy.

W Pustyni i w puszczy to klasyka powieści przygodowej dla młodzieży autorstwa Henryka Sienkiewicza, laureata Nagrody Nobla i jednego z najpopularniejszych pisarzy polskich przełomu XIX i XX wieku.

TAPETY HD
CZŁOWIEK ZE STALI

Czy to ptak? Czy to samolot? Nie! To Superman! Początkowo mówiło się, że jest szybszy od lecącej kuli, silniejszy od lokomotywy i może przeskoczyć najwyższy budynek. Później zyskał rentgenowski i laserowy wzrok, zdolność latania i odporność na wybuch o sile bomby atomowej. Jak rozwinie swoje moce w najnowszej kinowej superprodukcji, przekonamy się niebawem – przed nami premiera Człowieka ze stali (Man of Steel). Tymczasem fani największego superbohatera w dziejach ludzkości znajdą w KŚ+ tematyczny zestaw supertapet na pulpit, oczywiście w superrozdzielczości HD.

REKLAMA

Podpiwek, który podkręci dzień

Podpiwek Jędrzej to pierwszy bezalkoholowy napój prosto z browaru. Wytwarza się go tradycyjną metodą na bazie słodów i chmielu. To ciekawa propozycja kierowana w szczególności do mężczyzn, którzy poszukują unikalnych i dojrzałych smaków. Jędrzej to przyjemny bezalkoholowy przerywnik w ciągu dnia – niezależnie, czy jest się w pracy, na spacerze, kończy trening albo spotyka ze znajomymi. Napój z chmielową nutą odpręży i uprzyjemni każdą chwilę. Producentem podpiwka jest firma Van Pur.

WINDOWS | BEZPIECZEŃSTWO | BIURO | INTERNET | MULTIMEDIA | GRY

WIĘCEJ **AKTUALIZACJI** W APLIKACJI **KOMPUTER ŚWIAT PLUS**

NAJNOWSZE AKTUALIZACJE

Każdego miesiąca pojawiają się setki aktualizacji programów. Komputer Świat przedstawia te NAJWAŻNIEJSZE I NAJCIEKAWSZE. Nowe wersje aplikacji są dostępne w aplikacji KŚ+ i na stronie komputerswiat.pl

ALLPLAYER 5.5

NOWOŚCI

- Zmniejszone wykorzystywanie pamięci komputera
- Uproszczone ustawienia programu
- Poprawiony błąd synchronizacji obrazu z dźwiękiem oraz napisów podczas przewijania

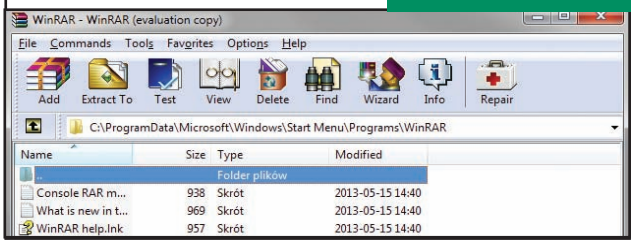
Najpopularniejszy w Polsce odtwarzacz filmów. Program automatycznie pobiera napisy dopasowane do filmów i odtwarza każdy format wideo (ma wbudowane kodeki).

WINRAR 5 BETA

Uznawany przez wielu za jeden z najlepszych archiwizerów. Oprócz tworzenia archiwów RAR obsługuje wiele innych formatów, dzielenie dużych plików na mniejsze i tworzenie samorozpakowujących się archiwów.

NOWOŚCI

- Obsługa nowego formatu kompresji RAR 5.0
- Zmiany w algorytmie szyfrowania archiwów
- Reorganizacja rozmieszczenia opcji w oknach dialogowych

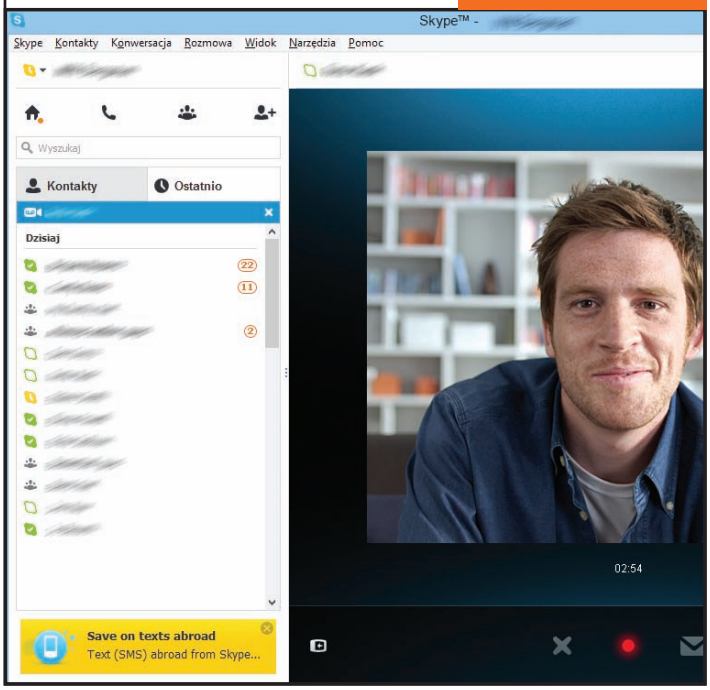


SKYPE 6.5 BETA

Najpopularniejszy komunikator internetowy umożliwiający prowadzenie bezpłatnych rozmów głosowych i rozmów wideo z innymi użytkownikami Skype. W programie znajdziemy również czat i opcje udostępniania plików.

NOWOŚCI

- Możliwość nagrania wiadomości wideo i wysłania jej użytkownikom, którzy nie są aktualnie dostępni
- Nowy wygląd profilu użytkownika

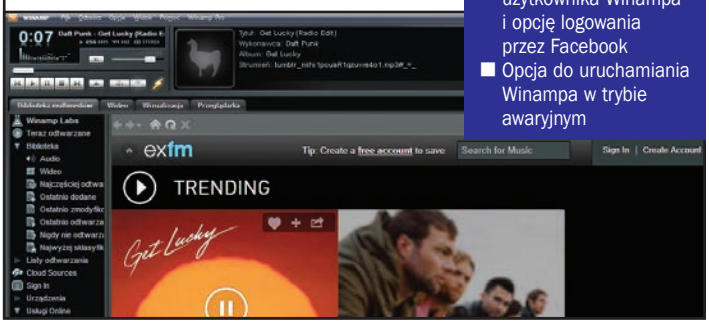


WINAMP 5.70 BETA

Popularny odtwarzacz multimedialny z obsługą skórek, list odtwarzania, radia internetowego i iPoda

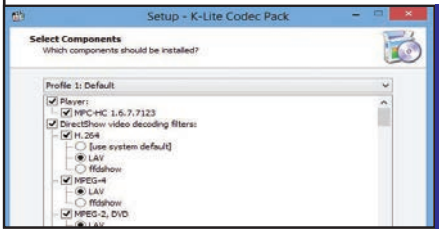
NOWOŚCI

- Wtyczka do obsługi Winamp Cloud
- Wprowadzono konto użytkownika Winampa i opcję logowania przez Facebook
- Opcja do uruchamiania Winampa w trybie awaryjnym



K-LITE CODEC PACK 9.90 FULL

K-Lite Codec Pack to chyba najpopularniejszy pakiet kodeków, filtrów i narzędzi umożliwiających odtwarzanie większości dostępnych formatów filmów. Wersja Full umożliwia dodatkowo kodowanie filmów w edytorach wideo.



NOWOŚCI

- Aktualizacja Media Player Classic do wersji 1.6.7 i ffdshow do wersji 1.3.4507
- Aktualizacja Haali Media Splitter i Codec Tweak Tool
- Usunięto program do przerabiania napisów z DVD)

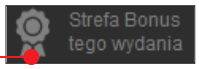
SUPERBONUS: FOTOKSIĄŻKA ZA GROSZE

Czytelnicy Komputer Świata zawsze mogą liczyć na specjalne przywileje. Tym razem jest to aż 50-PROCENTOWY RABAT NA WYDRUKOWANIE UNIKALNEJ FOTOKSIĄŻKI z naszymi własnymi zdjęciami

Fotoksiążka to świetna pamiątka lub okolicznościowy prezent dla bliskich. Jej przygotowanie zajmuje raptem kilka minut – wystarczy skorzystać z programu Komputer Świat Fotoświat, który możemy zainstalować z Wirtualnej Płyty w aplikacji KŚ+. Dodatkowy bonus dla Czytelników to 50-procentowy rabat na zamówienie fotoksiążki w twardej oprawie w formacie A4 lub większej (nie dotyczy wydruku na papierze foto lub błyszczącym). Z kodu możemy skorzystać do 31 sierpnia 2013 – wystarczy więc nam czasu, by w formie fotoksiążki zebrać najlepsze zdjęcia z wakacyjnych podróży.

POBIERAMY KOD RABATOWY

1 **Rejestracja numeru:** W aplikacji KŚ+ rejestrujemy aktualny numer Komputer Świata (patrz strony 22–25) i otwieramy jego Strefę Bonus, zatrzymując kursor myszy nad okładką i klikając na .



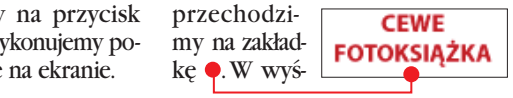
2 **Pobieramy kod:** W sekcji Pełne wersje i bonusy odszukujemy artykuł **Fotoksiążka – kod rabatowy** i klikamy na Skorzystaj ». Następnie klikamy na przycisk Pobierz kod rabatowy i wykonujemy polecenia wyświetlone na ekranie.

3 **Korzystamy z kodu:** Uzyskamy kod, który należy wprowadzić w pole w aplikacji Komputer Świat Fotoświat podczas składania zamówienia na fotoksiążkę.

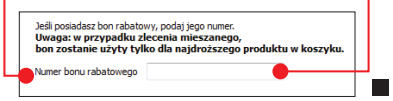
JAK PRZYGOTOWAĆ FOTOKSIĄŻKĘ

1 **Instalujemy program**: Z Wirtualnej Płyty w aplikacji KŚ+ pobieramy i instalujemy program Komputer Świat Fotoświat.

2 **Tworzymy fotoksiążkę**: Uruchamiamy Fotoświat, po czym przechodzimy na zakładkę . W wyświetlonym oknie wybieramy, jaką fotoksiążkę chcemy stworzyć – pamiętajmy o warunkach promocji wymienionych na wstępie. Klikamy na Utwórz teraz, potem, korzystając z kreatora, dodajemy zdjęcia i układamy je na stronach fotoksiążki.



3 **Zamawiamy z rabatem:** Kiedy skończymy tworzenie fotoksiążki, klikamy na Zamów tutaj. Gdy w pole wpiszemy pobrany ze Strefy Bonus kod, cena za fotoksiążkę zostanie zmniejszona o połowę.



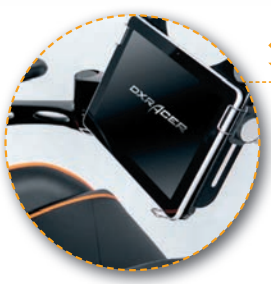
REKLAMA

ADVERTORIAL

USIĄDŹ WYGODNIEJ

DOBRY SPRZĘT DO GRANIA CZY PRACY TO NIE TYLKO KOMPUTER, ALE TAKŻE FOTEL

Tylko co oznacza „dobry"? Najkrócej mówiąc – taki, na którym nawet po kilku godzinach po prostu odpoczywamy. Dobry przykład to fotele komputerowe DXRacer. Już ich wygląd zdradza, że mamy do czynienia ze sprzętem dla miłośników nowych technologii. Dalej jest jeszcze lepiej. Wygodne, wysokie oparcia i możliwość ustawienia foteli w różnych płaszczyznach pozwalają na zachowanie właściwej postawy. Fotele DXRacer dopasowują się do kształtów ciała i pozostawiają jednocześnie swobodę ruchów. Mają nawet funkcję bujania.



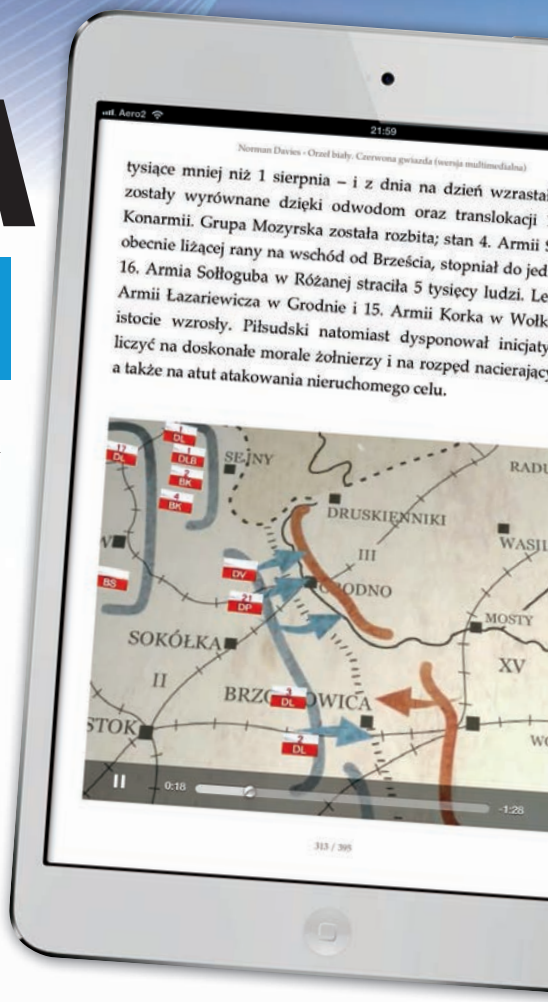
SPRAWDZA SIĘ NA CO DZIEŃ

DXRacer to propozycja szczególnie dla osób spędzających codziennie czas przed komputerem. Zapewnia wysoką ergonomię i pełen komfort pracy nawet przez długie godziny.

DXRACER® www.dxracer.pl

MULTIMEDIALNE E-BOOKI

LEKTURA Z EFEKTAMI



Elektroniczne książki mają wiele zalet. Przede wszystkim można mieć zawsze przy sobie całą bibliotekę lektur. Możemy też dostosować formatowanie i wygląd tekstu do naszych potrzeb. W przeciwieństwie do tradycyjnych książek, e-booki błyskawicznie kupimy przez internet. Często są też dużo tańsze od swoich papierowych odpowiedników. Obszerny materiał o e-bookach i czytnikach znajdziemy w Komputer Świecie 6/2013.

Okazuje się jednak, że e-booki mają jeszcze jedną, ogromną przewagę nad tradycyjnymi książkami. Otóż mogą zawierać multimedialne dodatki znacznie uatrakcyjniające ich treść. Dowiedzmy się, czym są multimedialne e-booki w teorii, a także w praktyce – Czytelnicy tego wydania Komputer Świata otrzymują bowiem za darmo pierwszą część interaktywnego kursu językowego „Angielski, Nauka zdarza się wszędzie!".

CO ZNAJDZIEMY W MULTIMEDIALNYCH KSIĄŻKACH

Multimedialne e-booki wzbogacone są o dodatkowe materiały i funkcjonalności, dzięki czemu są bardziej interaktywne i atrakcyjne dla czytelników. Taka książka może zawierać nie tylko kolorowe ilustracje i wysokiej rozdzielczości zdjęcia, możliwe do powiększenia, aby przyjrzeć się detalom, ale również animacje, filmy wideo, ilustracje dźwiękowe, odnośniki (łącza) do innych materiałów czy stron oraz odpowiednio rozplanowaną nawigację.

W multimedialnym kursie językowym, który Czytelnicy Komputer Świata otrzymują w prezencie (patrz ramka obok), znajdziemy na przykład nagrania audio z dialogami, pomagające ćwiczyć wymowę, oraz inter-

POBIERAMY ELEKTRONICZNĄ KSIĄŻKĘ

Elektroniczne książki pobiera się łatwo i szybko. Prześledźmy tę procedurę na przykładzie księgarni internetowej Woblink, która udostępniła darmowe i promocyjne e-booki dla Czytelników Komputer Świata. Do czytania swoich książek księgarnia zaleca własną aplikację Woblink na komputery oraz urządzenia przenośne.

1 W przeglądarce internetowej wpisujemy adres **www.woblink.com**. Aby skorzystać z zasobów księgarni, musimy się zarejestrować i zalogować.

2 Przy wybranej książce widoczne są oznaczenia formatów, w jakich jest dostępna, oraz ikony symbolizujące rodzaj zabezpieczenia i urządzeń, na których ją przeczytamy. Aby pobrać e-book „Kacper Ryx i król przeklęty" za darmo (patrz ramka na następnej stronie), w pole ● wpisujemy kod uzyskany za pomocą Strefy Bonus Komputer Świata. Jeżeli chcemy pobrać za darmo książkę „Angielski, Nauka zdarza się wszędzie!", wpisujemy kod **rlbsobmf**. Aby kupić dowolny inny e-book z 20-procentowym rabatem, w pole Kod promocyjny wpisujemy jeden z kodów z ramki na sąsiedniej stronie (każdy działa tylko raz, ze zniżką możemy więc kupić trzy e-booki). We wszystkich przypadkach klikamy na UŻYJ – wartość książki zostanie obniżona do 0 zł lub o 20 procent. Klikamy na DO KOSZYKA, aby zakupić książkę.

3 Aby dokonać zakupu, w nowym oknie klikamy na PRZEJDŹ DO KOSZYKA. Klikamy na PŁACĘ. Następnie wybieramy metodę płatności, a po kliknięciu na PŁACĘ finalizujemy transakcję płatniczą.

4 Zakupiona książka powinna się wkrótce pojawić na naszym koncie Woblink. Klikamy na TWOJA WIRTUALNA POŁKA. Aby pobrać książkę na dysk komputera, umieszczamy kursor nad miniaturą e-booka i klikamy na ●, a potem na Zapisz plik i na OK. Plik z e-bookiem zostanie zapisany w folderze pobierania przeglądarki. **Uwaga!** W przypadku multimedialnych e-booków warto na dysk pobrać plik w formacie ePUB (format MOBI ze względu na ograniczenia nie zawiera multimediów), jednak w większości wypadków multimedialne dodatki wyświetlimy tylko w aplikacji Woblink (patrz następny punkt).

5 W wypadku korzystania z aplikacji Woblink nie ściągamy plików książek na dysk, tylko pobieramy je z naszej wirtualnej półki bezpośrednio do aplikacji. Na urządzeniach przenośnych z Androidem oraz iOS aplikację instalujemy ze sklepu App Store i Google Play. Aplikację dla peceta znajdziemy na stronie Woblink.com – klikamy na Pobierz aplikację, na PC i na ● oraz na Zapisz plik.

Większość e-booków to tekst i z rzadka ilustracje. Coraz częściej pojawiają się jednak E-KSIĄŻKI NA MIARĘ NASZYCH CZASÓW – MULTIMEDIALNE. Czytelnicy Komputer Świata otrzymują jeden z takich e-booków w prezencie

aktywne ćwiczenia z automatyczną weryfikacją poprawności odpowiedzi. Z kolei dostępna w księgarni Woblink książka „Orzeł biały. Czerwona gwiazda" Normana Daviesa zawiera elementy wideo, animowane mapy z efektami dźwiękowymi (odgłosy bitew), galerie zdjęć i ciekawą narrację.

JAK CZYTAĆ E-BOOKI Z MULTIMEDIAMI

Multimedialne książki wymagają do działania odpowiednio zaawansowanego sprzętu, umożliwiającego odtwarzanie dołączonych dodatków i słuchanie materiałów audio. Niestety, zwykły czytnik nie poradzi sobie z każdym materiałem. Z uwagi na kolorowe ilustracje i filmy oraz inne multimedialne elementy i interaktywne funkcje najlepiej korzystać z urządzeń z ekranami LCD. A więc z komputerów stacjonarnych, laptopów, tabletów czy smartfonów. Z uwagi na wygodę obsługi, idealnie sprawdzają się tablety z dużymi dotykowymi wyświetlaczami, na przykład widoczny na ilustracji obok iPad. **Uwaga!** Urządzenia z ekranami o niskiej rozdzielczości mogą niepoprawnie wyświetlać niektóre elementy multimedialnego e-booka. **aż**

E-KSIĄŻKI DLA CZYTELNIKÓW W PREZENCIE!

Komputer Świat wraz z księgarnią internetową **Woblink.com** przygotował dla Czytelników megaatrakcję. Korzystając ze specjalnych kodów, miłośnicy e-booków mogą za darmo pobrać z księgarni Woblink pierwszą część interaktywnego kursu językowego „Angielski, Nauka zdarza się wszędzie!" – wystarczy przy zamówieniu podać kod **rlbsobmf**. To nie wszystko. Możemy również bezpłatnie pobrać fantastycznie ocenianą przez krytyków i czytelników drugą część kryminału „Kacper Ryx i król przeklęty" autorstwa Mariusza Wollnego (odpowiedni kod i szczegóły w Strefie Bonus aplikacji KŚ+). Czytelnicy Komputer Świata otrzymają też kody rabatowe na dowolną książkę, uprawniające do 20-procentowej zniżki.

JAK KORZYSTAĆ Z KODÓW

Kod niezbędny do otrzymania za darmo drugiego tomu serii Kacper Ryx pobieramy za pomocą aplikacji KŚ+. Po jej uruchomieniu i zarejestrowaniu kodu ze zdrapki z tego wydania Komputer Świata ustawiamy kursor na okładce KŚ 7/2013 i wybieramy **Strefa Bonus tego wydania**. W sekcji **Pełne wersje i bonusy** otwieramy artykuł **Woblink: Kod na darmowy e-book** i klikamy na **Skorzystaj »**, a potem na przycisk **Pobierz kod na darmowy e-booka Kacper Ryx «** i wykonujemy polecenia wyświetlane w oknie.

Aby uzyskać 20-procentowy rabat na dowolny e-book (poza książkami objętymi czasową promocją), korzystamy z poniższych kodów:

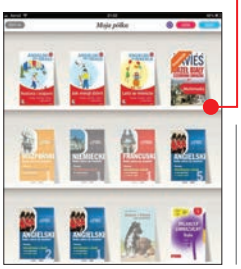
acotxmal **tadncrfr** **tunvojzh**

JAK OBSŁUGIWAĆ MULTIMEDIALNĄ KSIĄŻKĘ

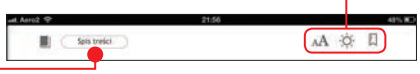
Multimedialne książki możemy czytać w aplikacjach do e-booków. Jeśli zakupów dokonujemy w księgarni Woblink, należy użyć autorskiej aplikacji Woblink dla urządzeń przenośnych i komputerów stacjonarnych. Komputer Świat pokaże obsługę multimedialnej książki na przykładzie aplikacji Woblink dla iPada.

1 Po zainstalowaniu i uruchomieniu aplikacji należy się zalogować za pomocą danych podanych podczas rejestracji (patrz punkt **1** porady obok). Następnie wybieramy ikonę **Moja półka**. Dotykamy ikony i synchronizujemy zawartość wirtualnej półki na stronie księgarni z półką w aplikacji.

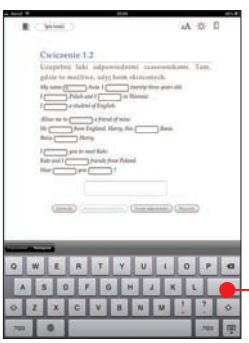
2 Dotykamy palcem wybranej okładki, aby pobrać książkę do aplikacji i wyświetlić jej zawartość.



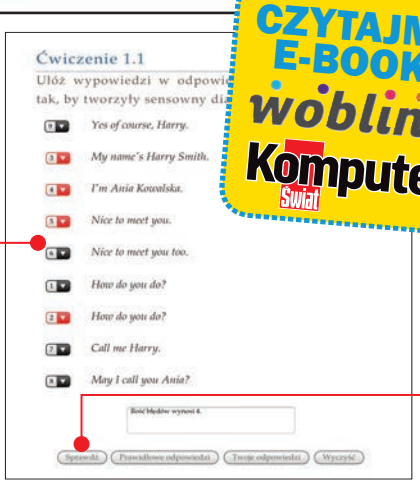
3 Wybierając , możemy dostosować jasność wyświetlacza oraz kolor tła (białe lub czarne), a także dobrać czcionkę. Wskazując palcem , wyświetlimy spis treści, wykonane notatki oraz oznaczone zakładki.



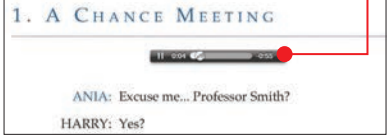
4 Materiały audiowizualne odtworzymy, dotykając palcem odtwarzacza na ekranie. Filmy, animacje oraz ilustracje możemy oglądać w widoku pełnoekranowym. Rozmiar obrazów regulujemy metodą szczypania ekranu. W ten sposób powiększymy interesujące detale grafiki.



5 W e-bookach z ćwiczeniami (jak w darmowym dla Czytelników kursie językowym „Angielski, Nauka zdarza się wszędzie!") znajdują się formularze, pozwalające wybrać jedną z poprawnych odpowiedzi, albo pola tekstowe, pozwalające wpisać wymaganą treść za pomocą wirtualnej klawiatury. Wybierając , sprawdzimy poprawność naszych odpowiedzi.



6 W materiałach multimedialnych (jak w kursie językowym) zaszyte są również dźwięki, na przykład dialogi, które odtworzymy za pomocą wbudowanego odtwarzacza.



NOWE OFERTY KOMÓRKOWE

BEZ LIMITÓW BEZ OGRANICZEŃ

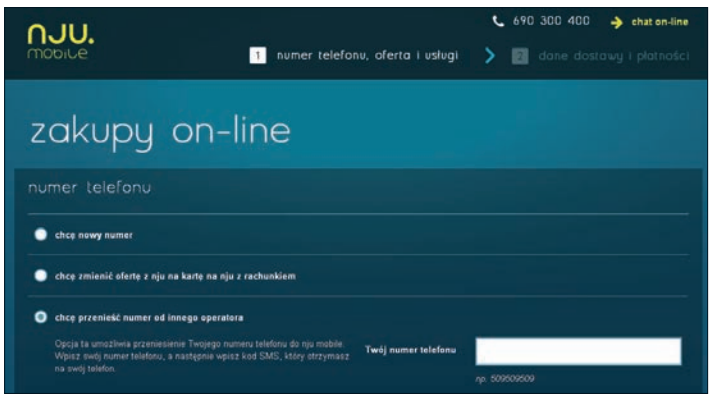
PŁACISZ ZA KOMÓRKĘ WIĘCEJ NIŻ 57 ZŁOTYCH? TO OZNACZA, ŻE PRZEPŁACASZ. Bo właśnie za taką sumę miesięcznie można mieć darmowe rozmowy, SMS-y i internet. Poznajmy nowe oferty operatorów komórkowych

Według ostatnich danych Głównego Urzędu Statystycznego na koniec marca 2013 roku liczba aktywnych kart SIM w Polsce wynosiła prawie 55 milionów. Choć nie wynika z tego, że każdy Polak ma telefon komórkowy, to z pewnością można wywnioskować, że rynek telefonii jest dość mocno nasycony. Operatorzy nie mogą więc za bardzo liczyć na wielu nowych użytkowników. Pozostaje im jedynie walka o klientów swojej konkurencji, czemu sprzyjają ułatwienia związane z przenoszeniem numerów między sieciami. Główną bronią w tej bitwie są między innymi niższe ceny połączeń, darmowe usługi oraz atrakcyjny sposób rozliczania. Nic więc dziwnego, że od kilku lat, co jakiś czas dochodzi do rewolucji cenowej. Za podyktowanymi przez jednego z operatorów nowymi stawkami na usługi podążają inni, aby ograniczyć ewentualny odpływ klientów. Nawet jeśli niektórzy operatorzy doszukują się znamion naśladownictwa – jest to zdrowa konkurencja w najczystszej postaci, na której korzysta klient!

Dotychczas najbardziej ofensywnym inicjatorem wszelkich obniżkowych zrywów był najmłodszy z operatorów – Play. Tym razem jednak z inicjatywą wyszedł Orange, tworząc nową markę Nju Mobile z rewolucyjną ofertą zarówno w systemie abonamentowym, jak i pre-paid. Poznajmy jej szczegóły oraz dowiedzmy się, jaka jest kontrpropozycja konkurencji.

ILE KOSZTUJE NJU MOBILE

W abonamencie Nju Mobile (nju buzz) stała miesięczna opłata wynosi 9 złotych. W ramach tej kwoty możemy dzwonić do innych sieci, płacąc za każde połączenie 0,19 zł za minutę, wysyłać wiadomości (SMS – 9 gr, MMS – 19 gr) i łączyć się z internetem (19 gr za każde 1 MB przesłanych danych). Na czym polega więc rewolucja oprócz ewidentnie niższej niż do niedawna obowiązujące u wszystkich operatorów stawki na połączenia? Tą rewolucją jest wprowadzenie maksymalnej opłaty, w ramach której możemy dzwonić i pisać wiadomości bez ograniczeń. Jeśli więc wykonamy połączenia na kwotę przewyższającą 29 złotych, operator nie naliczy nam więcej opłat za tę usługę. Podobnie jest z SMS-ami i MMS-ami (maksymalna stawka za wysłane wiadomości to 9 złotych) oraz transmisją danych – 19 złotych. Summa summarum, nawet najbardziej aktywny abonent nie zapłaci więcej miesięcznie niż 57 złotych. Wziąwszy dla porównania dotychczas obowiązujące stawki abonentów na rozmowy i inne usługi bez limitów, oferta Nju Mobile jest bardzo atrakcyjna.



W Nju Mobile wszelkie formalności z przeniesieniem numeru lub zakupu oferty załatwiamy przez stronę internetową. Startery pre-paid dostępne są też w tradycyjnych punktach sprzedaży

UMOWA, OPŁATY I LIMITY

W Nju Mobile podpisujemy umowę na czas nieokreślony z miesięcznym okresem wypowiedzenia. Nie warto jednak decydować się na fakturę papierową, bo wówczas operator naliczy nam koszt aktywacji w wysokości 200 złotych. Jeśli wybierzemy e-fakturę i nie zmienimy jej na klasyczną w przeciągu 24 miesięcy, za aktywację nie zapłacimy ani złotówki.

Choć oferta jest reklamowana jako bez limitów i ograniczeń, to w wypadku transmisji danych nie do końca można ją tak nazwać. Do dyspozycji w ramach abonamentu mamy bowiem 1 GB danych. Wprawdzie po przekroczeniu tego pakietu wciąż będziemy mogli korzystać z mobilnej sieci bez opłat, to musimy się wówczas liczyć z radykalnym ograniczeniem prędkości przesyłania danych do 16 kb/s – to bardzo niewiele (pobranie pliku o rozmiarze 1 MB zajmie nam wówczas ponad 8 minut). Jeśli chcemy mieć pełną prędkość, pozostają nam dodatkowe pakiety 350 MB i 700 MB odpowiednio za 5 i 7 złotych (możemy kupić do pięciu pakietów w miesiącu).

Co ciekawe, pakiety te są wykorzystywane jako pierwsze. Więc zamiast korzystać z abonamentowego 1 GB, lepiej od razu zastąpić go pakietem dodatkowym i oszczędzić na internecie w abonamencie 19 złotych.

Należy pamiętać też, że roaming, połączenia i wiadomości premium oraz inne tego typu dodatkowe usługi płatne są poza abonamentem.

Fot.: Suriko8/123rf.com

NJU MOBILE W SYSTEMIE PRE-PAID

Jeśli nie interesują nas umowy i stałe opłaty, możemy skorzystać z oferty Nju Mobile na kartę. Stawki za połączenia, wiadomości i internet są takie same jak w abonamencie. Co ciekawe, w ofercie pre-paid też możemy skorzystać z nielimitowanych usług. Jednak taką opcję włączamy samodzielnie (wysyłając SMS, wpisując krótki kod lub logując się na stronie operatora). Za aktywację usługi do wszystkich na 7 dni, w ramach której maksymalna opłata dzienna za połączenia, wiadomości i internet (100 MB) wynosi 2 złote, zapłacimy 2 złote.

Dodatkowo możemy skorzystać z miesięcznego pakietu danych (350 MB) za 7 złotych – należy jednak wiedzieć, że dane z tego pakietu są wykorzystywane w pierwszej kolejności, przed wykupioną usługą do wszystkich. Pakiet ten jest więc skierowany raczej do osób, które nie będą regularnie korzystały z usługi do wszystkich.

Podsumowując – maksymalną miesięczną opłatę w Nju Mobile na kartę dla osób korzystających z usługi do wszystkich (dla ułatwienia wyliczeń weźmy cztery tygodnie) wynosi: aktywacja usługi do wszystkich 4 x 2 złote + maksymalna opłata dzienna 28 x 2 złote – razem 64 złote.

OFERTY KONKURENCYJNE

Na ofertę Nju Mobile najszybciej zareagował Play, wprowadzając abonament No Limits w swojej sieci Red Bull Mobile. Za 29,50 złotego miesięcznie otrzymamy nielimitowane rozmowy do wszystkich sieci oraz pakiet 50 MB, a także darmowy dostęp do serwisów YouTube, Facebook, NK i Świat Red Bulla. Jeśli zdecydujemy się na wyższy abonament (39,50 złotego), dodatkowo możemy w ramach tej zryczałtowanej opłaty wysyłać SMS-y do wszystkich sieci. Umowę, podobnie jak w Nju Mobile, podpisujemy na czas nieokreślony.

Z lekką zwłoką na nową ofertę Orange odpowiedział również T-Mobile w swojej sieci Heyah, wprowadzając abonament non stop. Warunki propozycji nielimitowanych rozmów są bardzo podobne do Red Bull Mobile No Limits – 29 złotych miesięcznie plus dodatkowe 9 złotych za darmowe SMS-y oraz kolejne 9 złotych za każdy rozpoczęty pakiet danych 500 MB aż do 5 GB (później ograniczenie prędkości).

Operator sieci Plus najwyraźniej tym razem odpuścił i nie zaproponował konkurencyjnej oferty. Przynajmniej na razie.

KTÓRA OFERTA NAJLEPSZA?

Trudno wskazać najlepszą ofertę dla każdego. Z pewnością Nju Mobile powinny zainteresować się przede wszystkim osoby, których intensywność korzystania z komórki jest nieregularna. Jeśli jednak co miesiąc dzwonimy bardzo dużo – każda z propozycji jest atrakcyjna.

Warto wiedzieć, że do Nju Mobile mogą przenieść numer nie tylko użytkownicy konkurencyjnych sieci, ale również obecni klienci Orange. Pamiętajmy jedynie, że w wypadku migracji koniecznie wybierzmy e-fakturę. Inaczej aktywacja w nowej sieci będzie nas słono kosztować. **tpa**

Z TELEFONEM NA RATY

Nju Mobile oraz Red Bull Mobile No Limits to oferty bez telefonu. Jedynie w Heyah możemy dodatkowo kupić komórkę w systemie ratalnym, rozkładając koszt telefonu na 6, 12 lub 24 miesiące. W zależności od wybranej opcji oprócz opłaty miesięcznej za urządzenie doliczanej do abonamentu musimy uiścić tak zwaną opłatę na start, czyli część kwoty za telefon. Jej wysokość zależy od wybranego modelu oraz liczby rat. Generalnie, telefon najtaniej będzie nas kosztował, gdy zdecydujemy się spłacić zobowiązanie jak najszybciej. Dla przykładu: HTC Desire X przy opcji sześciu rat kosztuje 419 złotych na start + raty w wysokości 89 złotych. Razem: 953 złote. Przy 24 ratach za ten telefon zapłacimy 59 złotych na start i 1416 złotych w ratach, a więc w sumie 1475 złotych. Obecnie cena rynkowa tego modelu telefonu wynosi około 900 złotych, więc opłacalność propozycji Heyah pozostawmy ocenie indywidualnej.

REKLAMA

IOS FREE-TO-PLAY GAME APP CHALLENGE

Przygotuj grę na iOS i wygraj
20 000 €
oraz kampanię reklamową wartą
500 000 €

APLIKUJ TERAZ
www.ioscompetition.com

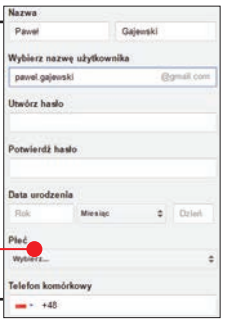
PORADY W 10 KROKACH

SKOŃCZ ZE SPAMEM

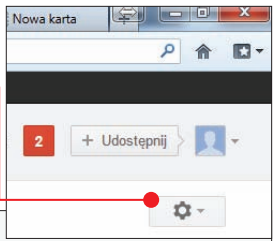
Wystarczy raz nieopatrznie ujawnić swój e-mail na forum i skrzynka zapełnia się spamem w ciągu kilku godzin. Zobaczmy, co zrobić, ABY NIECHCIANE WIADOMOŚCI NIE UPRZYKRZAŁY NAM ŻYCIA

1 Skrzynka Gmail: Wielu z nas używa kont pocztowych założonych na popularnych portalach, jak o2, Onet czy Interia. Skrzynki te różnie radzą sobie z filtrowaniem niechcianych wiadomości. Z kolei mechanizm antyspamowy Gmail radzi sobie z wykrywaniem e-śmieci doskonale. Podłączmy więc naszą skrzynkę na dowolnym portalu do systemu Gmail. Po takim zabiegu będziemy mogli zarówno odbierać wiadomości, jak i wysyłać e-maile z tego adresu.

Jeżeli mamy skrzynkę Gmail, logujemy się na nią, a jeżeli jeszcze nie mamy tam konta, zakładamy je. Aby utworzyć nowe konto Gmail, wchodzimy na stronę **mail.google.com** i klikamy na przycisk **UTWÓRZ KONTO**. Następnie wypełniamy prosty formularz rejestracyjny i logujemy się na nową skrzynkę Gmail.

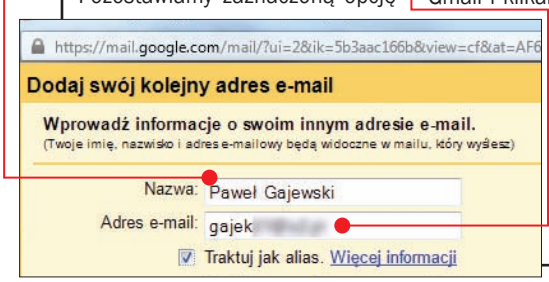


2 Łączymy naszą skrzynkę z kontem Gmail: Po zalogowaniu na konto Gmail klikamy na przycisk, z wyświetlonej listy poleceń wybieramy **Ustawienia** i przechodzimy na zakładkę **Konta**. Klikamy na polecenie, aby rozpocząć procedurę dodawania naszego konta do Gmail.

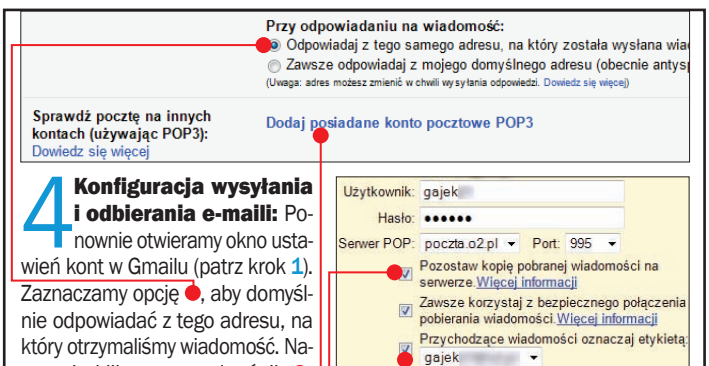


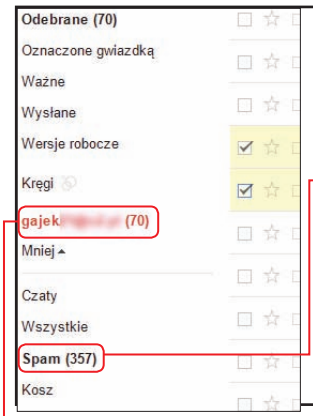
Zmień ustawienia konta:	Zmień hasło Zmień opcje odzyskiwania hasła Inne ustawienia konta Google
Wyślij pocztę jako: (Używaj programu Gmail do wysyłania poczty z innych adresów e-mail) Dowiedz się więcej	Paweł Gajek <antyspam33@gmail.com> Dodaj inny adres e-mail, którego jesteś właścicielem
Sprawdź pocztę na innych kontach (używając POP3): Dowiedz się więcej	Dodaj posiadane konto pocztowe POP3
Korzystasz z usługi Gmail w	Firmy mogą podnieść jakość swojej poczty e-mail dzięki usłudze

3 Podajemy dane logowania do skrzynki: W kolejnym oknie dodawania konta do Gmail podajemy nazwę, którą się podpisujemy, wysyłając korespondencję, oraz adres skrzynki. Klikamy na przycisk **Następny krok**. Pozostawiamy zaznaczoną opcję **Wyślij poprzez Gmail**, aby poczta wysyłana z dodanego konta była dostarczana za pomocą serwerów Gmail, i klikamy na **Dalej**. W następnym oknie klikamy na **Weryfikuj**, logujemy się na nasze konto pocztowe, otwieramy wiadomość od serwisu Gmail i klikamy na znajdujący się w niej link potwierdzający dodanie skrzynki do systemu Gmail. Na koniec zamykamy okno kreatora, w którym znajduje się instrukcja do alternatywnego sposobu weryfikacji skrzynki.

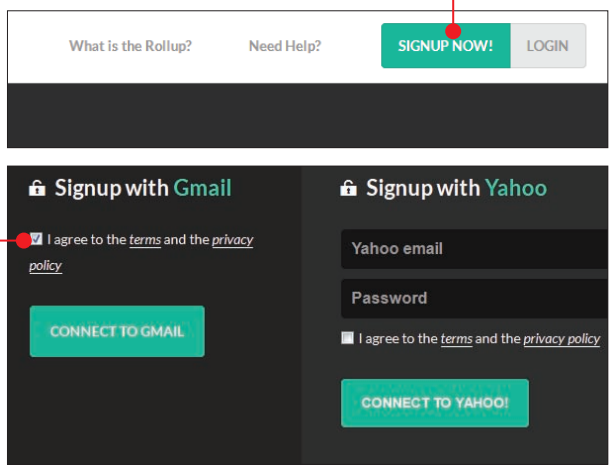


4 Konfiguracja wysyłania i odbierania e-maili: Ponownie otwieramy okno ustawień kont w Gmailu (patrz krok 1). Zaznaczamy opcję, aby domyślnie odpowiadać z tego adresu, na który otrzymaliśmy wiadomość. Następnie klikamy na odnośnik, aby włączyć odbieranie wiadomości z naszej skrzynki przez Gmail. W wyświetlonym oknie wpisujemy adres e-mail naszej skrzynki i klikamy na **Dalej**. Następnie podajemy hasło do skrzynki, zaznaczamy pole (jeżeli chcemy pozostawiać kopie wiadomości na naszej skrzynce) i zaznaczamy opcję, aby wiadomości pochodzące z zewnętrznej skrzynki były oznaczane etykietą z nazwą konta. Klikamy na przycisk **Dodaj konto**, aby rozpocząć pobieranie wiadomości z naszej skrzynki na konto Gmail.





5 Gdzie szukać e-maili: Kiedy wiadomości zostaną pobrane z naszej skrzynki do konta Gmail, zostaną podzielone na dwie grupy. E-maile uznane za spam zostaną umieszczone w folderze, natomiast pocztę niezakwalifikowaną do śmieci znajdziemy pod etykietą z nazwą naszej skrzynki pocztowej. Jeżeli pod etykietą naszej skrzynki znajdziemy wiadomości, które nie zostały rozpoznane jako spam, a nim są, zaznaczamy pola przy takich e-mailach i klikamy na przycisk, aby pokazać Gmailowi, że nie chcemy tego typu korespondencji.

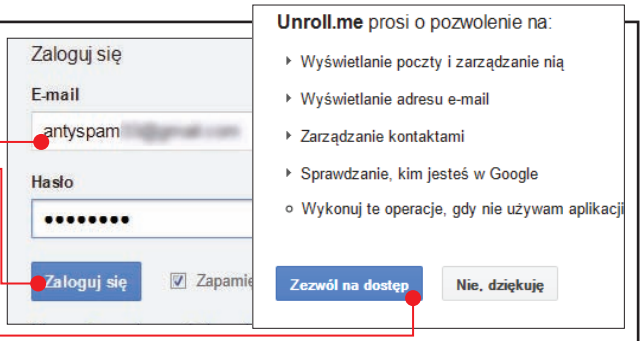


najlepiej wypisać się z listy subskrybentów. Ręczne uwalnianie się od newsletterów może być trudne i czasochłonne, więc lepiej zrobić to automatycznie. Taką możliwość daje nam usługa internetowa Unroll.me, która wykrywa newslettery znajdujące się na naszej skrzynce pocztowej i pozwala łatwo pozbyć się subskrypcji. Unroll.me działa ze skrzynkami Gmail i Yahoo! Ze wskazówek na poprzedniej stronie dowiedzieliśmy się, jak dołączyć dowolną skrzynkę do Gmaila, dzięki czemu możemy teraz automatycznie pozbyć się wybranych subskrypcji.

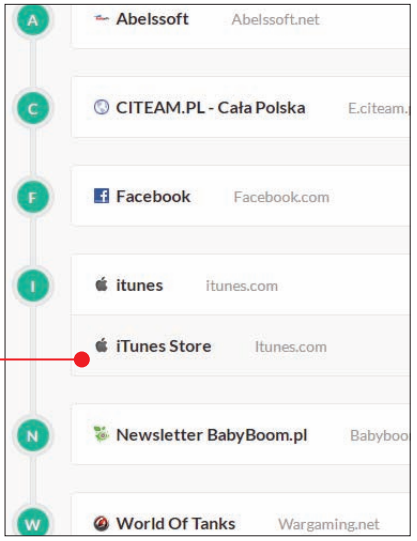
6 Serwis do wyłączania subskrypcji: Nasze skrzynki pocztowe, oprócz spamu, zaśmiecają często newslettery, na które się zapisaliśmy celowo lub nieświadomie. Wiadomości te można oczywiście oznaczać jako spam, ale

Wchodzimy na stronę **Unroll.me** i w głównym menu klikamy na przycisk ●. Następnie w wyświetlonym oknie zaznaczamy pole ●, aby wyrazić zgodę na warunki korzystania z usługi Unroll.me, i klikamy na CONNECT TO GMAIL.

7 Logowanie do usługi: W oknie, które się wyświetli, podajemy nasz adres Gmail oraz hasło do skrzynki ●. Klikamy na przycisk ●. W kolejnym oknie musimy zezwolić usłudze Unroll.me na dostęp do pewnych danych niezbędnych do wypisania naszego adresu z list subskrybentów. Aby to zrobić, klikamy na przycisk ●.



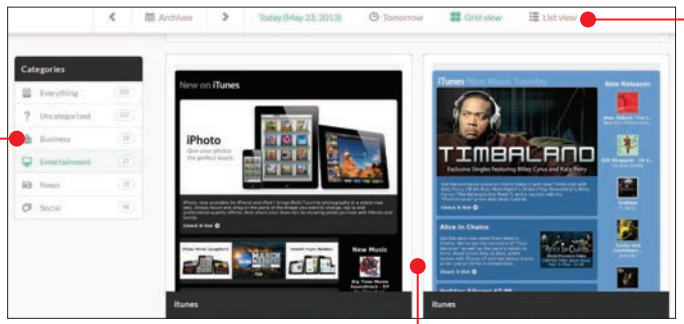
8 Rezygnacja z newsletterów: Kiedy usługa Unroll.me przeskanuje naszą skrzynkę w poszukiwaniu newsletterów, wyświetli się komunikat, w którym klikamy na przycisk CONTINUE TO THE NEXT STEP. Następnie zostaną wyświetlone posortowane



alfabetycznie newslettery, na przykład ●. Obok nazwy każdego newslettera znajduje się przycisk Unsubscribe, po kliknięciu na który zostaniemy usunięci z listy subskrybentów danego serwisu. W wypadku popularnych serwisów nie musimy już nic więcej robić, natomiast w przypadku niektórych mniej znanych stron należy podać dodatkowe dane, na przykład adres e-mail lub powód decyzji o wypisaniu się z listy.

9 Wygodne przeglądanie newsletterów: Jeżeli chcemy pozostawić niektóre wykryte przez Unroll.me newslettery, możemy je dodać do specjalnej listy w serwisie i przeglądać je w bardzo wygodny

kliknięciu na przycisk Rollup w menu. W wyświetlonym oknie znajdziemy pogrupowane wszystkie wiadomości z newsletterów, z których się nie wypisaliśmy. Newslettery są podzielone na kategorie, których za-

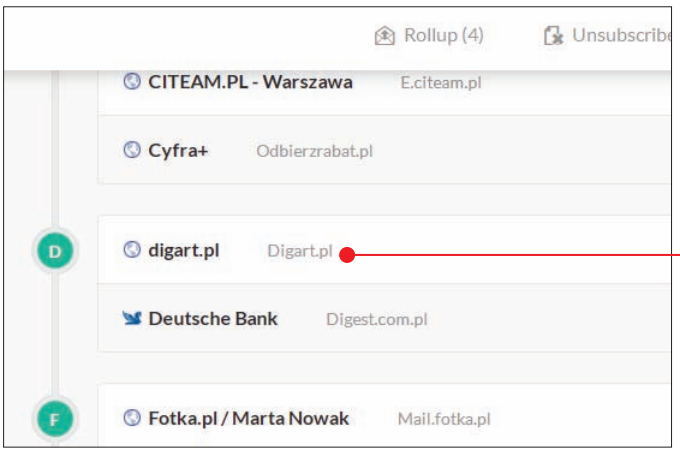


sposób. Aby dodać wybrany newsletter do tej listy, klikamy na przycisk Inbox w menu strony i następnie klikamy na Add to rollup obok nazwy newslettera, który chcemy w przyszłości przeglądać. Narzędzie do przeglądania newsletterów ● zostanie wyświetlone po

wartość możemy wyświetlać za pomocą menu ●. Przyciski w menu ● służą natomiast do zmiany widoku wyświetlania listy newsletterów. W naszej skrzynce Gmail znajdziemy nową etykietę o nazwie Unroll.me, gdzie będą wiadomości z wybranych przez nas newsletterów.

10 Sposób na niewykryte newslettery: Nie wszystkie newslettery znajdziemy w sekcji Inbox opisanej w poprzednim kroku. Warto również przejrzeć dział New Items. Znajdziemy tam listę wiadomości ●, które mogą pochodzić z newsletterów. W wypadku tych e-maili postępujemy po-

dobnie jak z subskrypcjami z sekcji Inbox (patrz krok 8). Aby wyłączyć subskrypcję na newsletter w danym serwisie, klikamy na przycisk Unsubscribe znajdujący się przy jego nazwie. Jeśli natomiast chcemy przeglądać newsletter w przyszłości, klikamy na Add to rollup. Znajdziemy go wtedy w sekcji Rollup.



PRYWATNOŚĆ
FACEBOOK
GOOGLE+
NK.PL

CHROŃ PRYWA

BOIMY SIĘ UJAWNIĆ ZBYT WIELE NA SWÓJ TEMAT W SIECI? SŁUSZNIE. Nie musimy jednak z tego powodu rezygnować z Facebooka, Google+ czy nk.pl. Wystarczy zadbać o odpowiednie ustawienia prywatności i... dyscyplinę

KU PRZESTRODZE

Oto kilka historii, jakie spotkały niefrasobliwych użytkowników serwisów społecznościowych:

- Pracownik NC+ polubił niepochlebny dla pracodawcy artykuł, a na Facebooku dodał też niestosowny komentarz. Pracodawca dowiedział się o tym i pracownik został bez pracy. Po rozwiązaniu umowy mężczyzna polubił profil „Anty NC+".
- Pasjonująca się fotografią nauczycielka upubliczniła na Facebooku galerię zdjęć, na których widać ją w negliżu. Choć zdjęcia ukazywały tylko jej nagie plecy, a fotografia należała do „artystycznych", pracodawca – placówka oświatowa – rozwiązała z nią umowę. Powodem było zgorszenie rodziców dzieci, które uczyły się w szkole.
- Rozwód małżeński. Kochanka męża użytkowniczki Facebooka pochwaliła się wakacyjnym zdjęciem, na którym widać ją wraz z wiarołomnym mężem, który w tym okresie powinien być w zupełnie innym miejscu.
- Wielu użytkowników serwisów społecznościowych straciło świadczenia socjalne, bo wbrew deklaracjom o negatywnym stanie zdrowia nieźle się bawiły – co widać było wyraźnie na publikowanych zdjęciach.
- Koleżanki pstryknęły wspólną zabawną fotkę w pozach sugerujących najstarszy zawód świata. Po opublikowaniu na Facebooku ktoś skopiował zdjęcie i umieścił na portalu Wiocha.pl znanym z wyszydzania. Dziewczyny najadły się wstydu.
- Tysiąc izraelskich kobiet musiało przystąpić do służby w armii przez Facebooka, a raczej kłamstwo, które dzięki temu serwisowi wyszło na światło dzienne. Aby uniknąć służby wojskowej, obowiązkowej w Izraelu, kobiety zadeklarowały, że są praktykującymi Żydówkami. Niestety, zdjęcia na Facebooku temu przeczyły.

Warto mieć świadomość, że w internecie nie jesteśmy anonimowi, a co więcej – nie jesteśmy sami. Facebook nie jest naszym prywatnym podwórkiem, a dostęp do naszych zdjęć i wpisów może łatwo uzyskać masa niepowołanych osób. Co więcej, wiedząc, jak bardzo potrafimy odkryć się w sieci, pracodawcy i różnego rodzaju instytucje przeszukują internet, tropiąc informacje o nas i naszej aktualnej działalności. W efekcie wiele osób zostało albo bez pracy, albo oskarżonych o oszustwa, albo po prostu ośmieszonych. Przykładem może być nasza rodzima, jeszcze gorąca historia o – już byłym – pracowniku NC+. Mężczyzna został zwolniony z pracy, bo polubił niepochlebny dla pracodawcy artykuł. Kilka takich historii ku przestrodze znajdziemy w ramce ●. Dlatego nie czekajmy, aż i nasz profil zostanie przebadany przez nieproszonych gości – czym prędzej zmieńmy ustawienia prywatności na naszych kontach, a przynajmniej sprawdźmy, czy na pewno o wszystko zadbaliśmy. Komputer Świat pokaże krok po kroku, jak zadbać o prywatność w sieci na przykładach trzech popularnych serwisów społecznościowych: Facebooka, Google+ i nk.pl.

JAK DBAĆ O PRYWATNOŚĆ

Ujawnianie szczegółów swojego życia może zrodzić poważne konsekwencje. Dlatego Komputer Świat przygotował 15 porad,

DLACZEGO WARTO DBAĆ O PRYWATNOŚĆ

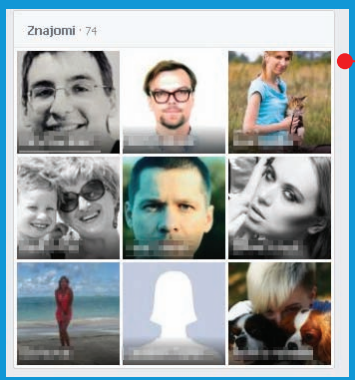
Jeśli nie zadbamy o ustawienia prywatności i będziemy niefrasobliwie korzystać z narzędzi serwisów społecznościowych, może nas spotkać jedna z sytuacji:

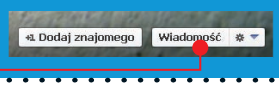
- Przyszły pracodawca może nas negatywnie ocenić na podstawie naszych wpisów i zdjęć, więc stracimy szansę na zatrudnienie bądź awans, a możemy nawet stracić dotychczasową pracę.
- Osoby, które nam źle życzą, mogą wykorzystać nasze zdjęcia i wpisy do własnych celów.
- Nasze zdjęcia mogą zostać ukradzione i opublikowane w miejscu i w kontekście, który nas ośmieszy.
- Trudno się trzymać danej wersji wydarzeń w rozmowie, jeśli ze zdjęć czy wpisów opublikowanych na serwisie wynika, że było inaczej.
- Pracodawca może zobaczyć, że zamiast zajmować się zleconą pracą, surfujemy w danym momencie po internecie (komentując i lajkując).
- Nasze dzieci lub przyjaciele mogą zobaczyć nas w sytuacji, której byśmy sobie nie życzyli.

Fot.: Semmickphoto/123rf.com

KIM JEST ZNAJOMY

W prawdziwym życiu znajomy to osoba, którą znamy osobiście. Po pojawieniu się serwisów społecznościowych pojęcie „znajomego" mocno się zdewaluowało. W cyfrowym świecie znajomy to użytkownik serwisu, którego dodajemy do listy kontaktów – często nawet go nie znając. Niektórzy użytkownicy gromadzą w ten sposób setki znajomych. Osoba, która otrzyma rangę „znajomego", zwykle otrzymuje dostęp do publikowanych przez nas treści przeznaczonych tylko dla wąskiego grona osób i upoważnienie do różnych działań w naszym profilu. Nie każdy jednak ma tego świadomość. Warto też pamiętać, że znajomy może być informatorem osoby, której byśmy nigdy nie dopuścili do naszej prywatności. Możemy jednak dostosować ustawienia prywatności do konkretnych znajomych. Poradę, jak to zrobić, znajdziemy na stronie 42. Nie musimy też akceptować zaproszenia od każdej sympatycznej osoby, by utrzymywać z nią przyjazny kontakt – od czego są wiadomości prywatne.



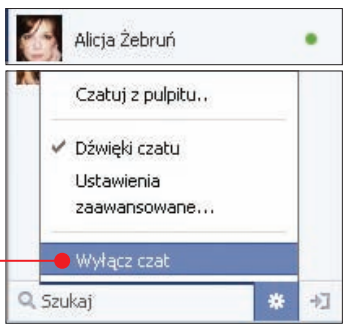


TNOŚĆ W SIECI

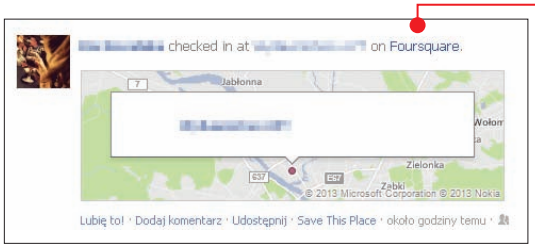
jak dbać o swoją prywatność, a na stronach 42 i 43 znajdziemy kolejne kroki, jak zmienić ustawienia profilu na Facebooku, Google+ i nk.pl, aby zmaksymalizować ochronę prywatności w sieci społecznościowej. Pamiętajmy, że ustawienia związane z prywatnością znajdziemy nie tylko w dziale „Prywatność", ale także w ogólnych ustawieniach konta. Warto wiedzieć, że zakładając konto w danym serwisie społecznościowym, zgadzamy się na upublicznianie niektórych prywatnych treści, takich jak na przykład miniatura profilowego zdjęcia. Serwis zastrzega sobie prawo do wykorzystywania naszych zdjęć po to, aby mieć możliwość reklamowania się poprzez inne witryny czy media. Choć nie jest to zgodne z założeniami serwisów, wielu użytkowników używa w nich nieprawdziwych danych, w ten sposób strzegąc swojej prywatności.

15 REGUŁ OSTROŻNOŚCI

- **Nie dodawajmy do listy znajomych** osób, których nie znamy bądź im nie ufamy.
- Zróbmy **porządek wśród znajomych** – często można ich pogrupować tak, aby nasze wpisy były widoczne tylko dla danej grupy przyjaciół.
- **Nie pozostawiajmy naszych profili publicznymi** – im profil bardziej zamknięty, tym lepiej dla naszej prywatności.
- **Nie publikujmy bez zastanowienia prywatnych zdjęć**, szczególnie takich, które mogłyby kogoś urazić albo których przypadkowe upublicznienie mogłoby nam lub naszym bliskim zaszkodzić.
- **Nie publikujmy zdjęć i informacji** ujawniających takie dane, jak na przykład rozkład naszego mieszkania, posiadane kosztowności, terminy naszych wyjazdów i inne informacje, które mogą ułatwić pracę złodziejom.
- **Uważajmy na aplikacje** (na przykład Foursquare), które zdradzają, gdzie jesteśmy czy czym się zajmujemy w danej chwili.
- **Wyłączmy czat** albo zmieńmy ustawienie na „niewidoczny", jeśli nie chcemy, aby inni widzieli, że jesteśmy online.
- **Nie ustawiajmy automatycznego przesyłania zdjęć** na serwisy społecznościowe poprzez smartfon czy tablet – przypadkiem możemy wysłać niewłaściwą fotkę.
- **Określajmy prywatność** dla publikowanych przez nas komentarzy i zdjęć.
- **Ustawmy widoczność naszych danych** w profilu, na przykład tylko dla nas lub dla wybranej grupy znajomych.
- **Nie klikajmy bezmyślnie na przycisk „Lubię to"**, informując wszystkich nie tylko o tym, co lubimy, ale także – kiedy polubiliśmy.
- **Pilnujmy komentarzy** na nasz temat i usuwajmy te, które naruszają naszą prywatność. Możemy też zabronić komentowania na naszym profilu.



- **Jeśli ktoś nas oznaczy na swoim zdjęciu**, dopilnujmy, aby tag został usunięty.
- **Ustawmy brak możliwości obserwowania** naszego profilu przez osoby obce.
- **Nie udostępniajmy serwisowi hasła** do naszego konta pocztowego w poszukiwaniu znajomych. Możemy sami odnaleźć przyjaciół w sieci.

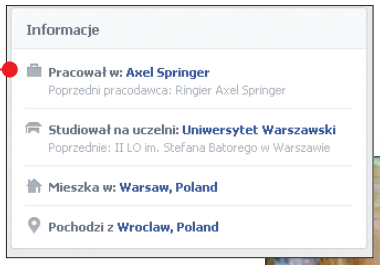


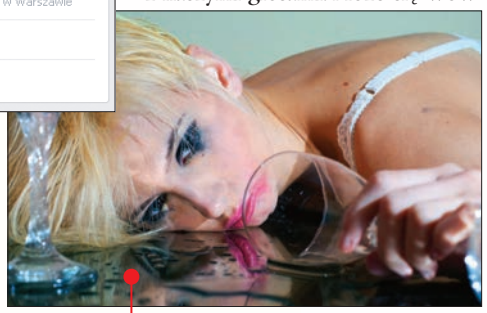
CZEGO NIE WYPADA

Choć wydaje się, że można oddzielić życie prywatne od zawodowego, nie jest to takie oczywiste. Pra- >

PRYWATNOŚĆ FACEBOOK GOOGLE+ NK.PL

codawcy czy instytucje, z którymi współpracujemy, mogą nam mieć za złe, jeśli nie reprezentujemy ich wystarczająco godnie, nawet po godzinach pracy. I mają rację. Naszym obowiązkiem wynikającym z kodeksu pracy jest dbanie o dobro firmy, w której jesteśmy zatrudnieni. A to





Fot.: Jiri Mikl0/123rf.com

oznacza, że nie możemy umieszczać na naszym społecznościowym koncie zdjęć czy wpisów, które godzą w firmę. Mogą to być nawet nasze prywatne fotki, ale pokazujące nas od tej gorszej strony (na przykład zrobione podczas imprezy zakrapianej alkoholem ●). Szczególnie gdy na naszym profilu widoczna jest informacja o miejscu zatrudnienia ●, a my zajmujemy odpowiedzialne stanowisko. Nie powinniśmy również umieszczać aroganckich czy lekceważących wpisów na temat naszego pracodawcy czy współpracowników. Jeśli współpracujemy z organizacją pozarządową czy związkiem wyznaniowym, najlepiej powstrzymać się od publikacji treści niezgodnych z prezentowanym przez daną instytucję światopoglądem. Na ile można sobie pozwolić w sieci społecznościowej, warto od razu ustalić w umowie z pracodawcą, aby potem nie spotkała nas przykra niespodzianka.

NIE DAJMY SIĘ NABRAĆ NA LAJKI

Lajkowanie profili i stron stało się tak powszechne, że robimy to niemal bezwiednie. Warto się jednak zastanowić, czy nie padamy ofiarą marketingowców, którzy potem polubioną przez nas i tysiące innych fanów stronę sprzedadzą, razem z naszymi głosami. Może się wówczas okazać, że tak naprawdę lubimy nie to, na co kliknęliśmy. Dlatego unikajmy bezmyślnego lajkowania – rekomendujmy tylko akcje czy strony ●, do których mamy pełne zaufanie. Przy okazji warto sprawdzić na naszej liście polubień, czy nie polubiliśmy jakiejś strony automatycznie, nawet o tym nie wiedząc. **aż**

NA CO POZWALA

W Polsce najbardziej popularne są trzy serwisy – Facebook, Google+ oraz nk.pl (kiedyś NaszaKlasa.pl). Każdy z nich umożliwia dodawanie znajomych oraz określenie dostępności naszych danych i publikowanych treści, a także kontrolę aktywności znajomych na naszym profilu. Znajomi mają możliwość komentowania i śledze-

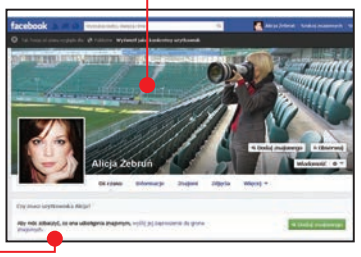
FACEBOOK

Facebook to serwis społecznościowy zrzeszający miliony użytkowników na całym świecie. Po utworzeniu konta możemy określić, które informacje w naszym profilu będą widoczne dla wszystkich użytkowników, a które tylko dla znajomych lub dla wybranych osób. Niezalogowane osoby mają dostęp tylko do naszego imienia i nazwiska (ewentualnie pseudonimu), profilowego zdjęcia oraz zdjęcia w tle ●, co pozwala na podstawową identyfikację użytkownika.

Zarejestrowani użytkownicy Facebooka mogą zobaczyć na naszej stronie jedynie treści udostępnione publicznie ●. Dopiero zatwierdzone zaproszenie od znajomego pozwala mu zobaczyć treści przeznaczone dla znajomych oraz – w zależności od naszych ustawień – dodawać wpisy na naszej tablicy czy przy zdjęciach. Znajomych możemy segregować – określić ich jako bliższych lub dalszych, jako rodzinę lub dodać do utworzonych przez nas grup. Grupa może być otwarta, zamknięta lub tajna (niewidoczna dla innych).

Zaletą Facebooka jest jego ogromny zasięg i współpraca z licznymi aplikacjami, a także integracja z innymi serwisami (możemy się logować za pomocą facebookowego konta) oraz urządzeniami, takimi jak aparat fotograficzny czy smartfon. Dzięki temu posty, fotki czy filmy możemy od razu wysłać na Facebook i pokazać naszym znajomym. Naszym przyjaciołom możemy też łatwo udostępnić informacje o tym,

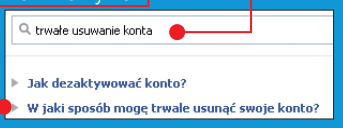
co aktualnie czytamy, czego słuchamy albo co nam się podoba na innych witrynach (popularny przycisk ●), a także gdzie bywamy. Te wszystkie funkcje mogą stać się też niestety źródłem kłopotów (patrz strona 39).

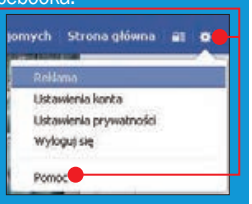


JAK SIĘ WYPISAĆ Z FACEBOOKA

Aby trwale usunąć nasze konto z serwisu Facebook, postępujemy zgodnie ze wskazówkami poniżej. Warto mieć świadomość, że po ich wykonaniu nie przywrócimy już naszego profilu. Warto więc wcześniej pobrać kopię naszych danych z Facebooka.

1 Klikamy na ● i wpisujemy ●. Następnie klikamy na ●.





2 Teraz klikamy na odnośnik ●, aby pobrać kopię naszych danych. Postępujemy zgodnie ze wskazówkami serwisu.

prośby warto pobrać kopię swoich danych z Facebooka. Aby **trwale usunąć konto bez możliwości przywrócenia go**, zaloguj się do niego, a następnie wypełnij ten formularz.

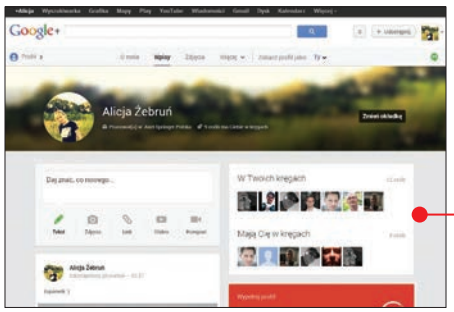
3 Aby usunąć konto, klikamy na ●, a następnie na **Usuń moje konto**. Postępujemy zgodnie ze wskazówkami Facebooka.

JĄ SERWISY SPOŁECZNOŚCIOWE

nia naszych wpisów, a także oznaczania zdjęć. Znajomości w tych serwisach są jednak organizowane w nieco odmienny sposób. Ponadto każdy z nich udostępnia inne funkcjonalności dotyczące prywatności. Pamiętajmy, że ustawienia związane z prywatnością mogą znajdować się w wielu miejscach naszego profilu. Warto też wiedzieć, że oprócz globalnych ustawień, możemy lokalnie (każdorazowo) dostosować widoczność publikowanych informacji, postów czy zdjęć. Jak dostosować te ustawienia, dowiemy się ze stron 42 i 43. A jeśli uznamy, że nasza prywatność nadal narażona jest na szwank, w ostateczności możemy usunąć konto. Jak to zrobić, dowiemy się z ramek poniżej.

GOOGLE+

Google+ to serwis społecznościowy giganta, którego usługi zdominowały internet. Dlatego w sieci łatwo znajdziemy znajomych, gdyż Google+ czerpie dane z listy naszych pocztowych kontaktów (usługa Gmail). W odróżnieniu od Facebooka, w Google+ w miejscu listy znajomych mamy tak zwane kręgi. W kręgach mogą być znajomi, a także dalsi znajomi (czyli osoby, które mniej znamy i wolelibyśmy im nie udostępniać zbyt wiele) bądź rodzina. Możemy również tworzyć nowe kręgi. Nazwy kręgów nie są publicznie ujawnione. Aby mieć w kręgu danego użytkownika, wystarczy go po prostu dodać. W ten sam sposób inny użytkownik może nas dodać do swoich kręgów i obserwować nasze wpisy. Jeśli nie chcemy mieć tej osoby w kręgach, wystarczy ją z nich usunąć lub zablokować.



W Google+ możemy dość precyzyjnie określić, komu udostępniamy treści i dla kogo są one widoczne. W odróżnieniu od facebookowego „Lubię to", w Google+ przyznajemy oznaczenia +1. Nie są one jednak tak wyeksponowane znajomym, jak w przypadku użytkowników Facebooka. Na plus możemy zapisać łatwy dostęp do funkcji pozwalającej sprawdzić, jak wygląda nasz profil oczami innych użytkowników.

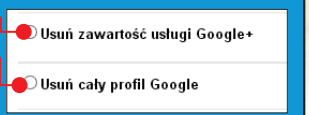
Google+ jest zintegrowane z resztą usług Google, co oznacza, że wystarczy się jednorazowo zalogować, aby mieć dostęp do wszystkich. Możemy też w dużo lepszym stylu udostępniać nasze fotografie, gdyż z kontem Google+ zintegrowana jest znana wszystkim Picasa.

JAK SIĘ WYPISAĆ Z GOOGLE+

Aby usunąć nasz profil w usłudze Google+, musimy wykonać poniższe kroki. Komputer Świat nie zaleca usuwania całego konta Google, jeśli nie planujemy rezygnacji z innych usług Google, na przykład z poczty Gmail.

1 Klikamy na przy miniaturze profilowego zdjęcia i wybieramy Konto. Następnie w sekcji Zarządzanie kontem klikamy na Usuń profil i powiązane funkcje Google+.

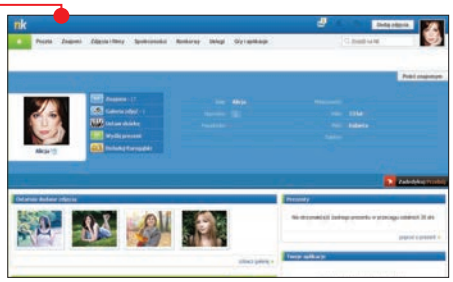
2 Klikamy na , aby usunąć zawartość usługi Google+, albo na aby usunąć cały profil. Warto wcześniej odłączyć inne usługi od naszego profilu Google+.



3 Zaznaczamy , potwierdzając, że znane nam są konsekwencje usunięcia usługi, i klikamy na . Postępujemy zgodnie ze wskazówkami Google.

NK.PL

Nk.pl (dawniej NaszaKlasa.pl) to polski serwis społecznościowy, którego pierwotnym założeniem było odnalezienie przez użytkowników kontaktów ze szkoły czy studiów. Użytkownicy mogą także wyszukać swoje szkolne klasy i się do nich dopisać. Aktualnie serwis jest bardziej zbliżony funkcjonalnością do Facebooka, a oprócz prywatnych kont użytkowników znajdują się tu również strony organizacji czy firm, a także rozmaite grupy, niezwiązane ze szkolną ławką.



Serwis nk.pl pozwala na szybkie dostosowanie ustawień prywatności profilu za pomocą przycisków. Lepiej jednak samodzielnie dobrać poszczególne ustawienia. Jeśli chcemy maksymalnie chronić prywatność na nk.pl, możemy założyć konto fikcyjne (zamiast rzeczywistego) i korzystać z zasobów serwisu, używając pseudonimu. Nk.pl nie umożliwia szczegółowego dostosowania ustawień udostępniania zdjęć – mogą być publiczne lub widoczne tylko dla znajomych. Także znajomych nie poumieszczamy w poszczególnych grupach. Osoby widoczne na zdjęciach możemy oznaczać tak zwanymi pinezkami, a także śledzić wpisy wybranych osób, które nam to umożliwią. Serwis nk.pl nie jest tak mocno zintegrowany z zewnętrznymi witrynami i aplikacjami, jak Facebook i Google+, ale oferuje widżet „Fajne!", za pomocą którego możemy rekomendować dane treści naszym znajomym z sieci.

JAK SIĘ WYPISAĆ Z NK.PL

Aby usunąć nasze konto z serwisu nk.pl, wykonujemy następujące kroki:

1 Po zalogowaniu do serwisu klikamy na i przechodzimy na kartę Zaawansowane.

2 W następnym kroku klikamy na odnośnik » Usuń konto.

3 Zaznaczamy opcję ☑ Usuń także moje zdjęcia z galerii szkolnych i klasowych, aby zdjęcia z nami zostały usunięte ze szkolnych czy klasowych galerii, i określamy powód rezygnacji. Podajemy hasło i klikamy na Usuń konto.

4 Jeśli chcemy, aby serwis usunął wszelkie nasze dane, musimy dodatkowo skontaktować się poprzez formularz kontaktowy.

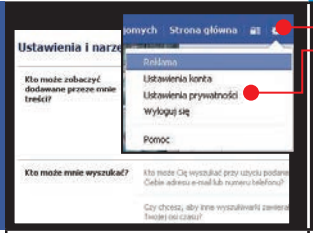
>

PRYWATNOŚĆ FACEBOOK GOOGLE+ NK.PL

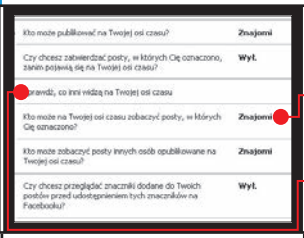
10 KROKÓW DO ZAPEWNIENIA OCH

KROK 1

facebook



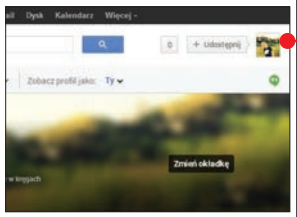
W prawym górnym rogu klikamy na i wybieramy . Tutaj określimy globalnie, kto może zobaczyć nasze posty oraz kto może nas wyszukać na podstawie wybranych kryteriów. Aby zmienić ustawienia, klikamy na Edytuj przy danej opcji. Klikając na Skorzystaj z dziennika aktywności, możemy skontrolować naszą aktywność i ewentualnie zatwierdzić oznaczenia dokonane przez inne osoby.



KROK 2

Klikamy na Oś czasu i oznaczanie. Określamy, kto może publikować treści na naszej osi czasu i kto może zobaczyć posty, w których nas oznaczono . Określamy również konieczność akceptacji przez nas wpisów, na których jesteśmy oznaczeni. W tym dziale możemy sprawdzić, jak wygląda nasz profil oczami innego użytkownika – w tym celu klikamy na Wyświetl jako.

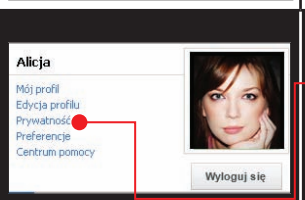
Google+



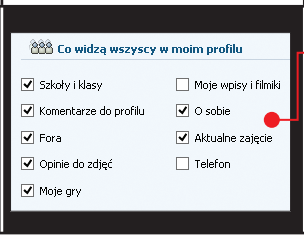
W prawym górnym narożniku klikamy na miniaturę profilowego zdjęcia i wybieramy Prywatność. Klikamy na Ustaw widoczność w profilu.

Na kolejnych kartach przy podanych informacjach określamy ich widoczność – czy opis ma być dostępny publicznie czy dla wybranych osób lub kręgów . Dotyczy to na przykład informacji o naszych znajomych, pracy i wykształceniu, urodzinach i związkach, a także danych teleadresowych. Klikamy na Zapisz.

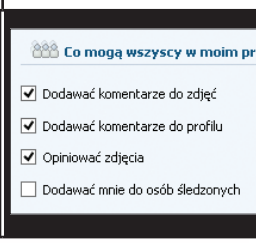
nk MIEJSCE SPOTKAŃ



Klikamy w prawym górnym rogu naszej strony na nasze profilowe zdjęcie i wybieramy Prywatność.



W sekcji Co widzą wszyscy w moim profilu zaznaczamy te elementy , które mogą być widoczne przez wszystkich użytkowników nk.pl. Usuwamy zaznaczenia przy elementach, które mają pozostać ukryte.



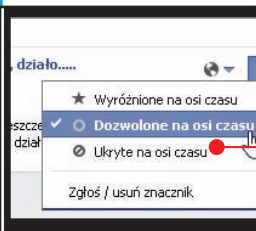
KROK 6

facebook

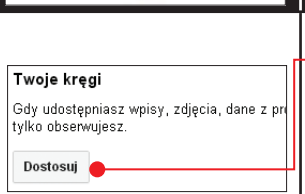
Dział Aplikacje pozwala dostosować ustawienia związane z aktywnością wykonywaną w naszym imieniu poprzez różne aplikacje (na przykład te zainstalowane na smartfonie). Możemy też usunąć niepotrzebne aplikacje.

KROK 7

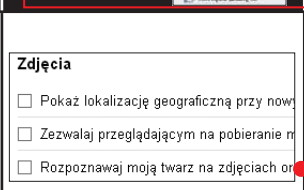
W sekcji (patrz krok 1) klikamy na , aby zobaczyć posty, w których jesteśmy oznaczeni, lub na , aby zobaczyć zdjęcia z nami. Jeśli nie chcemy być oznaczeni, klikamy na przy danym elemencie oraz na Zgłoś / usuń znaczniki i postępujemy według wskazówek.



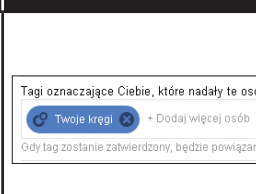
Google+



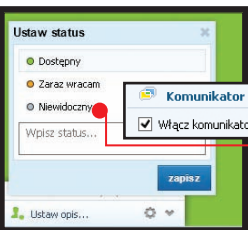
W sekcji Twoje kręgi klikamy na Dostosuj , aby określić, które kręgi należą do tak zwanych „Twoich kręgów”, czyli grupy kręgów, z których osoby będą domyślnie widziały nasze wpisy. Do „Twoich kręgów“ możemy dodać znajomych, dalszych znajomych oraz rodzinę.



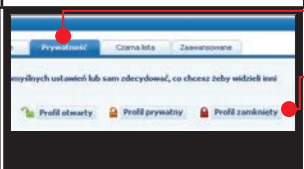
W sekcji Zdjęcia określamy, czy przy dodawanych zdjęciach ma być podawana lokalizacja, w jakiej zostały wykonane. Określamy także możliwość rozpoznawania naszej twarzy na fotografiach oraz filmach i zezwalamy na sugerowanie znajomym oznaczania nas tagiem .



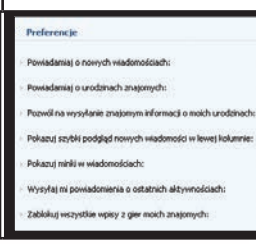
nk MIEJSCE SPOTKAŃ



W sekcji możemy na stałe wyłączyć komunikator. Jeśli chcemy mieć dostęp do komunikatora, ale wolimy być niewidoczni, w lewym dolnym narożniku klikamy na Ustaw opis..., zaznaczamy i klikamy na zapisz.



Po dobraniu wszystkich opcji w dziale klikamy na Zapisz. Nie klikamy już na jeden z dedykowanych typów profili , bo zepsujemy własne ustawienia i przypadkiem zezwolimy na niepożądane działania użytkowników nk.pl.



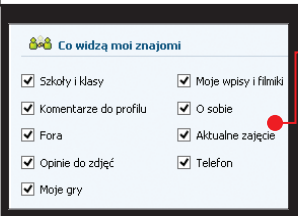
RONY NASZEJ PRYWATNOŚCI

KROK 3

W dziale Blokowanie możemy zablokować niepożądanych użytkowników, z którymi nie chcemy mieć nic wspólnego lub którym mało ufamy – nie będą oni mogli widzieć naszych treści ani zapraszać nas do grona znajomych, a także oznaczać nas w swoich postach.

Powtarzamy krok 1 i po lewej stronie klikamy na Google+. Określamy, kto może komentować nasze publiczne wpisy – każdy, wszyscy z danego kręgu czy tylko wybrane osoby.

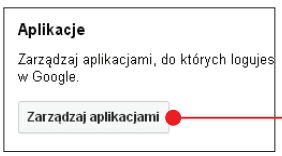
W sekcji Co mogą wszyscy w moim profilu określamy czynności, które mogą wykonać wszyscy użytkownicy nk.pl (na przykład dodawanie komentarzy czy dodawanie do osób śledzonych).



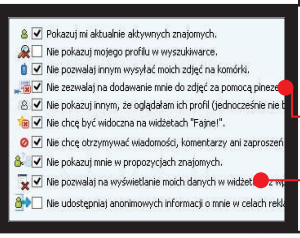
KROK 4

W dziale Powiadomienia określamy, o czym chcemy być powiadamiani – na przykład o oznaczeniu nas przez wybrane osoby lub o tym, kto nas obserwuje (jeśli w ustawieniach umożliwimy obserwację naszego profilu – patrz następny krok).

Określamy, przy jakiej aktywności innych osób mamy otrzymywać powiadomienia (na przykład gdy ktoś nas oznaczy tagiem na zdjęciu lub o nas wspomina w swoich postach).



W sekcji Co widzą moi znajomi określamy treści, które będą widoczne dla naszych znajomych.



KROK 5

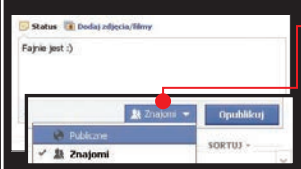
W dziale Obserwujący możemy dodać lub usunąć ze swojego profilu możliwość obserwowania naszych wpisów przez innych użytkowników Facebooka. Możemy też określić możliwość komentowania naszych publicznych postów.

W sekcji Aplikacje określamy widoczność naszej aktywności w aplikacjach, z których korzystamy.

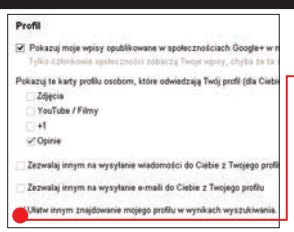
W dolnej części strony ustawień zaznaczamy kolejne opcje prywatności – zezwolenia na czynności związane z naszym profilem i jego zawartością (na przykład zabraniamy oznaczania nas na zdjęciach za pomocą pinezek). Określamy też naszą widoczność na widżetach „Fajne!".

KROK 8

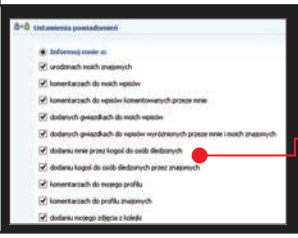
W sekcji Dziennik aktywności (możemy do niego przejść także z głównej strony profilu) zmienimy widoczność naszych wpisów lub zdjęć. Możemy je również usunąć z osi czasu lub na niej ukryć.



Dalej określamy, które osoby lub kręgi mogą nas oznaczać na zdjęciach bez potrzeby naszej akceptacji.

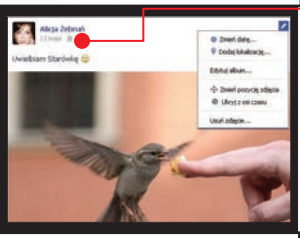


W dziale Preferencje wybieramy Nie, jeśli nie chcemy, aby znajomi dostawali informacje o naszych urodzinach.

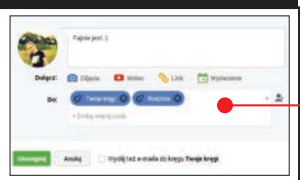


KROK 9

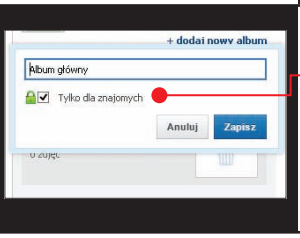
Widoczność postów i zdjęć oraz grono odbiorców określamy również podczas publikowania nowych elementów na osi czasu Facebooka.



W sekcji Profil określamy widoczność naszych wpisów, a także kart w profilu. Usuwamy zaznaczenie z pola, jeśli nie chcemy, aby wyszukiwarki internetowe indeksowały nasz profil Google+. W sekcji Ustawienia lokalizacji określamy, kto może zobaczyć naszą lokalizację.



W sekcji Ustawienia powiadomień określamy tematykę powiadomień – na przykład o dodanych w naszym profilu komentarzach, dodaniu nas do osób śledzonych, dodaniu pinezek i tym podobnych.



KROK 10

Widoczność oraz grono odbiorców już opublikowanych przez nas postów i zdjęć określamy również bezpośrednio na naszej osi czasu.

Za każdym razem podczas publikacji postu lub zdjęcia określamy widoczność treści.

Wgrywając zdjęcia do galerii w naszym profilu nk.pl, dopilnujmy, aby dostęp do nich mieli tylko znajomi, jeśli nie chcemy, aby były widoczne dla wszystkich użytkowników.

TRIKI DO WINDOWS 8

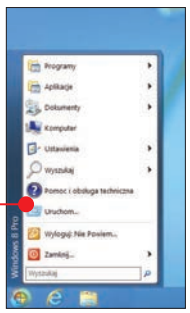
Do obsługi Windows 8 trzeba się przyzwyczaić, **lub... ZMUSIĆ SYSTEM, BY DZIAŁAŁ PODOBNIE JAK SIÓDEMKA**. Komputer Świat pokaże, jak to zrobić

ÓSEMKA POD KONTROLĄ

JAK PRZYWRÓCIĆ MENU START W ÓSEMCE

Ponieważ brak przycisku Start może być niewygodny (zwłaszcza na komputerze bez interfejsu dotykowego), zastąpimy go specjalną aplikacją.

1 Uruchamiamy aplikację KŚ+ i instalujemy z niej program Classic Shell. Przycisk z menu Start pojawi się od razu po zakończonej instalacji programu i będzie włączał się automatycznie przy każdym kolejnym uruchomieniu systemu Windows 8.

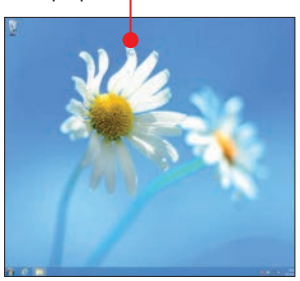


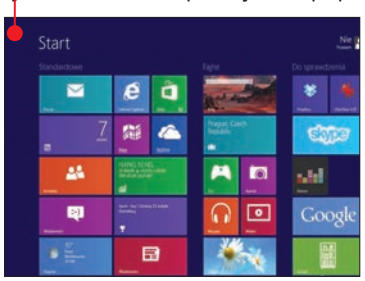
2 Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na i wybraniu opcji Ustawienia mamy do dyspozycji kilka szablonów wyglądu przywróconego menu Start.

3 Alternatywnie możemy skorzystać z programu Start Menu 8 (także dostępny w aplikacji KŚ+). Aplikacja ta daje nam do dyspozycji szereg skórek, za pomocą których można zmieniać przycisk Start jednym kliknięciem myszy.

DOMYŚLNY START KLASYCZNEGO PULPITU ZAMIAST KAFELKÓW

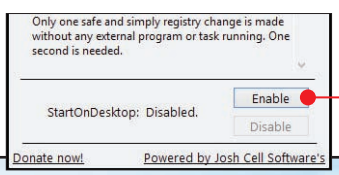
Jednym ze sposobów na automatyczne wyświetlanie pulpitu zamiast kafelków jest zainstalowanie programu Classic Shell lub Start Menu 8 opisanych w poprzedniej wskazówce. Jeśli jednak nie chcemy przywracać przycisku Start, a jedynie uczynić klasyczny pulpit domyślnym, z pomocą przyjdzie nam darmowy program StartOnDesktop, dostępny dla Czytelników na Wirtualnej Płycie w aplikacji KŚ+.





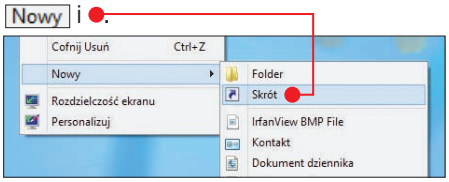
1 Instalujemy i uruchamiamy StartOnDesktop z Wirtualnej Płyty tego numeru Komputer Świata (więcej na stronach 22–25).

2 Klikamy na i zamykamy program. Od tej pory po każdym uruchomieniu Windows zobaczymy klasyczny pulpit.

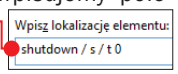


KAFELEK DO WYŁĄCZANIA KOMPUTERA JEDNYM KLIKNIĘCIEM

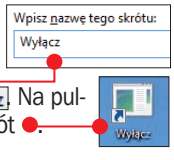
1 Klikamy prawym przyciskiem myszy na klasyczny pulpit Windows 8, wybieramy opcję Nowy i.



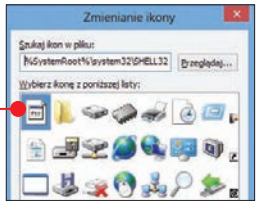
2 Jako lokalizację elementu w pole Wpisz lokalizację elementu: wpisujemy polecenie shutdown / s / t 0, po czym klikamy na Dalej,



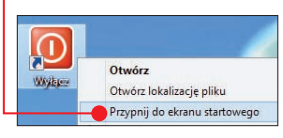
wpisujemy nazwę tworzonego skrótu (mamy tu pełną dowolność), na przykład, i klikamy na przycisk Zakończ. Na pulpicie zobaczymy gotowy skrót.

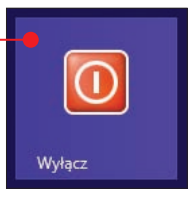


3 Aby nasz skrót miał lepszy wygląd, zmienimy mu domyślną ikonę. W tym celu klikamy na niego prawym przyciskiem myszy, wybieramy opcję Właściwości. Przechodzimy do sekcji Skrót, naciskamy Zmień ikonę, OK i wybieramy wygląd ikony.



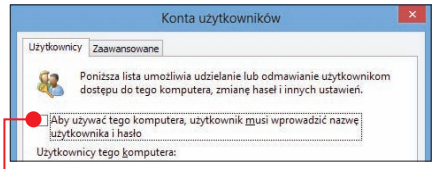
4 Klikamy prawym przyciskiem myszy na nasz skrót i wybieramy opcję. Po chwili skrót będzie widoczny na kafelku.





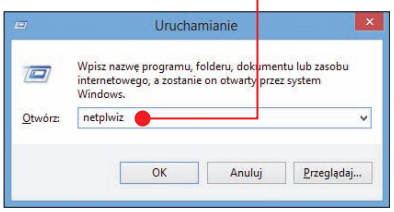
JAK WYŁĄCZYĆ EKRAN LOGOWANIA

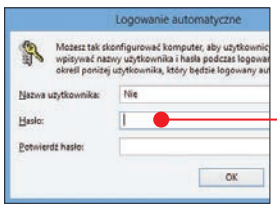
Jeśli nie chcemy wpisywać hasła przy każdym uruchomieniu Windows, możemy całkowicie wyłączyć ekran logowania, co dodatkowo przyspieszy uruchamianie Windows.



1 Naciskamy [⊞] [R], wpisujemy [netplwiz] i naciskamy [enter].

2 Wyłączamy opcję [Aby używać tego komputera, użytkownik musi wprowadzić nazwę użytkownika i hasło], podajemy dwukrotnie nasze hasło i zatwierdzamy zmiany kliknięciem na [OK].





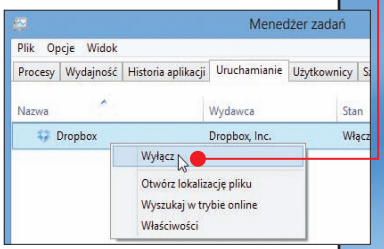
JAK ZARZĄDZAĆ PROGRAMAMI STARTUJĄCYMI Z WINDOWS

W Windows 8 nie trzeba już korzystać z dodatkowych narzędzi (ani z polecenia msconfig wpisywanego w pole [Wyszukaj]), by móc kontrolować uruchamianie aplikacji startujących razem z systemem – wystarczy sam menedżer zadań, który zyskał kilka przydatnych nowości.

1 Naciskamy kombinację klawiszy [ctrl] [shift] [esc] (lub [ctrl] [alt] [delete] i wybieramy opcję Menedżer zadań).

2 W lewym dolnym rogu okna Menedżera zadań klikamy na [Więcej szczegółów] i przechodzimy do karty [Uruchamianie].

3 Widzimy listę programów, które uruchamiają się z Windows. Aby wyłączyć automatyczny start danej aplikacji, klikamy na nią prawym przyciskiem myszy i wybieramy opcję [Wyłącz].



JUŻ W SPRZEDAŻY

DLA OBECNYCH I PRZYSZŁYCH UŻYTKOWNIKÓW WINDOWS 8

Zmiany, jakie Microsoft wprowadził w Windows 8, wymagają tego, byśmy praktycznie na nowo uczyli się obsługi komputera. Bez odpowiedniej pomocy trudno nam będzie odnaleźć się w kafelkowym menu. Z pomocą przychodzi nowa książka Komputer Świata – Windows 8 Praktyczny poradnik. Dzięki niej krok po kroku poznamy tajniki obsługi Ósemki i szybko nauczymy się maksymalnie wykorzystywać możliwości, jakie nam daje.

REKLAMA

DOSTĘPNY JUŻ TERAZ!

TWÓJ KOMPUTER DZIAŁA WOOOOLNIEJ?

Ashampoo®
WinOptimizer 10
pomoże!

www.win-optimizer.com

Windows 8 Compatible
Microsoft Partner
Gold Independent Software Vendor (ISV)
intel Software Partner
ashampoo®

OFFICE **2013**
POWER POINT

CO POTRAFI POWER POINT

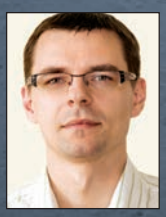
Z nowym PowerPointem każda nasza prezentacja na pewno STANIE SIĘ SZLAGIEREM. Co więcej, możemy także uatrakcyjnić nasze imprezy. Dowiedzmy się, jak to działa

Kolorowe tematy, doskonałe zdjęcia, efekty dźwiękowe: ze znajomością PowerPointa opakujemy ciekawie nawet najnudniejszy temat. Dzięki elastycznym szablonom opanowanie nowej wersji 2013 jest bardzo łatwe. A zmyślne funkcje, takie jak nowy widok prelegenta, sprawią, że nasze wystąpienie zrobi profesjonalne wrażenie.

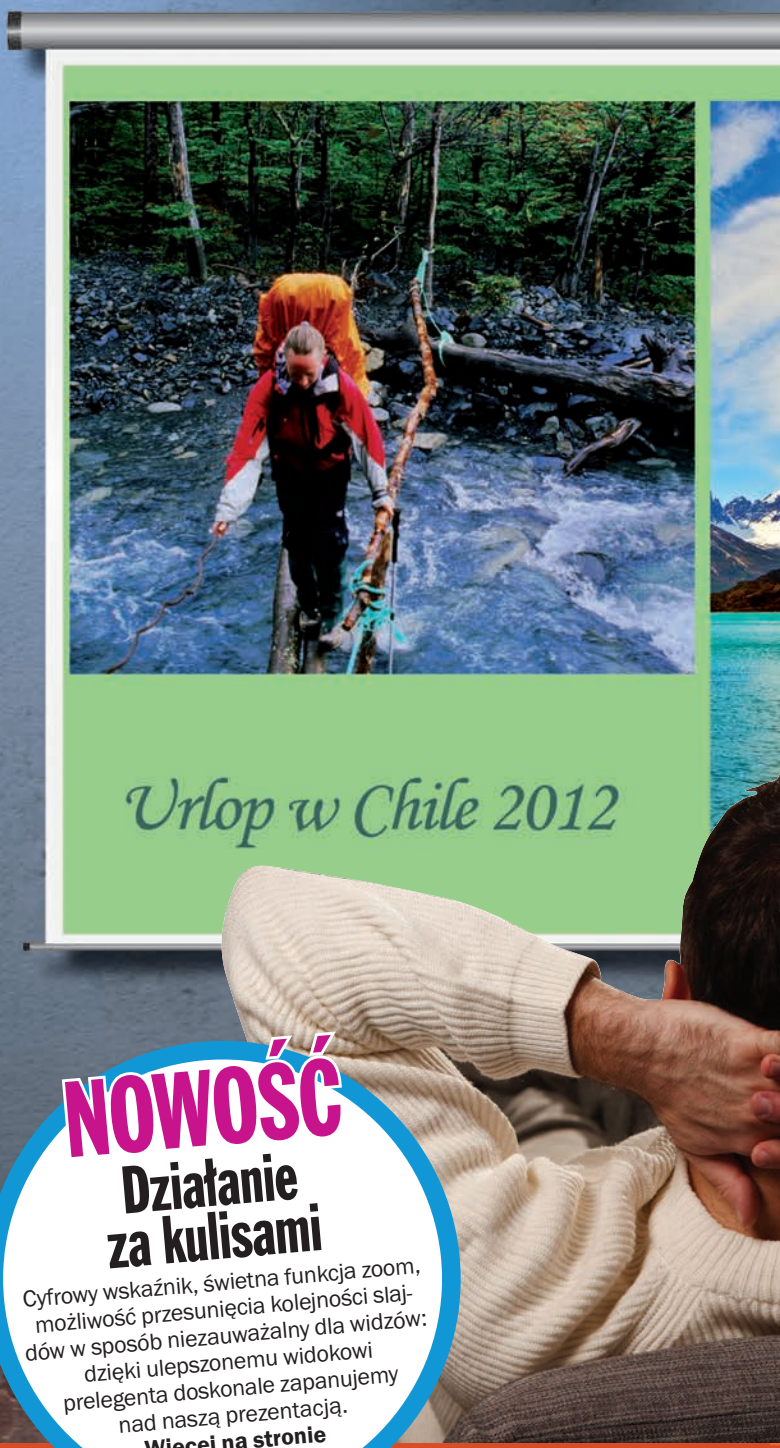
SENSOWNE NOWOŚCI

W porównaniu z poprzednią wersją PowerPoint 2013 zawiera niewiele nowości. Obsługa menu pozostała taka sama, również inne rzeczy działają jak wcześniej. Jednak uzupełnienia są świetne, bo znacznie ułatwiają korzystanie z programu. W teście Komputer Świata z numeru 4/2013 darmowa konkurencja, na przykład Libre Office, nie miała żadnych szans z renomowanym klasykiem do tworzenia prezentacji. Od ponad dwóch dziesięcioleci nie można sobie wyobrazić sali wykładowej albo konferencyjnej bez PowerPointa. Ale program jest prawdziwym hitem również dla użytkowników prywatnych: rozluźnijmy atmosferę na imprezie, pokazując zapierające dech w piersiach zdjęcia z ostatniego urlopu, albo stwórzmy dowcipną retrospekcję ulubionych bramek naszej ulubionej drużyny!

Komputer Świat pokaże na przykładzie imprezy, jak zabawić gości za pomocą PowerPointa 2013. Na następnych stronach dowiemy się, w jaki sposób nasze wystąpienie szybko przenieść na slajdy.



Paweł Paczuski
redaktor naczelny
Komputer Świat



„PowerPoint 2013 wreszcie pozwala na grupową pracę nad prezentacjami. Pokazy na spotkania z klientami i partnerami można więc przygotowywać zespołowo"

NOWOŚĆ

Działanie za kulisami

Cyfrowy wskaźnik, świetna funkcja zoom, możliwość przesunięcia kolejności slajdów w sposób niezauważalny dla widzów: dzięki ulepszonemu widokowi prelegenta doskonale zapanujemy nad naszą prezentacją.

Więcej na stronie 48.

2013

Fot.: nyul/123rf.com

NOWOŚĆ
Praca zespołowa

Koniec ze żmudnym przesyłaniem różnych wersji prezentacji w tę i z powrotem: przez SkyDrive wreszcie możemy pracować nad prezentacją razem z przyjaciółmi i kolegami.
Więcej na stronie 48.

Z kursu Worda dowiemy się, jak zrobić zaproszenia (Komputer Świat 5/2013). W Excelu obliczymy budżet imprezy (6/2013). Teraz w PowerPoincie stworzymy prezentację, którą będziemy zabawiać naszych gości podczas imprezy.

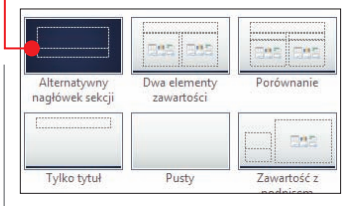
SZYBKI START
SZABLON TO PODSTAWA

Rozpoczęcie pracy z PowerPoint 2013 jest jeszcze łatwiejsze niż w poprzedniej wersji – dzięki temu bóle głowy nie zaczną się jeszcze przed imprezą. Wybierzmy właściwy szablon – dzięki temu nasza prezentacja będzie gotowa w mgnieniu oka.

1 Wybór szablonu: Po otwarciu PowerPoint zamiast pustej, białej strony pokaże cały szereg kolorowych szablonów. Chcielibyśmy jeszcze większego wyboru? Wpiszmy w pole wyszukiwania hasło urlop i naciśnijmy enter. Teraz wybieramy szablon i klikamy na niego. Dla niektórych szablonów mamy od razu kilka palet barwnych – klikamy wówczas na wybrany schemat kolorów i na Utwórz.

2 Wypełniamy slajdy: Wyświetlona prezentacja zawiera najpierw slajd tytułowy z predefiniowanym tekstem. Aby go zastąpić, klikamy na pole tekstowe i coś wpisujemy. Chcąc zmienić wielkość i wygląd tekstu, zaznaczamy go. Teraz pojawi się menu, którym podobnie jak w Wordzie możemy formatować tekst. Aby umieścić go na slajdzie we właściwej pozycji, klikamy na ramkę tekstową i przy wciśniętym przycisku myszy przeciągamy ją do wybranego miejsca tekstu. Nasze wystąpienie możemy przyozdobić także obrazami. W tym celu klikamy na WSTAWIANIE, Obrazy, a w następnym oknie klikamy podwójnie na zdjęcie. Chcąc powiększyć obrazek, zaznaczamy go i chwytając za narożnik, zmnieniamy rozmiar. Przesuwanie odbywa się tak samo, jak w przypadku tekstu.

3 Tworzenie kolejnych slajdów: Aby dodać następne strony, klikamy kolejno na WSTAWIANIE, potem na Nowy slajd i na jeden z szablonów – ten pojawi się za edytowanym ostatnio miejscem.



4 Zapisywanie gotowej prezentacji: Kiedy nasze dzieło jest skończone, zapisujemy je. Na następnej stronie przeczytamy, jak prezentację udostępnić znajomym przez dysk SkyDrive. Jednak najpierw zapisujemy plik na twardym dysku. Klikamy na PLIK, potem na Zapisz jako, Komputer, Przeglądaj i na wybrany folder, na przykład Pulpit. Nadajemy mu jeszcze nazwę i zatwierdzamy, klikając na Zapisz.

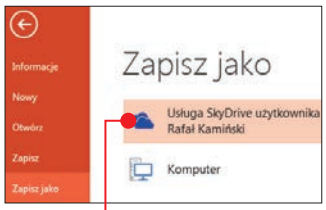
>

OFFICE 2013 POWERPOINT

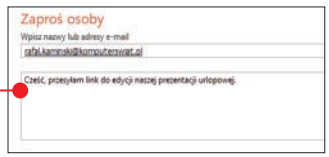
PRACA ZESPOŁOWA

ZAPISYWANIE I UDOSTĘPNIANIE W SKYDRIVE

Jeśli naszą prezentację PowerPoint zapiszemy w SkyDrive, to znajomi będą mogli szlifować ją razem z nami. Po kliknięciu na PLIK,



Zapisz jako, ●, na wybrany folder i na koniec na przycisk Zapisz nasza prezentacja znajdzie się w chmurze. Teraz możemy udostępnić plik innym użytkownikom. W tym celu klikamy na PLIK, Udostępnij i na Zaproś osoby. Wpisujemy adres e-mail i wiadomość dla odbiorcy z krótką informacją ●, klikamy na Udostępnij i wykonujemy instrukcje.



Chwilę później nasz współpracownik otrzyma wiadomość e-mail z łączem. Klikając na nie, może logować się do konta SkyDrive, komentować i edytować udostępniony plik.

CO POTRAFI NOWY ONENOTE 2013

Już za miesiąc: Wszystko o programie do robienia notatek.

BUDUJEMY NASTRÓJ
DŹWIĘKI DLA POSZCZEGÓLNYCH SLAJDÓW

Pod względem treści nasza prezentacja jest już dobrze przygotowana, ale z PowerPointem możemy więcej niż tylko plastycznie przedstawić tekst i grafikę. Dodajmy do naszych slajdów dźwięki albo muzykę. W ten sposób nasza prezentacja zwiększy ochotę na taneczną część imprezy.

1 Wstawianie muzyki: Na pasku bocznym po lewej stronie klikamy na slajd, który chcemy edytować. Potem wybieramy WSTAWIANIE i całkiem po prawej stronie paska menu klikamy na ●. W wyświetlonym menu wybieramy Dźwięk na moim komputerze. Przechodzimy do folderu zawierającego wybrany plik muzyczny, klikamy na plik i zatwierdzamy wybór przez Wstaw. Teraz na slajdzie wyświetli się jasnoszara ikona z głośnikiem.

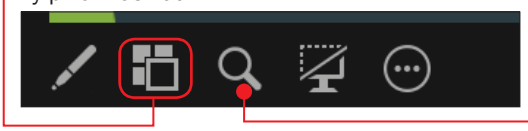
2 Dostrajamy dźwięk: Aby ustawić głośność i czas odtwarzania utworu, najpierw zaznaczamy go kliknięciem. Potem u góry menu klikamy na NARZĘDZIA AUDIO, na ODTWARZANIE. Jeśli piosenka ma rozbrzmiewać podczas całej prezentacji, zaznaczamy opcję W pętli do zatrzymania. A może dźwięk ma być słyszalny dopiero po kliknięciu na ikonę ●? Wtedy pozostawiamy bez zmian ustawienie Początek: Przy kliknięciu. Jeśli odtwarzanie ma rozpocząć się od razu, kiedy przejdziemy do slajdu, to zamiast tego obok wybieramy opcję Automatycznie.

PROFESJONALNA PREZENTACJA
OPTYMALNE WYKORZYSTANIE WIDOKU PRELEGENTA

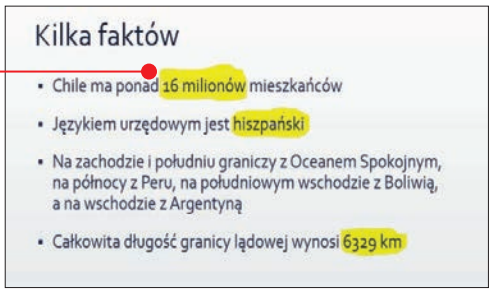
Nasze slajdy są gotowe? W takim razie czas na właściwą prezentację: z rozszerzonym widokiem prezentera możemy lepiej przygotować się na nasze wielkie wystąpienie – w ten sposób zrobimy jeszcze lepsze wrażenie. Do komputera podłączmy jednak najpierw drugi ekran, na przykład telewizor albo projektor.

1 Uruchamianie prezentacji: Klikamy na POKAZ SLAJDÓW, a potem na ●, aby odtworzyć całą prezentację. Jeśli wolimy rozpocząć gdzieś w środku, to w podglądzie obrazów po lewej stronie wybieramy właściwy slajd i klikamy na ●. Na monitorze komputera automatycznie odtworzy się widok prezentera.

2 Mówimy swobodnie: Po otwarciu tego widoku u góry po prawej stronie będzie pracował zegar ●. W ten sposób w każdej chwili zobaczymy, czy faktycznie mówimy tak długo, jak zamierzaliśmy. Jeśli po kilku minutach wystąpienia chcemy pokazać slajd znajdujący się właściwie na samym końcu, to nie musimy już na oczach publiczności przeklikiwać się przez wszystkie strony po drodze. Wybieramy po prostu panel nawigacyjny ● i klikamy na wybrany slajd. Widzowie będą zawsze widzieli tylko wybrany przez nas kadr.



3 Wyróżnianie treści: Wskazówka i wskaźnik laserowy odeszły do lamusa, bo dziś są już ich cyfrowi następcy. PowerPoint 2013 oferuje nawet jeszcze bardziej eleganckie możliwości: klikamy na ikonę pisaka ● i z rozwiniętego menu wybieramy marker tekstowy. Możemy nim zaznaczać obiekty i fragmenty tekstu niczym na kartce papieru ●. W tym celu przytrzymujemy wciśnięty wskaźnik myszy i przeciągamy go nad miejscem, które chcemy zaznaczyć.



W menu pisaka znajduje się także gumka, którą możemy usunąć zaznaczenia. Zamiast markerów w jaskrawych kolorach uwagę widzów możemy zwrócić ku szczegółom za pomocą zoomu: klikamy na ikonę lupy ●. Po wprowadzeniu wskaźnika myszy nad slajd możemy wybrać fragment, który chcemy powiększyć – wystarczy po prostu kliknąć na slajd. Aby wyjść z funkcji zoom, ponownie wybieramy lupę.

MODA
NA AKCESORIA

Dynamicznie rozwijający się rynek IT wymaga nie tylko wyjątkowej uwagi w sferze technologicznej, ale także estetycznej. Coraz częściej prócz praktycznych aspektów urządzeń, konsumenci biorą pod uwagę ich wygląd. I coraz chętniej inwestują także w oryginalne akcesoria dopasowane do sprzętu. Moda na akcesoria na dobre zagościła w świecie IT.

Rynek IT od zawsze charakteryzował się dużą dynamiką rozwoju. W ostatnich latach motorem napędowym w tym segmencie była rosnąca sprzedaż urządzeń mobilnych, zwłaszcza tabletów. Te ostatnie szturmem podbiły światowy rynek, stając się pożądaną alternatywą dla laptopów i notebooków. Według IDC (International Data Corporation) w 2012 roku na całym świecie sprzedanych zostało około 130 milionów tabletów - o 85% więcej niż w roku 2011. Taka popularność sprawiła, że wokół tabletów wyrósł cały segment akcesoriów – od bezprzewodowych głośników, przez klawiatury, myszki, na stylowych etui kończąc.
Ryzykując tezę, że na każdy sprzedany tablet przypada przynajmniej jedno z akcesoriów, mamy przed sobą obraz sporego rynku do zagospodarowania. Zakup niektórych z nich wydaje się wręcz oczywisty, a często niezbędny. Widać to wyraźnie na przykładzie pokrowców i etui, mówimy tu zresztą nie tyko o pokrowcach na tablety, ale też torbach na laptopy, czy futerałach na smartfony. Wiele z nich budzi zachwyt, a te proponowane przez najlepszych projektantów mody rzucają na kolana swoim niecodziennym designem. Niestety ich cena również zapiera dech w piersiach.

Eatui na tablet 7 i 10 cali marki PLATINET z kolekcji QUAD. Jest dostępne w 3 odcieniach: Green, Pink i Orenge

Nic więc dziwnego, że coraz częściej do głosu w tej materii dochodzą firmy IT, które wkraczając z akcesoriami komputerowymi do branży lifestylowej, promują własne produkty w dużo przystępniejszych cenach. Dynamiczny rozwój wzornictwa w tym segmencie sprawił, że aktualnie akcesoria firm komputerowych nie odbiegają designem od propozycji modowych gigantów.

Ciekawy wzór, nietypowy materiał – wszystko to ma służyć personalizacji naszego urządzenia i sprawić zarazem, że będziemy wyróżniać się spośród innych. Dlatego coraz częściej torby, czy etui sprzedawane są już nie tylko jako produkt komputerowy, ale także oryginalny element ubioru – mówi Bernarda Potok, Product Manager Platinet S.A. Prócz oryginalnego projektu, liczy się pomysł na wykonanie. Tu z pomocą producentom sprzętu przychodzą choćby nietypowe materiały. Filc, skóra, a nawet bambus, wpisujący się w trend Eco sprawia, że rynek akcesoriów jest coraz bogatszy. To już nie tylko folie i słuchawki, ale cały wyspecjalizowany sektor modnych gadżetów.

Eatui na tablet 7 i 10 cali marki PLATINET z kolekcji RAINBOW.

Wraz z rozwojem branży IT, zmieniły się również sposoby promocji akcesoriów. Lifestyle stawia bowiem nieco inne wymagania w tym zakresie. Firmy IT coraz częściej aranżują profesjonalne sesje zdjęciowe z udziałem modeli dla produktowych nowości, czy nawiązują współpracę z blogerami, także tymi modowymi. Zmiany w podejściu do promocji są nieuniknione, co widać m.in. po targach branżowych. Na imprezach typu Lifestyle Expo (cykliczna impreza o charakterze B2B organizowana przez Radę Rozwoju Handlu Hongkongu - HKTDC), prezentowane są obok siebie artykuły elektroniczne oraz te z branży lifestylowej, jak nowatorskie gadżety, a także designerskie akcesoria komputerowe. Nadszedł bowiem czas, by produkty branży IT, prócz paramentów technicznych, zaspokajały modowe gusta najbardziej wybrednych klientów. Kto w branży IT chce być dziś na topie, musi być trendy. ◆

PLATINET

NAJLEPSZE WSKAZÓWKI

CZYTELNICY

KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

KRÓTKIE PORADY

WYSZUKIWANIE DYNAMICZNE W CHROME

Pytanie: Czy można jakoś usprawnić wyszukiwanie informacji w Google Chrome?

Odpowiedź: W Chrome możemy włączyć funkcję wyszukiwania dynamicznego, która pozwala na szybsze przeszukiwanie sieci. Dzięki niej wyniki domyślnej wyszukiwarki będą pojawiać się już w trakcie wpisywania hasła w pasku adresu. Aby włączyć funkcję wyszukiwania dynamicznego w Chrome, przechodzimy do jego ustawień, klikając na przycisk, a potem wybierając z rozwiniętego menu pozycję Ustawienia. Zaznaczamy pozycję.

GŁOSOWE PISANIE W ANDROIDZIE

Pytanie: Nie lubię pisać na klawiaturze swojego smartfona, ale czasami jestem zmuszony do wysłania SMS-a. Czy jest jakiś alternatywny sposób wprowadzania tekstu w Androidzie?

Odpowiedź: Tak. W smartfonach z systemem Android możemy skorzystać z głosowego wprowadzania tekstu i treść SMS-a podyktować. Aby skorzystać z tej funkcji, wystarczy na pojawiającej się klawiaturze nacisnąć przycisk mikrofonu, a następnie rozpocząć dyktowanie. Jeśli opcja jest niedostępna, musimy najpierw włączyć ją w ustawieniach telefonu (sekcja – Język i wprowadzanie), zaznaczając pozycję Pisanie głosowe Google. Pamiętajmy jednak, że funkcja do działania wymaga dostępu do internetu.

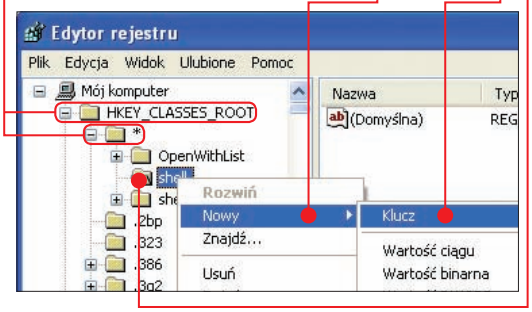
JAK ŁATWO EDYTOWAĆ PLIKI NIEZNANYCH FORMATÓW W NOTATNIKU

Pytanie: Zdarza mi się edytować zawartość plików nietypowych formatów za pomocą Notatnika. Za każdym razem wybór domyślnego programu z menu kontekstowego bywa uciążliwy. Czy można na stałe dodać funkcję otwierania w Notatniku do menu kontekstowego Windows?

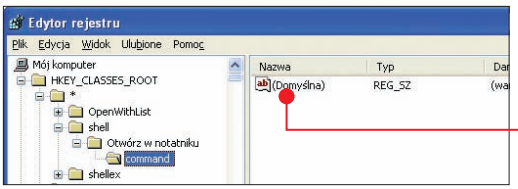
Odpowiedź: Tak. Dzięki takiemu rozwiązaniu bardzo szybko rozpoczniemy edycję pliku niezależnie od jego formatu. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Otwieramy Edytor rejestru: Klikamy na Start i wpisujemy regedit.

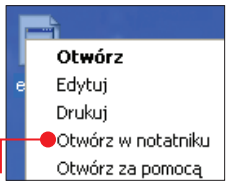
2 Dodajemy nowy klucz w rejestrze: Rozwijamy kolejne gałęzie, a potem klikamy prawym przyciskiem myszy na pozycję shell i z menu kontekstowego wybieramy pozycję, a potem.



Wprowadzamy nazwę dla tworzonego klucza (folderu), na przykład Otwórz w notatniku.



3 Dodajemy kolejny klucz i wprowadzamy jego wartość: Klikamy teraz na utworzony folder i tworzymy w nim kolejny klucz. Tym razem nazywamy go command. Po jego zaznaczeniu dwukrotnie klikamy na pozycję. W wyświetlonym oknie wprowadzamy i klikamy na przycisk OK. Po ponownym uruchomieniu komputera możemy korzystać z nowej funkcji menu kontekstowego.

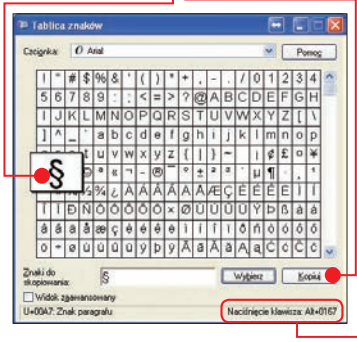


WPROWADZANIE NIETYPOWYCH ZNAKÓW NA KLAWIATURZE

Pytanie: Często potrzebuję wprowadzić nietypowy znak, którego nie ma na klawiaturze (na przykład symbol paragrafu – § lub przedrostek mikro – µ). Czy jest jakaś szybka metoda na wpisanie takiego znaku?

Odpowiedź: Tak. Nietypowy znak możemy wprowadzić, korzystając z systemowej tablicy znaków lub posługując się skrótem klawiaturowym i kodem Unicode.

1 Korzystamy z tablicy znaków: Aplikację Tablica znaków znajdziemy w folderze Akcesoria w menu Start. Aby wstawić wybrany symbol, klikamy na niego dwukrotnie, a następnie klikamy na przycisk. Teraz wystarczy wkleić skopiowany znak ze schowka systemowego, korzystając ze skrótu ctrl V.



2 Korzystamy z kodów Unicode: Jeśli często korzystamy z tych samych nietypowych znaków, wygodniej jest wprowadzić go do tekstu, wykorzystując jego numer Unicode, który wpisujemy na klawiaturze numerycznej z wciśniętym lewym klawiszem alt (na przykład dla § będzie to alt oraz kod 0167). Skróty do większości nietypowych znaków wyświetlane są na Tablicy znaków.

PYTAJĄ

Fot.: Julien Grondin/dreamstime.com

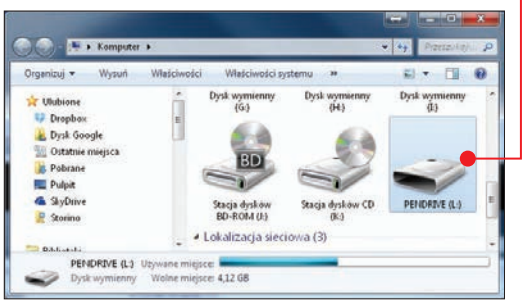
■ e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

ZMIENIAMY SYSTEM PLIKÓW NA PENDRIVIE

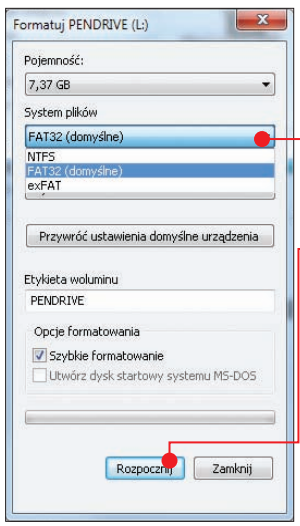
Pytanie: Chciałem skopiować plik na pendrive, ale okazało się, że jego rozmiar jest za duży, pomimo że pendrive ma bardzo dużą pojemność? W czym jest problem?

Odpowiedź: Domyślnie niemal każdy pendrive sformatowany jest w systemie plików FAT32, którego główną wadą jest ograniczenie maksymalnej wielkości plików do 4 GB. Jeśli zatem chcemy mieć możliwość przechowywania na pendrivie większych plików, należy zmienić jego system na NTFS lub exFAT (współpracują z nim niektóre telewizory Smart TV). Zobaczmy, jak sobie z tym poradzić, korzystając z narzędzi systemowych.

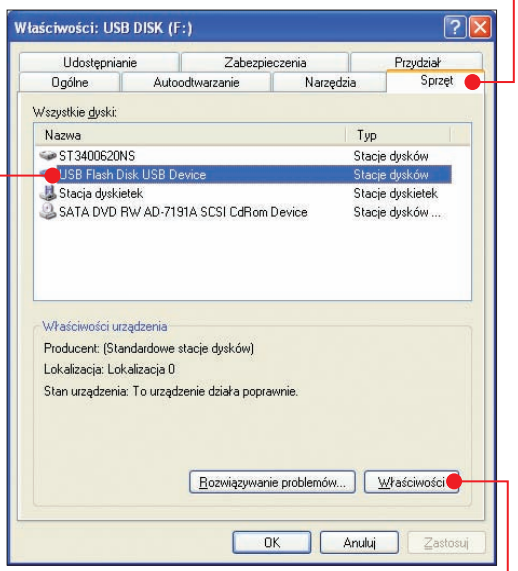
1 Formatujemy pendrive w systemach Windows 7, Windows 8 i Viście: Podłączamy dysk do komputera i przechodzimy do folderu Komputer. Klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę pendrive'a, a następnie z menu wybieramy pozycję Formatuj...

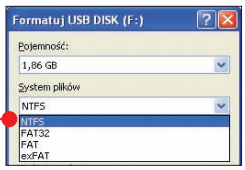


2 Wybieramy system plików: W wyświetlonym oknie wskazujemy nowy system plików, a następnie, aby rozpocząć formatowanie, klikamy na przycisk. **Uwaga!** Pamiętajmy, że proces formatowania usuwa całą zawartość pamięci. Jeśli więc mamy na pendrivie zapisane ważne dla nas dane, najpierw powinniśmy je skopiować na dysk komputera.



3 Formatowanie pendrive'a na NTFS w Windows XP: W Windows XP domyślnie nie mamy możliwości sformatowania pendrive'a w systemie NTFS. Możemy to jednak łatwo zmienić, stosując prosty trik. W Mój komputer klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę podłączonego do komputera pendrive'a, a następnie z wyświetlonego menu wybieramy pozycję Właściwości. Teraz przechodzimy na zakładkę. Na liście zaznaczamy swój pendrive i klikamy na przycisk. W wyświetlonym oknie na zakładce Zasady zaznaczamy pozycję i klikamy na OK. Od teraz w oknie systemowej aplikacji do formatowania dostępna będzie również możliwość formatowania dysku w systemie NTFS.



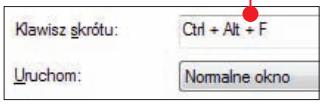


KRÓTKIE PORADY

OTWIERANIE PROGRAMÓW SKRÓTEM

Pytanie: Czy istnieje jakiś sposób na szybkie uruchomienie wybranej aplikacji, której często używam?

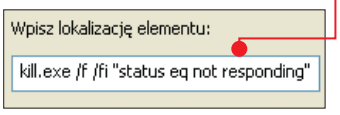
Odpowiedź: Tak. Możemy wykorzystać skróty klawiaturowe. Trzeba uważać tylko, aby w tworzonych skrótach nie używać takich połączeń klawiszy, jak ctrl alt Z czy ctrl alt E – może to sprawić, że podczas pisania będą się uruchamiać niepotrzebne nam akurat aplikacje i nie będziemy mogli wprowadzić polskich znaków. Aby zdefiniować skrót klawiaturowy do wybranej aplikacji, klikamy na jej ikonę prawym przyciskiem myszy i wybieramy Właściwości. W oknie właściwości na zakładce Skrót umieszczamy kursor w polu i wciskamy klawisze skrótu, które chcemy przypisać do aplikacji. Klikamy na Zastosuj i na OK. Od tej chwili (w pokazanym przykładzie), gdy wciśniemy klawisze ctrl alt F, będzie uruchamiał się Firefox.



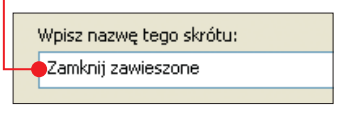
SZYBKIE ZAMYKANIE ZAWIESZONYCH APLIKACJI

Pytanie: Kiedy zawiesi się jedna z uruchomionych aplikacji, trzeba uruchomić Menedżer zadań, by zamknąć proces zawieszonego programu. Czy istnieje jakiś wygodniejszy sposób, aby wyłączać zawieszone aplikacje?

Odpowiedź: Tak. Możemy stworzyć specjalny skrót na pulpicie, który automatycznie zamknie wszystkie zawieszone aplikacje. W tym celu klikamy prawym przyciskiem myszy na wolne miejsce na pulpicie i wybieramy Nowy oraz Skrót. W wyświetlonym oknie wpisujemy i klikamy na Dalej >. W kolejnym oknie



nadajemy skrótowi nazwę, na przykład, i klikamy na Zakończ. Od teraz, kiedy klikniemy na stworzony skrót dwukrotnie, zawieszone programy zostaną wykryte, a ich procesy zakończone.



>

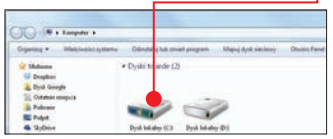
NAJLEPSZE WSKAZÓWKI

KRÓTKIE PORADY

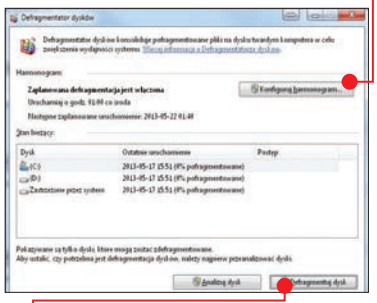
JAK WYŁĄCZYĆ AUTOMATYCZNĄ DEFRAGMENTACJĘ W WINDOWS

Pytanie: Podczas pracy na komputerze czasami włącza się samodzielnie defragmentacja i obniża wydajność mojego komputera. Czy mogę ją włączać ręcznie w wybranym przez siebie momencie?

Odpowiedź: Tak. W systemie Windows domyślnie jest włączona funkcja automatycznej defragmentacji, która okresowo uruchamia porządkowanie danych na dysku twardym, optymalizując jego pracę. Niestety, zdarza się, że czasami proces ten włącza się w niezbyt odpowiednim momencie i zużywa zasoby systemu, spowalniając pracę komputera. Funkcję automatycznej defragmentacji możemy jednak wyłączyć i wówczas ręcznie uruchamiać ją w dogodnym dla nas momencie. Aby ją wyłączyć, klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę dysku



(w folderze Komputer), a następnie z wyświetlonego menu wybieramy pozycję Właściwości. W wyświetlonym oknie przechodzimy na zakładkę Narzędzia i klikamy na przycisk Defragmentuj... Teraz klikamy na przycisk, a następnie



usuwamy zaznaczenie przy pozycji Uruchom zgodnie z harmonogramem. Aby uruchomić defragmentację ręcznie, w dowolnym momencie wystarczy kliknąć na przycisk.

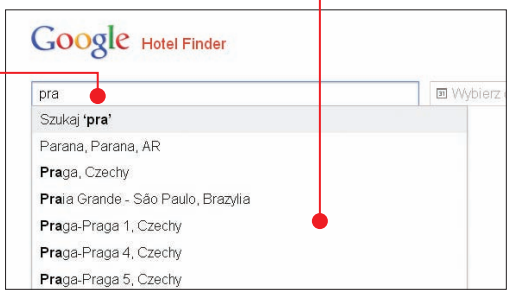
WYSZUKIWANIE OFERTY HOTELOWEJ W ŚCIŚLE OKREŚLONYM OBSZARZE

Google

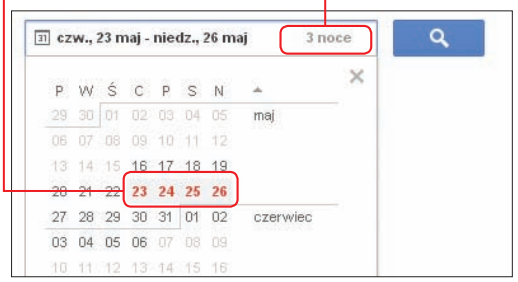
Pytanie: Wyjeżdżam z rodziną na wakacje i szukam hotelu. Czy jest jakiś serwis, który pozwoli mi zapoznać się z ofertą na precyzyjnie określonym obszarze miasta?

Odpowiedź: Taką usługę oferuje na przykład wyszukiwarka Google Hotel Finder. Zobaczmy, jak z niej korzystać.

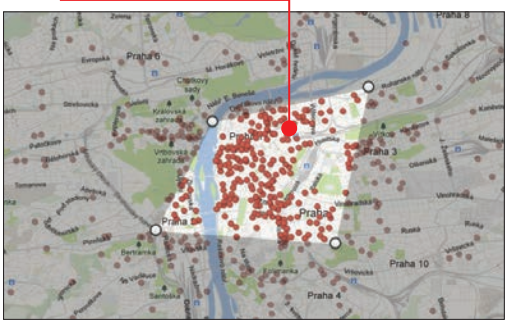
1 Wskazujemy miejsce: Za pomocą dowolnej przeglądarki uruchamiamy stronę **www.google.com/hotels**. W pole wprowadzamy nazwę miejscowości, do której się wybieramy (obszar możemy sprecyzować do nazwy dzielnicy, a nawet ulicy). Dla ułatwienia możemy skorzystać z listy podpowiedzi, która pojawi się podczas wpisywania.



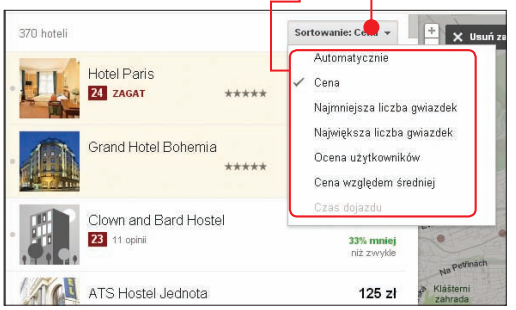
2 Wybieramy okres urlopu: W wyświetlonym kalendarzu wskazujemy okres urlopu. Zaznaczamy datę przyjazdu, a następnie datę wyjazdu. Wskazany okres zostanie zaznaczony na czerwono, serwis poda nam też liczbę nocy hotelowych. Aby wyszukać ofertę, klikamy na .



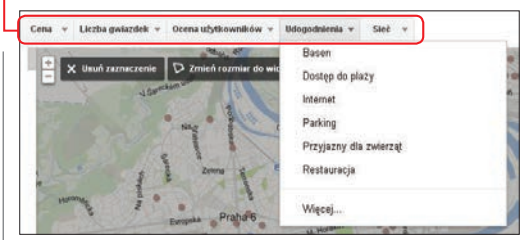
3 Zawężamy obszar poszukiwań: Aby ograniczyć obszar wyszukiwarki do precyzyjnego obszaru, na wyświetlonej mapie hoteli klikamy na przycisk Niestandardowy obszar. Teraz dostosowujemy obszar, przeciągając myszką jego rogi.



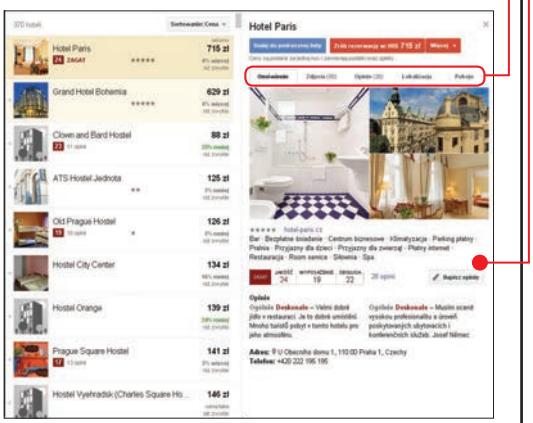
4 Sortujemy listę dostępnych hoteli: Lista hoteli zostanie zawężona do zaznaczonego obszaru. Teraz możemy ją posortować według własnego kryterium, na przykład liczby gwiazdek lub ceny. Wystarczy kliknąć na przycisk i z wyświetlonej listy wybrać odpowiednią pozycję.



5 Dodatkowe parametry hoteli: Jeśli lista hoteli wciąż jest długa i nadal trudno z niej wyłonić najlepszą dla nas ofertę, warto ją zawęzić, ustalając dodatkowe parametry, na przykład zakres cenowy, opinie użytkowników czy wskazując dodatkowe udogodnienia.



6 Przeglądamy ofertę wybranego hotelu: Po kliknięciu na interesujący nas hotel zostanie wyświetlona pełna informacja na jego temat. Dodatkowo na zakładkach możemy obejrzeć zdjęcia pokoi hotelowych i wnętrz, a także przeczytać opinie wystawione przez innych użytkowników serwisu.



7 Rezerwujemy pokój: Aby zarezerwować pokój w wybranych hotelu, klikamy na przycisk Zrób rezerwację. W zależności od hotelu zostaniemy przekierowani do innego serwisu (na przykład **www.booking.com**) lub na stronę domową hotelu.

Emocje na najwyższych obrotach

WWW.TOPGEAR.COM.PL

SUPERDODATEK!

Oryginalne naklejki TopGear

VENOM GT

Próbujemy pobić rekord prędkości Bugatti Veyrona – 431 km/h.

ASTON MARTIN RAPIDE S

558 KM w odświeżonym opakowaniu zadowoli prawdziwego dżentelmena.

ZOBACZ VIDEO TGMAG EXTRA

OŻYWIAMY PAPIER! Czytaj i oglądaj video w swoim smartfonie!

Znajdź nas na facebook.pl/TopGearPolska

Nowy numer już w sprzedaży!

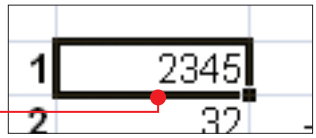
NAJLEPSZE WSKAZÓWKI

KRÓTKIE PORADY

SZYBKI KONIEC W EXCELU 2003

Pytanie: Pracuję często z dużymi arkuszami w Excelu. Aby dotrzeć do końcowej komórki, używam kółka myszy. Czy można jakoś szybciej nawigować po tabeli?

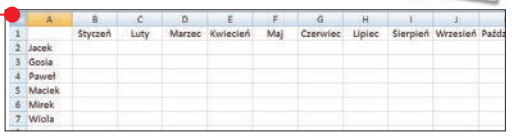
Odpowiedź: Tak, wystarczy kliknąć na dowolną komórkę w tabeli, a następnie dwukrotnie kliknąć na krawędź jej obramowania, na przykład jej dolną część, aby dotrzeć na dół tabeli. Excel automatycznie ustawi kursor na ostatnią, wypełnioną komórkę w tabeli.



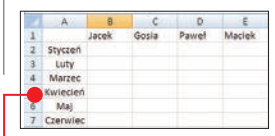
JAK ZAMIENIĆ WIERSZE NA KOLUMNY W PROGRAMIE EXCEL

Pytanie: Po utworzeniu tabeli w Excelu 2007 zauważyłem, że powinienem zastosować odwrotny układ wierszy i kolumn. Czy mogę to łatwo zmienić bez konieczności przenoszenia pojedynczych komórek?

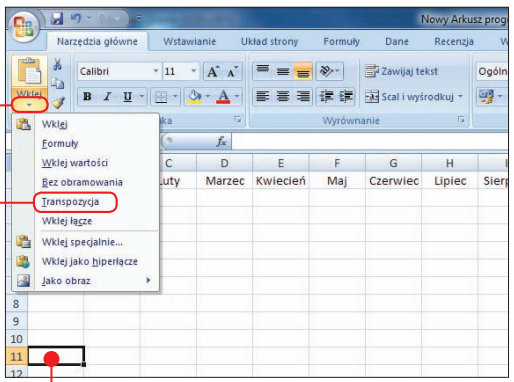
Odpowiedź: Tak. W Excelu możemy skorzystać z funkcji transpozycji tabeli, która pozwoli nam szybko zamienić zawartość komórek w wierszach na kolumny i odwrotnie. Zobaczmy, jak to zrobić.



1 Kopiujemy komórki: Aby dane z kolumn umieścić w wierszach, zaznaczamy komórki w kolumnach zawierające dane. Jeśli chcemy dane z wierszy umieścić w kolumnach, zaznaczamy z kolei komórki w wierszach zawierające dane. Następnie zaznaczone dane kopiujemy, naciskając klawisze Ctrl C.



2 Wklejamy z transpozycją: Teraz zaznaczamy w arkuszu pierwszą komórkę docelowych wiersza lub kolumny, w których chcemy umieścić skopiowane dane. Pamiętajmy, aby obszary kopiowania i obszary wklejania nie zachodziły na siebie. Na karcie Narzędzia główne klikamy na strzałkę poniżej przycisku Wklej, a następnie wybieramy pozycję **Transpozycja**. **Uwaga!** Jeśli transponowane komórki zawierają formuły, zostaną one przeniesione z odpowiednimi odwołaniami komórek do danych w transponowanych komórkach. Aby mieć pewność, że formuły będą się nadal odwoływały prawidłowo również do komórek innych niż transponowane, przed konwersją należy użyć w formułach odwołań bezwzględnych z dolarami (na przykład **B3**).



3 Usuwamy niepotrzebne dane: Po pomyślnym przetransponowaniu danych możemy usunąć dane z obszaru kopiowania i przenieść komórki w odpowiednie pozycje w arkuszu.

DARMOWA POMOC PRZEZ TELEFON DLA CZYTELNIKÓW

Dla wszystkich Czytelników Komputer Świat wraz z Pogotowiem komputerowym PCDOC przygotował akcję Komputer Świat Hotline. Czytelnicy, którzy mają problem z działaniem komputera lub zainstalowanego na nim oprogramowania, mogą skorzystać z BEZPŁATNEJ pomocy technicznej świadczonej przez Pogotowie komputerowe PCDOC. Wystarczy w wyznaczonym dniu i godzinie zadzwonić pod podany obok numer i podać hasło **POMOC KOMPUTER ŚWIATA**. Technik PCDOC postara się rozwiązać problem. Być może wystarczy rozmowa telefoniczna. Może się jednak okazać, że niezbędna będzie pomoc zdalna przez komputer. Wówczas konieczne będzie zainstalowanie specjalnego oprogramowania zgodnie z poleceniami technika. Technik połączy się ze sprawiającym problemy komputerem i spróbuje rozwiązać problem. **Usługi Hotline świadczone są dwa razy w tygodniu przez dwie godziny (wtorki i czwartki w godzinach 15.00–17.00), w czasie od 3 do 30 czerwca 2013 roku**.

Hasło zamieszczone w danym wydaniu Komputer Świata jest unikalne dla każdego wydania Komputer Świata. Czytelnicy będą mogli wykorzystać je tylko do dnia ukazania się następnego numeru Komputer Świata z nowym hasłem.

Partnerem akcji jest firma: PCDOC sp. z o.o. (www.pcdoc.pl), ul. Jelinka 32, 01-646 Warszawa.

Komputer Świat Hotline

BEZPŁATNA POMOC TELEFONICZNA

Kłopoty z restartem systemu?	Twardy dysk odmówił posłuszeństwa?	Poczta przestała trafiać do skrzynki?	Zniknęły z dysku ważne dane?
Nie można odtwarzać muzyki ani filmów?	Program nie chce się zainstalować?	Antywirus ostrzega o zagrożeniu! Co robić?	Jak definitywnie usunąć dane z komputera?

ZADZWOŃ: **22 1006552*** W KAŻDY WTOREK I CZWARTEK OD 15.00 DO 17.00
HOTLINE DZIAŁA OD 3 DO 30 CZERWCA 2013 ROKU

*POŁĄCZENIE NA NUMER STACJONARNY, OPŁATA ZGODNIE Z TARYFĄ OPERATORA

PC DOC pogotowie komputerowe

WSPÓLNA AKCJA KOMPUTER ŚWIATA I PCDOC

Komputer Świat

JAK SYNCHRONIZOWAĆ KONTAKTY GOOGLE Z IPHONE'EM

Pytanie: Po dodaniu swojego konta Google w iPhonie mogę korzystać z poczty oraz synchronizować kalendarz i notatki z serwisem. Chciałbym jednak także korzystać na telefonie Apple ze swoich kontaktów z konta Google. Czy jest jakiś sposób, aby automatycznie synchronizować również te dane?

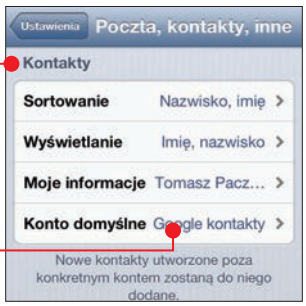
Odpowiedź: Aby synchronizować kontakty Google z urządzeniem Apple z iOS (co najmniej w wersji 5.0), najlepiej skorzystać z otwartego standardu internetowego CardDAV. W ten sposób zsynchronizowane kontakty Google będziemy mogli edytować, dodawać oraz usuwać z urządzenia, zmieniając ich zawartość także w serwisie Google. Zobaczmy, jak dodać w iPhonie kontakty Google w standardzie CardDAV.

1 Przechodzimy do ustawień iPhone'a: Naciskamy ikonę ●, a następnie wybieramy pozycję **Poczta, kontakty, inne**.

2 Dodajemy nowe konto: Naciskamy pozycję **Dodaj konto...**, a następnie z listy wyświetlonych usług wybieramy **Inne**, a potem naciskamy pozycję ●.

3 Ustawiamy konto Google: W wyświetlonym formularzu wprowadzamy dane swojego konta Google, wpisując nazwę serwera ●, a także swoją nazwę użytkownika i hasło (dane logowania do konta Google). Teraz wystarczy jeszcze dodać dowolny opis, na przykład ●. Po naciśnięciu **Dalej** upewniamy się, że opcja ● jest włączona.

4 Synchronizacja kontaktów: Po dodaniu konta wystarczy tylko uruchomić w iPhonie aplikację ●, aby kontakty z Google zostały zsynchronizowane z urządzeniem.



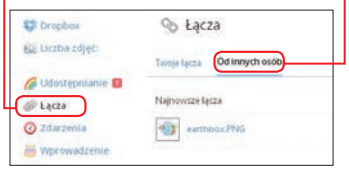
5 Konfigurowanie domyślnego konta: Jeśli wcześniej korzystaliśmy z iCloud, synchronizowaliśmy kontakty na innym koncie lub mamy już kontakty na swoim urządzeniu, musimy wybrać domyślne konto kontaktów. W ustawieniach na zakładce **Poczta, kontakty, inne** w sekcji ● naciskamy pozycję ● i z wyświetlonej listy wybieramy domyślne konto ● (w naszym wypadku dodane przed chwilą konto Google będzie widniało pod etykietą, którą wpisaliśmy w polu Opis).

KRÓTKIE PORADY

HISTORIA LINKÓW W DROPBOKSIE

Pytanie: Mój przyjaciel niedawno opublikował zdjęcia ze wspólnej imprezy poprzez Dropbox. Chciałbym zobaczyć ponownie te fotki, ale nie mogę znaleźć linku galerii. Co teraz?

Odpowiedź: Najnowsza wersja Dropboksa zapamiętuje wszystkie odwiedzane przez nas linki. Dlatego, aby uzyskać dostęp do galerii, wystarczy zalogować się na stronie **dropbox.com**, a następnie kliknąć na ●, a potem na ●. Teraz, aby otworzyć link, ponownie wystarczy na niego kliknąć.



PRZYWRACANIE FOLDERÓW W DROPBOKSIE

Pytanie: Wyszedłem z udostępnionego folderu od znajomego jakiś czas temu, ale chciałbym dołączyć do niego ponownie. Czy to możliwe?

Odpowiedź: Oczywiście. Jeśli właściciel folderu nie usunął go lub nie wstrzymał udostępniania, można go otworzyć w każdej chwili. Aby to zrobić, logujemy się na stronie **dropbox.com** i klikamy na Udostępnianie, a potem wybieramy opcję Poprzednie foldery. Teraz klikamy przy udostępnionym nam folderze na Ponownie dołącz.

REKLAMA

TEST MOBILNYCH WITRYN MIAST

MOBILNE MIASTA

W corocznym teście obecności samorządów w internecie Komputer Świat wziął tym razem pod lupę MOBILNE STRONY WWW I APLIKACJE NAJWIĘKSZYCH MIAST w naszym kraju. Okazuje się, że na tym polu jest jeszcze sporo do zrobienia

Internet idzie w kierunku mobilności. Urządzenia przenośne – smartfony i tablety – stają się codziennością i dzisiaj wielu z nas stosuje je częściej do przeglądania zasobów sieci niż notebooki czy komputery stacjonarne.

Jednak nawigacja po tradycyjnych stronach WWW za pomocą telefonu może sprawiać trudności. Dlatego często tworzone są specjalne (tak zwane mobilne) wersje witryn przeznaczone do przeglądania na ekranie smartfona czy tabletu. Nie inaczej powinno być w wypadku internetowych wizytówek największych miast w Polsce. Ale czy tak jest w rzeczywistości? Komputer Świat sprawdził to, testując mobilne witryny i aplikacje miast wojewódzkich w naszym kraju.

LISTA NIEOBECNOŚCI

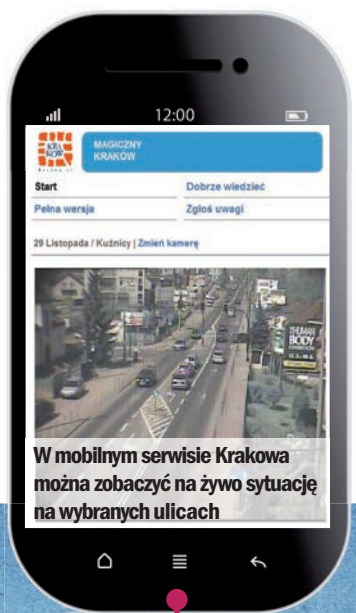
W 2010 roku Komputer Świat przeprowadził test tradycyjnych stron WWW prezentujących największe miasta naszego kraju. Wyniki tego sprawdzianu były optymistyczne – witryny prowadzone przez władze konkretnych województw w większości zawierały wszystkie najważniejsze elementy, takie jak informacje niezbędne dla różnych grup odbiorców (mieszkańcy, turyści, przedsiębiorcy), a także zdjęcia, mapy i filmy. Test wykazał, że włodarze dużych miast starają się przyciągnąć do siebie internautów i zapewnić im jak najwięcej użytecznych narzędzi.

Z mobilnymi wersjami miejskich witryn jest niestety nieco inaczej. Obowiązujące w Polsce przepisy nakładają na instytucje publiczne i władze lokalne obowiązek prowadzenia tradycyjnych stron WWW i przystosowania ich do potrzeb osób niepełnosprawnych. Ale wspomniany obowiązek nie dotyczy już uruchomienia i prowadzenia witryny mobilnej, przeznaczonej do przeglądania w urządzeniach przenośnych. I trzeba niestety przyznać, że gospodarze polskich miast często ten brak obowiązku wykorzystują. Z dokonanego przez Komputer Świat przeglądu wynika, że spośród osiemnastu miast posiadających status wojewódzkiego tylko siedem prowadzi mobilne wersje swoich oficjalnych serwisów internetowych. Kilka innych w ankiecie przeprowadzonej przez redakcję przyznało, że obecnie trwają prace nad uruchomieniem takiej witryny. Trzeba wspomnieć, że przykład nie idzie niestety z góry, bo nawet stolica Polski nie ma w tej chwili mobilnej strony internetowej!

Jeżeli nie strona WWW do smartfona, to może chociaż aplikacja mobilna prezentująca miasto i dostarczająca o nim najważniejszych informacji? Okazuje się, że takie rozwiązanie także nie jest powszechnie stosowane przez władze miast. Jedynie siedem ośrodków udostępnia odpowiednie programy do urządzeń przenośnych.

MOBILNOŚĆ TO KONIECZNOŚĆ

Można zadać pytanie, dlaczego w większości miasta radzące sobie zupełnie nieźle z prowadzeniem tradycyjnych stron WWW traktują nieco po macoszemu ich odpowiedniki przeznaczone na platformy mobilne? Na to pytanie nie potrafili odpowiedzieć wprost ani pytani przez Komputer Świat urzędnicy Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji (MAC), ani eksperci zajmujący się mobilnym internetem. Wszyscy przyznają jednak, że brak strony przeznaczonej do urządzeń przenośnych to poważny błąd.



W mobilnym serwisie Krakowa można zobaczyć na żywo sytuację na wybranych ulicach

Wrocław przedstawia turystom szeroką ofertę ciekawych miejsc do zwiedzania

Robert Rachwał
Właściciel firmy Click-Master Polska, ekspert technologii mobilnych

> **Miasta i regiony korzystające z platform mobilnych wciąż należą w naszym kraju do mniejszości**

– *Wraz z upowszechnieniem się urządzeń mobilnych posiadanie witryny dostosowanej do wyświetlacza w smartfonie lub tablecie staje się koniecznością* – mówi Robert Rachwał, właściciel firmy ClickMaster Polska, pomysłodawca i organizator konferencji dotyczących mobilnych technik i technologii w Polsce – Mobile Trends Conference. – *Wiele osób chcących uzyskać informacje za pomocą telefonu czy tabletu rezygnuje z przeglądania stron, które nie wyświetlają się poprawnie na ich urządzeniach, ponieważ odszukanie informacji staje się wtedy skomplikowane i bardzo czasochłonne. Tak więc brak mobilnej witryny oznacza po prostu rezygnację z odwiedzin strony przez coraz poważniejszą rzeszę użytkowników internetu.*

NIE PRZESPAĆ REWOLUCJI

Za opiniami ekspertów idą liczby świadczące o dokonującej się w internecie rewolucji. Według szacunków dzisiaj już około 40 procent internautów w Polsce wykorzystuje urządzenia mobilne (przede wszystkim smartfony) do połączenia z siecią.

Z kolei z danych opublikowanych przez firmę Gemius wynika, że w 2012 roku liczba odsłon mobilnych wykonanych we wszystkich polskich serwisach internetowych wzrosła trzykrotnie od 2011 roku i dzisiaj wynosi około miliarda miesięcznie. O dokonujących się zmianach może świadczyć także inna prognoza Internet Trends banku Morgan Stanley, według której w roku 2014 liczba użytkowników mobilnego internetu na świecie przerośnie liczbę internautów korzystających z łączy stacjonarnych. Można mieć pewność, że w naszym kraju tendencja będzie podobna.

Widać więc wyraźnie, że władze największych polskich miast mają o kogo walczyć. Trzeba też pamiętać, że dzisiaj ze smartfonów czy tabletów korzystają najbardziej aktywni, dynamiczni mieszkańcy dużych aglomeracji, stanowiący największy potencjał tych miast. Dotarcie do nich z odpowiednią informacją, a także promocją, może przynieść miastu wymierne korzyści. Podobnie jest w wypadku innych grup odbiorców – na przykład turystów, na których wiele dużych ośrodków zarabia co roku poważne sumy.

Platformy mobilne wydają się więc stosunkowo niedrogą, choć wciąż niedocenianą inwestycją w przyszłość. Zobaczmy, jak radzą sobie z ich budową i prowadzeniem te ośrodki, które już uruchomiły odpowiednie strony i aplikacje.

Na stronie Gorzowa Wielkopolskiego można znaleźć lokalizację miejskich toalet. Może i drobiazg, ale jakże przydatny

Bydgoszcz w największym stopniu ze wszystkich serwisów rozbudowała kody QR obsługiwane przez smartfony

TEST MOBILNYCH WITRYN MIAST

MOBILNE STRONY MIAST

Miejska strona WWW przeznaczona do nawigacji w urządzeniach przenośnych nie może być prostą kopią swojej odpowiedniczki otwieranej na przykład w notebooku. Warunki techniczne (między innymi rozdzielczość ekranu i wydajność) smartfonów i tabletów powodują, że witryna mobilna powinna zawierać przejrzyste i najważniejsze informacje, bez zbędnych elementów graficznych czy multimedialnych. Musi szybko ładować się w przeglądarce i sprawnie otwierać wybrane linki lub zakładki.

OSZCZĘDNOŚĆ I KONKRETY

– *Użytkownicy urządzeń mobilnych potrzebują najczęściej innego rodzaju informacji, niż gdyby przeglądali stronę na tradycyjnym komputerze* – tłumaczy Robert Rachwał. – *Niestety, często się o tym zapomina, bombardując użytkownika mnóstwem nieprzydatnych dla niego bodźców.*

Przeładowanie serwisu zbędnymi elementami to niejedyny mankament, który pojawia się wśród mobilnych witryn prowadzonych przez duże miasta. Innym, który rzucał się w oczy podczas prowadzonego testu, jest problem z dotarciem do konkretnej strony. Na przykład po wpisaniu w przeglądarce smartfona intuicyjnego adresu www.wroclaw.pl otworzy się tradycyjna, a nie mobilna wersja serwisu. Aby uruchomić tę właściwą, musimy kliknąć dopiero na odpowiedni odnośnik. Trzeba przyznać, że w wypadku Wrocławia sytuacja i tak nie jest najgorsza. Wśród kilku innych miast na głównej stronie próżno szukać wyraźnie zaznaczonego linku do mobilnej wersji – kończy się więc na mozolnych poszukiwaniach jej adresu w Google. Czyżby twórcy mobilnych witryn wstydzili się i starali ukryć swoje strony przed wzrokiem internautów? Jeśli tak, to niepotrzebnie. Okazuje się bowiem, że większość mobilnych wersji stron polskich metropolii zawiera wiele przydatnych informacji i funkcji.

Wśród mobilnych stron miejskich serwis Krakowa okazał się najlepszy

Jednym z takich narzędzi są obsługiwane przez urządzenia mobilne kody QR. Jest to rozwiązanie rozbudowujące funkcjonalność mobilnych platform miejskich. Jednak fachowcy zwracają uwagę na fakt, że często kody stosowane są w błędny sposób. Pomyłką jest na przykład umieszczanie kodów na billboardach przy trasach szybkiego ruchu, gdzie praktycznie nikt nie ma możliwości ich zeskanowania. Inne niedopatrzenie to sytuacja, w której konkretny kod QR kieruje użytkownika do tradycyjnej strony WWW miasta, a nie jej mobilnego odpowiednika.

– *Miasta często umieszczają QR kody przy zabytkach* – mówi Robert Rachwał. – *Takie rozwiązanie pozwala na przykład na dostęp do obcojęzycznego opisu lub przewodnika dla zagranicznych turystów. By umożliwić korzystanie z takiej opcji przez obcokrajowców, należy jednak pamiętać o zapewnieniu bezpłatnego Wi-Fi, ponieważ transfer danych w roamingu jest wciąż bardzo drogi.*

Łukasz Kłosowski
Wydawca serwisu GoMobi.pl, ekspert technologii mobilnych

> **Strona mobilna powinna być rozszerzeniem dużego serwisu WWW o najważniejsze dane miejskie**

TOP 5 MOBILNYCH STRON WWW

1 KRAKÓW – Komputer Świat 7/2013 WYRÓŻNIENIE

2 WROCŁAW – Komputer Świat 7/2013 WYRÓŻNIENIE

3 BYDGOSZCZ

Adres WWW		www.krakow.pl		mobi.wroclaw.pl		m.visitbydgoszcz.pl	
Informacje dla mieszkańców	**30%**		5,00		4,67		2,67
Bieżące komunikaty	5%	obszerne, aktualizowane na bieżąco	6,00	aktualizowane na bieżąco	5,00	aktualizowane na bieżąco	5,00
Informacje dla kierowców	5%	kamery na wybranych ulicach	4,00	brak	1,00	brak	1,00
Przydatne numery telefonów, linki	5%	dostępne, bardzo dużo	5,00	dostępne, bardzo dużo	5,00	dostępne, dużo	4,00
Informacje kulturalne	5%	wiadomości, zaproszenia na imprezy	5,00	wiadomości, zaproszenia na imprezy	5,00	wiadomości, spis kin, muzeów, teatrów	4,00
Informacje o komunikacji miejskiej	10%	linie i rozkłady jazdy	5,00	linie, rozkłady, zmiany w komunikacji	6,00	brak	1,00
Informacje dla turystów	**30%**		4,50		4,67		4,00
Baza noclegowa	5%	jest, wyszukiwarka hoteli	6,00	jest	5,00	brak	1,00
Trasy turystyczne w mieście i okolicy	10%	są, lokalizacje na mapach	4,00	są, dokładne opisy	5,00	są, dokładne opisy	5,00
Najciekawsze atrakcje turystyczne	10%	są, opisy + lokalizacje na mapach	5,00	są, opisy + lokalizacje GPS	5,00	są, opisy	4,00
Informacje na temat historii miasta	5%	brak, notatki przy zabytkach	3,00	brak, notatki przy atrakcjach turystycznych	3,00	są, bogate	5,00
Informacje dla przedsiębiorców i inwestorów	**20%**		2,50		1,75		2,00
Potencjał gospodarczy miasta	5%	raporty o stanie miasta	3,00	brak	1,00	brak	1,00
Informacje o przetargach	5%	brak	1,00	brak	1,00	brak	1,00
Ułatwienia dla przedsiębiorców	5%	brak	1,00	brak	1,00	brak	1,00
Dodatkowe funkcje / uwagi	5%	dostęp do aplikacji mobilnej z poziomu strony	5,00	spis lokalizacji z łącznością Wi-Fi	4,00	mapa rozmieszczenia kodów QR w mieście	5,00
Jakość i dostępność	**20%**		5,25		5,00		4,25
Wygląd strony	5%	bardzo dobry	5,00	bardzo dobry	5,00	dobry	4,00
Czytelność	5%	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00
Nawigacja	5%	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00
Dostępność	5%	wzorowa	6,00	bardzo dobra	5,00	dostateczna	3,00
Komputer Świat **JAKOŚĆ**	100%	**dobra 4,40**		**dobra 4,15**		**dostateczna 3,25**	

JAK POWINIEN WYGLĄDAĆ DOBRY MOBILNY SERWIS MIEJSKI

Na podstawie opinii i wskazówek ekspertów zajmujących się technologiami mobilnymi Komputer Świat opracował zbiór porad dotyczących tego, jakie cechy powinna mieć internetowa strona miasta przeznaczona dla użytkowników urządzeń przenośnych:

1 Oficjalna strona miasta powinna automatycznie wykrywać urządzenie i przenosić użytkownika na jej mobilny odpowiednik. Gorszą, choć stosowaną alternatywą jest umieszczenie na głównej witrynie w widocznym miejscu odnośnika kierującego na stronę mobilną.

2 Należy pamiętać, że zamiast tradycyjnej, precyzyjnej myszki na mobilnej witrynie używamy ekranu dotykowego – jego wielkość jest uzależniona od modelu smartfona lub tabletu. To oznacza, że przyciski i odnośniki powinny być odpowiedniej wielkości, tak aby naciśnięcie ich palcem nie powodowało uruchomienia innych, niechcianych podstron czy linków.

3 Nie należy przekładać wszystkich treści z tradycyjnej witryny na stronę mobilną, a jedynie te, które mogą interesować mobilnego użytkownika.

4 Mobilne strony powinny prezentować lekką i czytelną grafikę. Transfer danych w naszym kraju wciąż jest stosunkowo drogi, a szybkość ładowania strony ma duże znaczenie dla użytkownika. Umieszczanie na witrynie dużych plików graficznych znacznie zwiększa ilość przesyłanych danych, może też powodować niepoprawne wyświetlanie konkretnych obrazów.

5 Nie można zapomnieć, że telefony i smartfony mają różne rozdzielczości ekranów i strona powinna się wyświetlać na większości urządzeń (także na tabletach).

6 Flash nie jest wspierany na większości urządzeń przenośnych. Budując mobilną stronę WWW miasta, należy więc unikać rozwiązań i elementów wykorzystujących tę technologię.

7 Przydatnym elementem na stronie może być mapa darmowych miejskich hotspotów Wi-Fi. Dla użytkowników korzystających z mobilnego Internetu możliwość korzystania z sieci bez ponoszenia kosztów transferu jest bardzo ważna.

8 Najbardziej istotne informacje prezentowane na mobilnej stronie i odnośniki do nich powinny być przejrzyście rozmieszczone na ekranie. Używanie wyszukiwarki w mobilnym serwisie obsługiwanym za pomocą ekranu dotykowego jest bowiem bardzo utrudnione.

9 Rozszerzeniem funkcjonalności miejskiej strony mobilnej mogą i powinny być specjalne aplikacje przeznaczone do urządzeń przenośnych (więcej na ich temat na następnych stronach).

10 Przydatnym rozwiązaniem na mobilnej stronie będzie zastosowanie platformy geolokalizacyjnej, pomagającej zorientować się w topografii miasta.

KRYTERIA OCENY

To oczywiste, że każda z mobilnych stron WWW prowadzonych przez miasta wojewódzkie jest inna. Wszystkie jednak powinny w założeniach oferować informacje i rozwiązania przydatne dla różnych grup odbiorców – nieco inne dla mieszkańców konkretnej miejscowości, inne zaś dla turystów czy przedsiębiorców. Komputer Świat ocenił, czy dany serwis oferuje dostęp do wspomnianych danych w wygodny i intuicyjny sposób. Sprawdzono też, czy strony wyświetlają się poprawnie i dostatecznie szybko na ekranach smartfonów i tabletów.

DLA MIESZKAŃCÓW

Mobilna wersja serwisu miasta powinna zawierać najbardziej podstawowe informacje przydatne mieszkańcom. Większość testowanych witryn oferuje aktualności z życia miasta czy rozkłady jazdy komunikacji miejskiej, gorzej jest z bardziej praktycznymi danymi, takimi jak informacje o bieżących utrudnieniach w ruchu, użytecznych linkach czy numerach telefonów. Tych często trzeba szukać, dość długo przekopując się poprzez kolejne działy miejskich serwisów mobilnych.

DLA TURYSTÓW

Można odnieść wrażenie, że większość mobilnych witryn została uruchomiona głównie z myślą o turystach odwiedzających duże miasto. Właściwie wszystkie testowane serwisy oferują użyteczne informacje na temat zwiedzania, tras turystycznych, zabytków i ciekawych miejsc. Niektóre strony stosują też wspomniane już kody QR, publikując mapy ich rozmieszczenia.

DLA PRZEDSIĘBIORCY I INWESTORA

Na tym polu testowane serwisy mają najwięcej do zrobienia. Kilka z nich przedstawia co prawda aktualne wydarzenia dotyczące biznesowego i gopodarczego życia miasta, jednak konkretne, przydatne dane ekonomiczne, mogące pomóc przedsiębiorcom czy inwestorom w prowadzeniu biznesu, można spotkać jedynie na trzech witrynach.

>

3 GORZÓW WIELKOPOLSKI

gorzów PRZYSTAŃ

www.gorzow.pl/przystan	
	3,67
aktualizowane na bieżąco	5,00
brak	1,00
dostępne, dość dużo	3,00
wiadomości	3,00
linie i rozkłady jazdy	5,00
	4,17
jest	5,00
są, opisy	4,00
są, opisy	4,00
są	4,00
	2,00
wiadomości ekonomiczne	3,00
brak	1,00
informacje o zwolnieniach podatkowych	3,00
brak	1,00
	2,50
dostateczny	3,00
niska	2,00
niska	2,00
dostateczna	3,00
dostateczna 3,25	

5 POZNAŃ

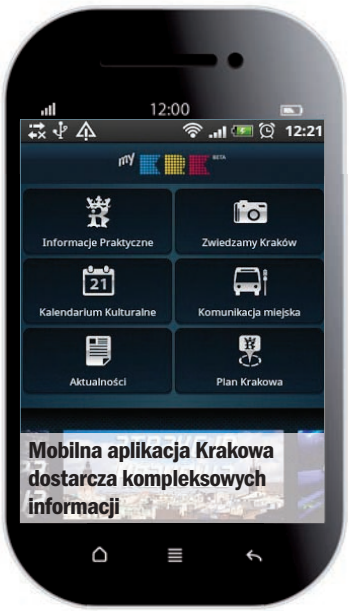
m.POZnań.pl *Miasto know-how

m.poznan.pl	
	3,50
aktualizowane na bieżąco	5,00
brak	1,00
brak	1,00
wiadomości, repertuar kin i teatrów	4,00
linie i rozkłady jazdy	5,00
	3,33
brak	1,00
są, do pobrania audioprzewodniki	4,00
są, opisy	4,00
brak, notatki przy zabytkach	3,00
	2,25
brak	1,00
brak	1,00
zapowiedzi imprez biznesowych	4,00
informacje o centrach handlowych	3,00
	3,50
dobry	4,00
dobra	4,00
dobra	4,00
mierna	2,00
dostateczna 3,20	

TEST MOBILNYCH WITRYN MIAST

APLIKACJE MOBILNE MIAST

Podczas przygotowywania testu mobilnych platform miast urzędniczka jednego z magistratów w rozmowie z Komputer Światem na pytanie o stronę WWW odpowiedziała: – *Nie mamy obecnie takiej mobilnej witryny. Ale w sumie po co? Mamy przecież aplikację na smartfony...*



Mobilna aplikacja Krakowa dostarcza kompleksowych informacji

STRONA I APLIKACJA – RAZEM CZY OSOBNO?

Ta wypowiedź świadczy o tym, że władze wielu miast traktują odpowiedni program (najczęściej rodzaj przewodnika) przeznaczony do urządzeń przenośnych jako równoważne narzędzie z mobilną stroną WWW. Tymczasem według specjalistów aplikacja nie jest substytutem internetowej witryny.

– *Moim zdaniem błędem jest budowanie aplikacji w sytuacji, gdy nie prowadzi się mobilnej strony WWW* – mówi Łukasz Kłosowski, ekspert technologii mobilnych. – *Program do smartfona czy tabletu powinien być uzupełnieniem witryny, podobnie jak sama strona mobilna – rozszerzeniem oficjalnego serwisu internetowego miasta.* Cytowany już wcześniej Robert Rachwał zwraca też uwagę na to, że przy braku mobilnej witryny mogą się pojawić problemy z odnalezieniem przez użytkowników odpowiedniej aplikacji. Umieszczenie informacji o niej na głównej stronie miasta nie rozwiązuje sprawy – takie serwisy na ekranie przenośnym są bardzo trudne do odczytania i odnośnik do programu będzie po prostu mało widoczny. A brak wyraźnej informacji o aplikacji powoduje, że tak naprawdę pozostanie ona martwa.

Gdańsk i jego aplikacja oferują turystom naprawdę sporo informacji i narzędzi – przydatne są na przykład kody QR czy dane dotyczące miejskich hotspotów

APLIKACJA MOBILNA – ZALETY I WADY

Wszystko to nie oznacza, że przeznaczony do urządzeń przenośnych informator i przewodnik po danym mieście jest narzędziem zbędnym. Przeciwnie – eksperci zwracają uwagę na wiele zalet tego rozwiązania.

– *Aplikacja jest dobrym narzędziem w przypadku miast, ponieważ oprócz informacji podobnych*

TOP 7 MOBILNYCH APLIKACJI

		1 SZCZECIN (Komputer Świat 7/2013 WYRÓŻNIENIE)		2 GDAŃSK (Komputer Świat 7/2013 WYRÓŻNIENIE)		3 KRAKÓW (Komputer Świat 7/2013 WYRÓŻNIENIE)	
		Visit Szczecin		Gdansk4u MOBILE		My KRK	
Sposób działania i możliwości	40%	Wszechstronny przewodnik po mieście, który jednak nie ogranicza się jedynie do dostarczania użytkownikowi suchych informacji. Aplikacja szeroko wykorzystuje mechanizmy geolokalizacji, udostępniając na przykład funkcję kompasu, który wykorzystuje technologię GPS i nie wymaga połączenia z internetem. Ciekawą propozycją jest rozszerzona rzeczywistość, dzięki której dodatkowe informacje i multimedia są dostępne przy okazji odwiedzania konkretnych obiektów. Wielu użytkownikom może przydać się funkcja pozwalająca na tworzenie własnych tras turystycznych po mieście i okolicach.	5,00	Jedna z podstawowych zalet tej aplikacji to jej przejrzystość i ergonomia. Bez trudu odnajdziemy w programie przydatne informacje, począwszy od historii Trójmiasta, poprzez aktualności, zaproszenia na ciekawe imprezy, aż po bazę hotelową czy komunikację miejską. Ciekawą propozycją jest możliwość odsłuchania w smartfonie czy tablecie nagrań audio dotyczących odwiedzanych właśnie zabytków i atrakcji turystycznych. Przyda się też na pewno lokalizacja miejskich hotspotów. Plusem aplikacji (jako jednej z niewielu) jest możliwość zainstalowania jej w urządzeniach z systemem Windows Phone.	5,00	To jedna z najbardziej rozbudowanych aplikacji w teście. Program został zbudowany w oparciu o siedem rozległych działów dostarczających potrzebnych informacji różnym grupom odbiorców. Krakowianie dzięki My KRK mogą szybko dotrzeć do takich danych, jak telefony szpitali i aptek lub informacje o pracy urzędów i instytucji miejskich. Z kolei osoby odwiedzające Kraków szybko dowiedzą się, jakie atrakcje warto zobaczyć w mieście, gdzie zanocować i znaleźć posiłek. W aplikację wbudowana jest dokładna mapa miasta, której przeglądanie nie wymaga ściągania danych z internetu.	5,00
Jakość wykonania i wygląd	20%	wzorowa	6,00	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00
Czytelność	15%	bardzo dobra	5,25	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	4,85
Nawigacja	25%	dobra	4,00	dobra	4,30	dobra	4,00
Dostępność		Android, iOS; link do aplikacji na stronie WWW miasta		Android, iOS, Windows Phone; link do aplikacji na stronie WWW miasta		Android; link do aplikacji na stronie WWW miasta	
Komputer Świat **JAKOŚĆ**	100%	**bardzo dobra 4,99**		**bardzo dobra 4,83**		**bardzo dobra 4,73**	

do tych zawartych na stronie mobilnej może być rozbudowana na przykład o czytnik fotokodów, których coraz więcej nie tylko na plakatach czy w sklepach, ale również w ośrodkach użyteczności miejsko-publicznej – tłumaczy Łukasz Kłosowski. – *Pod aplikację można podpiąć tak zwany ciężki kontent, na przykład trasy wycieczek miejskich łącznie z zapisem dźwiękowym lektora czy filmami, co gryzie się ze stroną mobilną, bo w swojej naturze ma być ona jak najlżejsza.*

Z kolei Robert Rachwał podkreśla, że co prawda aplikacja nie jest aż tak konieczna miastu jak strona mobilna, jednak daje wiele dodatkowych możliwości. Chodzi między innymi o rozwiązania z dziedziny tak zwanej rozszerzonej rzeczywistości, która już niebawem stanie się powszechnie wykorzystywana.

Z punktu widzenia użytkownika aplikacja mobilna ma zarówno plusy, jak i minusy. Zaletą jest fakt, że po zainstalowaniu oprogramowania można je uruchomić jednym dotknięciem palca na ekranie i z wielu jego funkcji korzystać nawet bez konieczności stałego połączenia z internetem.

W odróżnieniu od stron WWW aplikacje mobilne mają też bezpośredni dostęp do konkretnych podzespołów w urządzeniach przenośnych. Są wśród nich aparat fotograficzny, GPS czy kompas. Moduły te pozwalają tworzyć wyspecjalizowane funkcjonalności dostępne z poziomu aplikacji.

Wśród minusów mobilnego oprogramowania tworzonego przez miasta można wymienić konieczność jego instalacji w smartfonie lub tablecie. Urządzenia te pracują obecnie najczęściej w dwóch systemach operacyjnych – Android i iOS. Co prawda większość testowanych przez Komputer Świat aplikacji jest udostępniana w wersjach dla obu systemów, jednak zdarzają się i takie, które nie pozostawiają użytkownikom wyboru i umożliwiają instalację na przykład tylko na Androidzie.

Dodatkowym utrudnieniem może być fakt, że konkretna aplikacja nie współpracuje ze starszymi wersjami wymienionych wcześniej systemów lub wymaga do poprawnego działania określonych rozdzielczości ekranu.

TURYSTA NA PIERWSZYM PLANIE

Dokonany przez Komputer Świat przegląd mobilnych aplikacji największych miast pozostawił nieodparte wrażenie, że większość z nich została przygotowana dla określonej grupy odbiorców – turystów. Co prawda znajdziemy aplikacje (na przykład krakowską My KRK), która zawiera kompleksowe informacje na temat miasta, jednak tak wszechstronne programy są rzadkością.

Trzeba natomiast przyznać, że aplikacje miast skierowane do odwiedzających je osób oferują naprawdę sporo. Znajdziemy w nich między innymi możliwość planowania własnych tras pieszych i rowerowych, systemy geolokalizacji z interaktywnymi mapami, wspomnianą już wcześniej obsługę kodów QR czy powiązanie aplikacji z portalami społecznościowymi.

Do dyzpozycji turystów są także multimedialne przewodniki z nagraniami dotyczącymi konkretnych lokalnych atrakcji. W większości wypadków nie zapomniano o informacjach dotyczących komunikacji miejskiej czy bazie noclegowej. W planach zapowiadanych przez twórców aplikacji jest zastosowanie nowych rozwiązań, na przykład technologii NFC służącej do pobierania na telefon dodatkowych danych w punktach Informacji Turystycznej.

Jednym słowem, w wypadku mobilnych aplikacji największych miast ich twórcy mają się czym pochwalić. **psz**

WNIOSKI Z TESTU

Czy największe polskie miasta dbają o użytkowników urządzeń przenośnych? Czy starają się dotrzeć do nich z użytecznymi informacjami? Z testu przeprowadzonego przez Komputer Świat wynika, że i tak, i nie. Ogromne zdziwienie może budzić niewielka liczba profesjonalnych, mobilnych stron WWW naszych metropolii. Tym bardziej że koszt uruchomienia i utrzymania tego typu witryny to niewielka kwota w budżecie miasta, za to korzyści wyraźne – możliwość dotarcia z informacją i promocją do lawinowo rosnącej liczby internautów łączących się z siecią za pomocą smartfona czy tabletu.

Na korzyść miast świadczy natomiast bogata oferta aplikacji do urządzeń przenośnych, których liczba znacznie przerasta liczbę mobilnych witryn. Tutaj twórcy programów pokazali lwi pazur i dowiedli, że przydatność aplikacji przy dostępnych dzisiaj technologiach jest właściwie ograniczona tylko ich inwencją.

Kilka miast zapowiada, że już niebawem uzupełnią brak mobilnych stron WWW w swojej internetowej ofercie. Miejmy nadzieję, że dotrzymają słowa – w przeciwnym razie prześpią mobilną rewolucję.

4 WROCŁAW

Przewodnik miejski

Zgodnie ze swoją nazwą aplikacja ma stanowić dla użytkownika kieszonkowy przewodnik po mieście i dostarczyć mu najważniejszych informacji. W programie mamy do dyspozycji przede wszystkim aktualizowane na bieżąco wiadomości z wydarzeń we Wrocławiu i bogatą bazę imprez mogących zainteresować osoby o różnych gustach. Dzięki aplikacji nie będzie nam trudno odnaleźć nie tylko kino, teatr czy hotel, ale także pub, w którym akurat umówiliśmy się ze znajomymi. Można też bez trudu zaplanować ciekawą trasę wycieczkową po stolicy Dolnego Śląska.	4,90
bardzo dobra	4,90
dobra	4,45
dobra	4,00
Android, iOS; link do aplikacji na stronie WWW miasta	

bardzo dobra 4,61

5 ŁÓDŹ

Łódź Insider

Solidnie przygotowany przewodnik po Łodzi. Aplikacja zawiera najbardziej niezbędne dane dla mieszkańców (na przykład utrudnienia na drogach czy rozkład komunikacji miejskiej), jak i dla osób odwiedzających miasto (informacje o wydarzeniach kulturalnych, ciekawych miejscach do odwiedzenia, mapy dotarcia do konkretnych atrakcji). Dzięki geolokalizacji zorientowanie się w topografii miasta nie powinno sprawiać kłopotów. Pewne zastrzeżenia może budzić techniczna strona wykonania aplikacji – do poprawnego działania wymaga zainstalowania oprogramowania Adobe Air, poza tym dosyć długo trwa samo ładowanie programu.	4,80
bardzo dobra	4,80
dobra	4,00
dobra	4,00
Android, iOS; link do aplikacji na stronie WWW miasta	

dobra 4,48

6 WARSZAWA

Warszawa Chopina

Ciekawy przykład aplikacji, która prezentuje miasto poprzez pryzmat jednej z najbardziej rozpoznawalnych na świecie postaci polskiej kultury – Fryderyka Chopina. Prawdopodobnie duża popularność muzyki tego kompozytora w Azji spowodowała, że program występuje nie tylko w polskiej, angielskiej czy rosyjskiej, ale także w chińskiej i japońskiej wersji językowej. Aplikacja pozwala na odwiedzenie wielu miejsc w stolicy Polski związanych z postacią Chopina. Oferuje też informacje na temat wydarzeń muzycznych i koncertów odbywających się w mieście, a także innych imprez kulturalnych czekających na mieszkańców i przyjezdnych.	4,60
bardzo dobra	4,50
dobra	4,00
dobra	4,00
Android, iOS; link do aplikacji na stronie WWW miasta	

dobra 4,34

7 WROCŁAW

Invest in Wroclaw

Jedyna w zestawieniu aplikacja miejska skierowana do przedsiębiorców i inwestorów. Oprogramowanie pozwala ludziom związanym z biznesem na dotarcie do wielu istotnych dla nich informacji, na przykład do możliwości wynajęcia na terenie Wrocławia odpowiedniego biura dla firmy lub magazynu do składowania towarów. Oddzielną kategorię stanowią tereny inwestycyjne, które dostarczają przedsiębiorcom danych dotyczących możliwości zainwestowania w stolicy Dolnego Śląska i jego okolicach. Invest in Wroclaw to dobry przykład na to, że miejska aplikacja nie musi być kierowana wyłącznie do mieszkańców i turystów.	4,50
dobra	4,25
dobra	4,00
dobra	4,00
Android, iOS; link do aplikacji na stronie WWW miasta	

dobra 4,26

TEST TANICH TABLETÓW

POPULARNE, ALE CZY DOBRE

Niektóre tablety są tańsze niż smartfony, można je dostać nawet u operatora GSM lub w supermarkecie spożywczym. Czy jednak TANI TABLET NADAJE SIĘ DO PRACY I ZABAWY? Sprawdźmy to

Do redakcyjnego laboratorium trafiło 10 tabletów w cenie do 700 złotych. Zobaczmy, czym się różnią i jak sprawdzają się w typowych zastosowaniach.

DUŻY CZY MAŁY

W teście trzy modele mają wyświetlacz o przekątnej 10,1-cala, pracujący w wysokiej rozdzielczości 1280 x 800 pikseli. Niewiele mniejszą Omegę MID9711 wyposażono w matrycę 9,7-cala złożoną z 1024 x 768 pikseli. Tę samą rozdzielczość ma 8-calowa Manta. Pozostałe urządzenia mają typowe 7-calowe wyświetlacze działające z rozdzielczością 1024 x 600 pikseli. Na ogół odwzorowanie kolorów jest bardzo dobre, a osiągana jasność i kontrast dobre. W przypadku Omega MID 9711, o'Lofer i Apollo Quicki 770 spore zastrzeżenia można mieć do kątów widzenia. Są zbyt małe, co utrudnia pracę z urządzeniem. 10-calowe tablety to nie tylko czytelniejszy ekran, okazuje się, że również lepsza mobilność. Większa obudowa zmieści pojemniejszy akumulator, dlatego 10-calowe modele pracują nawet 5 godzin na akumulatorze (Overmax), najlepszy w tej kategorii 7-calowy Acer działa 3 godziny 45 minut, a najgorsza Manta 2 godziny 53 minuty.

WYDAJNOŚĆ

Najpopularniejszym procesorem jest dwurdzeniowy RockChip RK3066. Jest na tyle wydajnym układem, że umożliwia płynne działanie systemu i aplikacji, a zintegrowany z nim układ graficzny Mali400 sprosta wymaganiom nowych gier. Układy MediaTek (Acer) i Amlogic (Omega MID 7500) są mniej wydajne.

WYPOSAŻENIE

Tablet powinien być wyposażony w przynajmniej 1 GB pamięci RAM (tylko Acer ma 512 MB), jest to gwarancja płynnego działania systemu. Powinien też mieć wbudowane 8 lub 16 GB pamięci. Niestety, w tanich modelach nie mamy co liczyć na żyroskop i GPS (ma go tylko Acer), trudno również znaleźć model z modemem 3G. Zwycięzca testu GOCLEVER ma za to praktyczną klawiaturę w formie stacji dokującej.

W PRAKTYCE

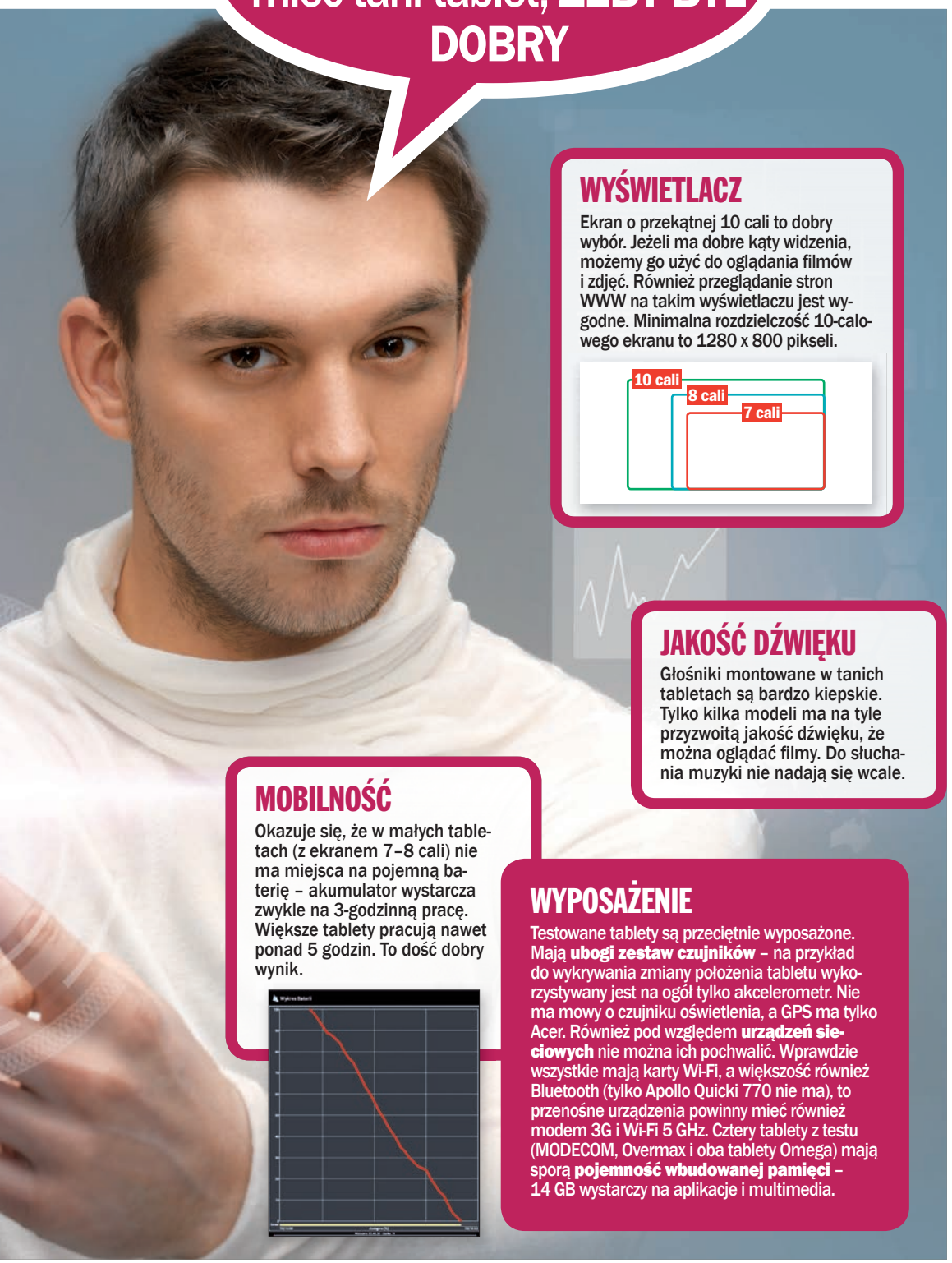
Ponieważ konfiguracja testowanych modeli jest zbliżona, w teście wypadają podobnie. Prym jednak wiodą 10-calowe urządzenia, wyraźnie lepiej sprawdzają się w oglądaniu multimediów i w pracy mobilnej niż ich mniejsi bracia. Większy ekran i wyższa rozdzielczość to też lepszy komfort przeglądania internetu. A ponieważ mają pojemniejszy akumulator, dłużej działają w terenie. W grach najlepiej wypada Overmax, wszystkie tytuły działają na nim płynnie i są z nim kompatybilne. Najgorzej Omega MID 7500 (szczegóły testu tego modelu oraz Manty MID 802 w pełnej wersji tabeli w KŚ+) – żadnej z testowych gier nie można zainstalować z Google Play. **aś**

WNIOSKI

Zwycięzcą testu jest GOCLEVER Tab R105BK. Nie jest najszybszy, jednak jest dobrze wykonany i ma funkcjonalną stację dokującą. Pod względem wydajności nieco lepiej wypada MODECOM. Najbardziej opłacalny w zakupie jest o'Lofer, pod względem konfiguracji nieznacznie ustępuje zwycięzcy, ma mniejszy i gorszy ekran i krócej działa na baterii.

BO TANIE,

Dowiedz się, co powinien mieć tani tablet, **ŻEBY BYŁ DOBRY**



WYŚWIETLACZ

Ekran o przekątnej 10 cali to dobry wybór. Jeżeli ma dobre kąty widzenia, możemy go użyć do oglądania filmów i zdjęć. Również przeglądanie stron WWW na takim wyświetlaczu jest wygodne. Minimalna rozdzielczość 10-calowego ekranu to 1280 x 800 pikseli.

JAKOŚĆ DŹWIĘKU

Głośniki montowane w tanich tabletach są bardzo kiepskie. Tylko kilka modeli ma na tyle przyzwoitą jakość dźwięku, że można oglądać filmy. Do słuchania muzyki nie nadają się wcale.

MOBILNOŚĆ

Okazuje się, że w małych tabletach (z ekranem 7–8 cali) nie ma miejsca na pojemną baterię – akumulator wystarcza zwykle na 3-godzinną pracę. Większe tablety pracują nawet ponad 5 godzin. To dość dobry wynik.

WYPOSAŻENIE

Testowane tablety są przeciętnie wyposażone. Mają **ubogi zestaw czujników** – na przykład do wykrywania zmiany położenia tabletu wykorzystywany jest na ogół tylko akcelerometr. Nie ma mowy o czujniku oświetlenia, a GPS ma tylko Acer. Również pod względem **urządzeń sieciowych** nie można ich pochwalić. Wprawdzie wszystkie mają karty Wi-Fi, a większość również Bluetooth (tylko Apollo Quicki 770 nie ma), to przenośne urządzenia powinny mieć również modem 3G i Wi-Fi 5 GHz. Cztery tablety z testu (MODECOM, Overmax i oba tablety Omega) mają sporą **pojemność wbudowanej pamięci** – 14 GB wystarczy na aplikacje i multimedia.

TO CZEGO NIE WIDAĆ

SCHOWANE GŁOŚNIKI

Na jakość dźwięku spory wpływ ma lokalizacja głośników. A te, które znajdziemy w tabletach, nie dość, że są małe, to jeszcze zwykle umieszcza się je pod spodem. Wyjątkiem jest tablet firmy 3Q. Zamontowany tuż pod matrycą głośnik gra dość dobrze, a dźwięk z niego dociera prosto do naszych uszu. W tablecie MODECOM otwory głośników umieszczono na bocznej krawędzi. To dobre rozwiązanie, o ile nie zakryjemy ich dłonią.

ŁADOWANIE Z USB

Tylko Acer, Omega 7500 oraz o'Lofer mają możliwość ładowania za pomocą złącza USB. Użytkownicy pozostałych modeli z testu muszą pamiętać o zabraniu specjalnej ładowarki pasującej do złącza – nie jest to wygodne.

PENDRIVE I MODEM

Wszystkie testowane tablety mają gniazdo microUSB. Umożliwia ono wymianę danych z komputerem, ale może służyć również do podłączenia pendrive'a lub modemu 3G. Wystarczy mieć odpowiednią przejściówkę (wtyk microUSB – gniazdo USB), niektóre urządzenia mają ją w zestawie. W teście tylko 3Q i Acer nie obsługują pamięci USB.

>

TEST TANICH TABLETÓW

PREZENTACJA WYBRANYCH MODELI

1 GOCLEVER Tab R105BK

CENA: 700 ZŁOTYCH

Najlepszym tabletem w teście okazał się GOCLEVER Tab R105BK. Urządzenie jest dobrze wykonane, dość szybkie i ma stację dokującą pełniącą rolę klawiatury i podstawki. To głównie dzięki temu dodatkowi model ten wygrał rywalizację z konkurencją.

Wydajność: Sercem GOCLEVERA jest dwurdzeniowy procesor RK3066 działający z prędkością 1,5 GHz. Moc obliczeniowa tego układu jest wystarczająca, by zapewnić płynne działanie systemu Android 4.1. RK3066 ma również zintegrowany układ graficzny Mali 400. Nie jest to nowa jednostka, jednak dobrze radzi sobie z wymagającymi grami. Spośród testowego zestawu gier tylko dwa tytuły (Sims, Six Guns) nie są kompatybilne z tabletem – sklep Google Play nie pozwala ich zainstalować. Pozostałe gry działają płynnie.

Zastosowanie: Duży ekran sprawia, że GOCLEVER to dobre urządzenie do surfowania po stronach WWW. Przeglądarka działa płynnie, a wysoka rozdzielczość powoduje, że wyświetlany na ekranie tekst jest ostry – nie musimy go nawet powiększać. Tablet sprawdzi się również do oglądania filmów, szczególnie że stacja dokująca pełni rolę wygodnej podstawki. Niestety, w tym przypadku musimy użyć słuchawek. Dźwięk z tego tabletu ma słabą jakość i jest cichy.

Wyposażenie: GOCLEVER ma bogaty zestaw portów (są chronione przez klapkę), ma również Wi-Fi i moduł Bluetooth. Brakuje żyroskopu, modemu 3G, producent poskąpił również pamięci. Do dyspozycji użytkownika jest tylko nieco ponad 6 GB.

Komputer Świat JAKOŚĆ dobra 3,93

Stacja dokująca to bezprzewodowa klawiatura, która pełni również rolę podstawki, a po złożeniu chroni ekran

2 MODECOM FreeTab 1003

CENA: 699 ZŁOTYCH

MODECOM FreeTab 1003 to najwydajniejszy tablet w teście, podobnie jak zwycięzca testu ma 10-calowy ekran i działa pod kontrolą Androida 4.1.

Wygląd i wykonanie: Model ten jest dość dobrze wykonany. Spód i boki urządzenia pokryte są materiałem przypominającym w dotyku gumę. Ciekawym rozwiązaniem jest umieszczenie głośników na bocznej krawędzi obudowy. O ile nie zakryjemy ich dłonią, dobiegający do nas dźwięk jest głośny, a jego jakość w porównaniu z pozostałymi modelami z testu przyzwoita. Aby wygodnie trzymać tablet, producent na spodzie obudowy wykonał minimalne zagłębienia – to dobry pomysł.

Wydajność i kompatybilność: MODECOM, choć ma ten sam procesor co zwycięzca testu, osiąga nieco lepszą wydajność. W odróżnieniu od GOCLEVERA działa na nim również gra Sims.

Mobilność: Wiemy już, że 10-calowe tablety działają dłużej na akumulatorze niż ich 7-calowe odpowiedniki. W pełni naładowany MODECOM umożliwia przeglądanie stron WWW przez prawie 5 godzin. Sama przeglądarka działa płynnie, a wyświetlane na ekranie szczegóły są dobrze widoczne. Ekran ma wysoki kontrast i dużą jasność świecenia, nie powinniśmy więc mieć problemu z pracą na zewnątrz.

Wyposażenie: MODECOM jak na tani tablet jest dość dobrze wyposażony. Warto go pochwalić za ponad 14 GB wbudowanej pamięci, przeznaczonej na potrzeby użytkownika. Fabrycznie urządzenie ma kartę Wi-Fi działającą w standardzie 802.11n (2,4 GB) oraz moduł Bluetooth. Z czujników zamontowano tylko akcelerometr – w tej kategorii cenowej próżno szukać żyroskopu czy sensora oświetlenia. MODECOM to dobry i szybki tablet. W porównaniu ze zwycięzcą brakuje mu tylko stacji dokującej.

Komputer Świat JAKOŚĆ dobra 3,87

Gumowana obudowa przy mocnym chwycie zaczyna trzeszczeć – czy to dolegliwość testowanego modelu czy całej serii?

3 OVERMAX SteelCore10+ CENA: 699 ZŁOTYCH

Overmax pod względem możliwości to bardzo zbliżony model do testowanego tabletu MODECOM. Ma praktycznie taką samą konfigurację i wydajność – zobaczmy, czym się różni.

Praca na baterii: Model ten działa najdłużej w teście na akumulatorze, 5 godzin i 20 minut to wynik godny pochwały. Niestety, czas uzupełniania baterii jest również bardzo długi.

Wydajność i multimedia: Nie jest szybszy od MODECOMA, ale jest kompatybilny ze wszystkimi testowanymi grami. Dobry ekran i przyzwoity głośnik pozwalają cieszyć się multimediami w podróży. Dotykowy ekran działa pewnie i podobnie jak w MODECOMIE obsługuje 5 palców (zwycięzca testu aż 10).

Komputer Świat JAKOŚĆ dobra 3,86

9 O'LOFER JustTab C7041 HD

Komputer Świat 7/2013 CENA/JAKOŚĆ

CENA: 349 ZŁOTYCH

o'Lofer to najtańszy tablet w teście, jednak pod względem wydajności wcale nie ustępuje zwycięzcy. Niska cena sprawiła, że model ten został wyróżniony w kategorii Cena/Jakość, jako najbardziej opłacalne w zakupie urządzenie.

Ekran: Niestety, efektem obniżenia kosztów produkcji jest niezbyt dobry ekran. 7-calowy wyświetlacz ma bardzo niską jasność świecenia i kontrast. Używanie go w słoneczny dzień na zewnątrz jest raczej niemożliwe. Nie zachwycają również kąty widzenia, szczególnie te w pionie. Nawet lekka zmiana ustawienia tabletu powoduje spadek jasności i powstanie efektu negatywu na wyświetlaczu.

Mobilność: Tablet jest mały i lekki, ale na baterii pracuje 3 godziny i 26 minut. W kategorii tanich, 7-calowych modeli to niezły wynik, jednak większe tablety działają prawie o 2 godziny dłużej.

Komputer Świat JAKOŚĆ dostateczna 3,40

REKLAMA

CZY MASZ CAŁKOWITĄ PEWNOŚĆ?

Kaspersky PURE 3.0 TOTAL SECURITY

Dzięki ochronie najwyższej klasy, oferowanej, przez Kaspersky PURE 3.0, masz pewność, że Twoje dane są bezpieczne. Kaspersky PURE 3.0 daje Ci wszystko, czego potrzebujesz, by zapewnić ochronę komputera PC przed najnowszymi szkodliwymi programami i zagrożeniami internetowymi.

www.kaspersky.pl

KASPERSKY lab
Moje bezpieczeństwo

TEST TANICH TABLETÓW

Komputer Świat 7/2013 JAKOŚĆ

1 GOCLEVER Tab R105BK
700 złotych

Procesor: RockChip 3066 1,5 GHz
Układ graficzny: Mali400
Pamięć RAM: 1 GB DDR3
Przekątna ekranu: 10,1 cala
System operacyjny: Android 4.1.1

2 MODECOM FreeTab 1003
699 złotych

Procesor: RockChip 3066 1,5 GHz
Układ graficzny: Mali400
Pamięć RAM: 1 GB DDR3
Przekątna ekranu: 10,1 cala
System operacyjny: Android 4.1.1

3 Overmax SteelCore10+
699 złotych

Procesor: RockChip 3066 1,6 GHz
Układ graficzny: Mali400
Pamięć RAM: 1 GB DDR3
Przekątna ekranu: 10,1 cala
System operacyjny: Android 4.1.1

Jak szybki jest testowany tablet i jak sobie radzi z grami?	Przeciętna wydajność, dwie z pięciu gier nie są kompatybilne. Pozostałe działają płynnie	**3,34**		Wydajność jest dobra, tylko jedna testowana gra nie jest kompatybilna (Six Guns). System działa sprawnie	**3,55**		Overmax nie działa najszybciej, ale wszystkie testowane gry są z nim kompatybilne i działają płynnie	**3,41**
Jak tablet sprawdza się w oglądaniu multimediów?	Duży i dobrej jakości ekran z bardzo dobrymi kątami widzenia pozwoli komfortowo oglądać multimedia. Tylko jakość dźwięku jest bardzo słaba	**4,28**		Duży ekran ma wysoką rozdzielczość, bardzo dobre odwzorowanie kolorów i wysoki kontrast. Nawet głośniki grają dość dobrze	**4,44**		Najlepszy wyświetlacz w teście. Ekran ma wysoki kontrast, bardzo dobre kąty widzenia i kolory, a muzyka gra dość głośno	**4,47**
Jak tablet sprawdza się podczas pracy w terenie?	Tablet jest lekki, a na baterii trzyma cztery i pół godziny – to dość dobry wynik	**3,99**		Dobrze, bez dostępu do ładowarki tablet działa cztery i pół godziny. Nie jest też ciężki	**4,06**		Duży tablet pomieści większą baterię, ten model na akumulatorze pracuje 5 godzin i 20 minut – to dobry wynik	**4,27**
Jak sprawdza się urządzenie w komunikacji internetowej i surfowaniu po stronach WWW?	Dobry zasięg karty Wi-Fi oraz czytelny ekran z multidotykiem pozwalają wygodnie przeglądać internet	**4,86**		Przeglądanie stron to przyjemność. Wyświetlany obraz jest czytelny, a podczas przewijania nie widać opóźnień animacji	**4,66**		Przeglądanie stron WWW na tak dużym ekranie jest wygodne, model ten z powodzeniem zastąpi laptop	**4,58**
Jakie jest wyposażenie tabletu?	Tablet jest dobrze wykonany i ma bogaty zestaw portów. Jedynym czujnikiem jest akcelerometr	**3,23**		Zarówno zestaw gniazd połączeniowych jak i zainstalowana pamięć to elementy godne pochwały	**3,56**		Dobre, Ovemax ma bogaty zestaw złączy i 14 GB pamięci. Ma zainstalowany tylko akcelerator	**3,55**
Punkty dodatnie / ujemne	stacja dokująca z podłączaną klawiaturą brak możliwości ładowania z USB	+0,20 - 0,10		brak możliwości ładowania z USB	- 0,10		długi czas ładowania akumulatora	- 0,10
Komputer Świat **JAKOŚĆ**		**dobra 3,93**			**dobra 3,87**			**dobra 3,86**

SZCZEGÓŁY TESTU

Jak szybki jest testowany tablet i jak sobie radzi z grami	**25%**		**3,34**		**3,55**		**3,41**
Wydajność procesora i układu graficznego: 3DMark	7%	2496 punktów	**3,21**	3015 punktów	**3,48**	1950 punktów	**2,94**
Wydajność procesora i pamięci: Geekbench 2	7%	1047 punktów	**3,31**	941 punktów	**3,16**	717 punktów	**2,85**
Wydajność w środowisku JAVA: SunSpider	4%	1418,1 punkta	**3,08**	1430 punktów	**3,09**	1802 punkty	**3,39**
Średnie tempo animacji w grach [1] / kompatybilność gier testowych	5%	bardzo dobre, 27,7 fps w Epic Citadel / 3 gry z 5	**3,50**	wysokie, 42,3 fps w Epic Citadel /4 gry z 5	**4,39**	bardzo dobre, 26,1 fps w Epic Citadel / 5 gier z 5	**4,65**
Wygoda sterowania w grach	2%	dobra	**4,00**	dobra	**4,00**	dobra	**4,00**
Jak tablet sprawdza się w oglądaniu multimediów?	**20%**		**4,28**		**4,44**		**4,47**
Przekątna / rozdzielczość	5%	10,1 cala / 1280 x 800 pikseli	**3,63**	10,1 cala / 1280 x 800 pikseli	**3,63**	10,1 cala / 1280 x 800 pikseli	**3,63**
Maksymalny kontrast / maksymalna jasność ekranu	5%	777:1 / 272 cd/m^2	**4,37**	1681:1 / 269 cd/m^2	**5,59**	1627:1 / 244 cd/m^2	**5,26**
Wierność odwzorowywania kolorów / kąty widzenia w poziomie; pionie	4%	89 procent / bardzo dobre; bardzo dobre	**5,06**	95 procent / bardzo dobre; bardzo dobre	**5,30**	95 procent / bardzo dobre; bardzo dobre	**5,30**
Obsługa popularnych formatów audio-wideo: MP3 / WMA / OGG / MKV (1080p) / DivX / WMV / MP4 H264 (obsługa napisów)	2%	jest / jest / jest / brak / jest / jest / jest (jest)	**5,51**	jest / jest / jest / brak / jest / brak / jest (jest)	**5,02**	jest / jest / jest / brak / jest / brak / jest (jest)	**5,02**
Fabryczna obsługa DLNA	1%	jest / jest	**6,00**	brak / brak	**1,00**	brak / brak	**1,00**
Liczba głośników / maksymalna głośność / jakość dźwięku	3%	2 / 65 dBA / mierna, cicho i bez niskich i wysokich tonów	**2,80**	2 / 72 dBA / mierna, dość głośno, bez tonów niskich i części wysokich	**3,51**	1 / 79 dBA / dostateczna, słyszalne tony niskie i wysokie	**4,27**
Jak tablet sprawdza się podczas pracy w terenie?	**15%**		**3,99**		**4,06**		**4,27**
Wymiary (szer. x gł. x wys.) / waga	4%	26,6 x 17,5 x 0,9 cm / 0,59 kg	**4,63**	26,7 x 16,8 x 1,2 cm / 0,62 kg	**4,06**	26,1 x 17,3 x 1,1 cm / 0,65 kg	**4,26**
Czas pracy na baterii (oglądanie filmów w serwisie YouTube)	10%	dość krótki, 4 godziny i 30 minut	**3,85**	długi, 4 godziny i 49 minut	**4,04**	długi, 5 godzin i 20 minut	**4,36**
Możliwość: zabezpieczenia przed dostępem dla osób niepowołanych / tworzenia profili użytkowników	1%	za pomocą: hasła, wzoru, kodu pin / brak	**2,88**	za pomocą: hasła, zdjęcia twarzy, wzoru, kodu pin / brak	**3,50**	za pomocą: hasła, zdjęcia twarzy, wzoru, kodu pin / brak	**3,50**
Jak sprawdza się urządzenie w komunikacji internetowej i surfowaniu po stronach WWW?	**15%**		**4,86**		**4,66**		**4,58**
Przeglądarka stron WWW: funkcjonalność / wygoda obsługi / szybkość działania (Peacekeeper)	5%	bardzo dobra / bardzo dobra / wzorowa (590 punktów)	**5,26**	bardzo dobra / bardzo dobra / wzorowa (568 punktów)	**5,34**	bardzo dobra / bardzo dobra / wzorowa (460 punktów)	**5,14**
Jakość działania powłoki dotykowej / wygoda obsługi klawiatury ekranowej	3%	bardzo dobra, obsługa multitouch (10 palców) / bardzo dobra	**5,33**	bardzo dobra, obsługa multitouch (5 palców) / bardzo dobra	**4,67**	bardzo dobra, obsługa multitouch (5 palców) / bardzo dobra	**4,67**
Zasięg sieci Wi-Fi w odległości 30 metrów od rutera	3%	75 procent	**5,00**	63 procent	**4,52**	62 procent	**4,48**
Kamera: do wideorozmów (obsługa wideorozmów w Skype, rozdzielczość) / do zdjęć i filmów (rozdzielczość)	4%	jest (jest / 640 x 480 pikseli) / jest, 1600 x 1200 pikseli	**3,89**	jest (jest / 640 x 480 pikseli) / jest, 1600 x 1200 pikseli	**3,89**	jest (jest / 640 x 480 pikseli) / jest, 1600 x 1200 pikseli	**3,89**
Jakie jest wyposażenie tabletu?	**25%**		**3,23**		**3,56**		**3,55**
Wbudowana pamięć	10%	6,25 GB	**2,73**	14,29 GB	**3,75**	14,05 GB	**3,72**
Moduł Wi-Fi / Modem 3G / moduł Bluetooth	3%	jest (802.11g/n) / brak / jest	**4,50**	jest (802.11g/n) / brak / jest	**4,50**	jest (802.11g/n) / brak / jest	**4,50**
Odbiornik GPS / kompas / akcelerometr / żyroskop / czujnik oświetlenia	5%	brak / brak / jest / brak / brak	**2,00**	brak / brak / jest / brak / brak	**2,00**	brak / brak / jest / brak / brak	**2,00**
Złącza	3%	miniHDMI, microSD, mini-jack, microUSB, gnizado zasilania	**4,00**	microUSB, mini-jack, microSD, miniHDMI, gniazdo zasilania	**4,00**	microUSB, mini-jack, micro SD, miniHDMI, gniazdo zasilania	**4,00**
Jakość wykonania	4%	bardzo dobra	**4,50**	dobra	**4,00**	dobra	**4,00**

[1] Need For Speed Most Wanted, Real Racing 3, Six Guns, Sims, Frontline Commando

4 3Q
Surf RC0722C
549 złotych

Procesor: RockChip 3066 1,6 GHz **Układ graficzny:** Mali400 **Pamięć RAM:** 1 GB DDR3 **Przekątna ekranu:** 7 cali **System operacyjny:** Android 4.1.1	
Przeciętna, te gry, które są kompatybilne, działają płynnie (2 nie są)	3,46
Dobrze, ekran nie jest duży, ale ma za to wysoki kontrast, bardzo dobre kąty widzenia i odwzorowanie kolorów. Głośnik gra przyzwoicie	4,03
Niezbyt dobrze, 3Q to kolejny niewielki tablet o ograniczonej mobilności. Nieco ponad 3 godziny pracy na baterii to za mało	3,93
Zarówno podczas przeglądania stron, jak i prowadzenia wideorozmów tablet sprawdza się dobrze	4,92
Przeciętnie, niezbyt duża ilość pamięci i tylko podstawowe gniazda i urządzenia sieciowe	3,03
przyciski nawigacyjne na obudowie zamiast regulacji głośności	- 0,05
dobra 3,71	

5 Omega
MID 9711
699 złotych

Procesor: RockChip 3066 1,6 GHz **Układ graficzny:** Mali400 **Pamięć RAM:** 1 GB DDR3 **Przekątna ekranu:** 9,7 cala **System operacyjny:** Android 4.1.1	
Przeciętna wydajność, system działa sprawnie. Dwie spośród pięciu gier nie są kompatybilne	3,48
Dość dobrze, a to za sprawą dużego ekranu. Niestety, kąty widzenia i kontrast są przeciętne. Bardzo słaba jakość dźwięku	3,29
Dobrze, mimo dużego ekranu urządzenie działa ponad 5 godzin – to dobry wynik	4,19
Duży wyświetlacz zapewnia komfortowe przeglądanie stron. Tekst jest czytelny, a animacja płynna	4,85
Dobrze, duża ilość pamięci oraz bogaty zestaw portów to atuty tego modelu	3,48
ładowarka zakłóca działanie ekranu brak możliwości ładowania z USB	- 0,10 - 0,10
dobra 3,55	

6 Acer
Iconia B1
599 złotych

Procesor: MediaTek MTK 8317T 1,2 GHz **Układ graficzny:** PowerVR SGX531 **Pamięć RAM:** 512 MB DDR3 **Przekątna ekranu:** 7 cali **System operacyjny:** Android 4.1.2	
Tylko 512 MB pamięci sprawia, że nie wszystkie gry działają płynnie. Nie uruchamia się również 3DMark	2,84
Ekran ma duży kontrast i bardzo dobre kolory. Niestety, 7 cali to zbyt mało do oglądania filmów, szczególnie gdy kąty widzenia nie są najlepsze	3,49
Jest mały i lekki, jednak na baterii działa dość krótko	4,02
Przeglądarka działa szybko i pewnie, mimo małego ekranu tekst jest czytelny. Urządzenie można wykorzystać do wideorozmów	4,52
Jedyny tablet z GPS-em w teście, brakuje w nim złącza mini HDMI	3,22
oprogramowanie AcerCloud	+0,05
dobra 3,54	

9 o'Lofer
JustTab C7041 HD
349 złotych

Komputer Świat 7/2013 CENA/JAKOŚĆ

Procesor: RockChip Rk2928 1,0 GHz **Układ graficzny:** Mali400 **Pamięć RAM:** 1 GB DDR3 **Przekątna ekranu:** 8 cali **System operacyjny:** Android 4.1.1	
Dostateczna, zarówno system, jak i programy działają płynnie. Tylko jedna testowa gra jest niekompatybilna	3,30
8-calowy wyświetlacz dobrze sprawdzi się podczas oglądania filmów i zdjęć. Ma dobre kąty widzenia i przyzwoity kontrast. Również dźwięk jest dość głośny	3,22
Tablet jest mały i zgrabny, niestety na akumulatorze działa tylko nieco ponad 3 godziny	3,90
Bardzo dobrze, wyświetlane na ekranie znaki są czytelne nawet w orientacji portretowej. Przednia kamera pozwala rozmawiać na Skype	4,48
Wyposażenie jest przeciętne, tylko 6 GB pamięci oraz podstawowe czujniki i urządzenia sieciowe	3,08
brak możliwości ładowania z USB	-0,10
dostateczna 3,40	

	3,46		**3,48**		**2,84**		**3,30**
2552 punkty	3,24	2959 punktów	3,45	nie uruchamia się	1,00	1575 punktów	2,75
1276 punktów	3,62	837 punktów	3,02	859 punktów	3,05	460 punktów	2,50
1512 punktów	3,15	2314,3 punkta	3,81	1509 punktów	3,15	3220 punktów	4,55
bardzo dobre, 31 fps w Epic Citadel / 3 gry z 5	3,55	wysokie, 40,6 fps w Epic Citadel / 3 gry z 5	3,69	bardzo dobre, 31,7 fps w Epic Citadel / 5 gier z 5	4,40	dobre, 20,8 fps w Epic Citadel / 4 gry z 5	3,90
dobra	4,00	dobra	4,00	dobra	4,00	dobra	4,00
	4,03		**3,29**		**3,49**		**3,27**
7 cali / 1024 x 600 pikseli	2,48	9,7 cali / 1024 x 768 pikseli	3,29	7 cali / 1024 x 600 pikseli	2,48	7 cali / 1024 x 600 pikseli	2,48
1106:1 / 376 cd/m^2	5,62	660:1 / 99 cd/m^2	2,43	877:1 / 193 cd/m^2	3,58	753:1 / 143 cd/m^2	2,68
92 procent / bardzo dobre; bardzo dobre	5,18	93 procent / dostateczne; dobre	4,47	99 procent / dobre; dostateczne	4,71	94 procent / dostateczne; dobre	4,51
jest / jest / jest / brak / jest / jest / jest (jest)	5,51	jest / jest / jest / brak / brak / brak / jest (jest)	4,54	jest / brak / jest / brak / jest / jest / jest (jest)	5,02	jest / jest / jest / brak / jest / brak / jest (jest)	5,02
brak / brak	1,00	brak / brak	1,00	brak / brak	1,00	brak / brak	1,00
1 / 58 dBA / dostateczna, szersze pasmo, brak tonów niskich	2,49	2 / 68,1 dBA / mierna, cicho i bez niskich i części wysokich tonów	3,10	1 / 67 dBA / dostateczna, szersze pasmo, brak tonów niskich	3,21	1 / 67 dBA / dostateczna, dźwięk nieco przesterowany, wyraźnie słyszalne tony wysokie	3,21
	3,93		**4,19**		**4,02**		**3,90**
19,2 x 11,7 x 0,9 cm / 0,33 kg	5,91	19 x 24,3 x 1,2 cm / 0,68 kg	4,03	19,7 x 13 x 1,1 cm / 0,31 kg	5,77	19 x 11,4 x 1 cm / 0,31 kg	5,95
dość krótki, 3 godziny i 25 minut	3,18	długi, 5 godzin i 16 minut	4,32	dość krótki, 3 godziny i 45 minut	3,38	dość krótki, 3 godziny i 26 minut	3,19
za pomocą: hasła, zdjęcia twarzy, wzoru, kodu pin / brak	3,50	za pomocą: hasła, zdjęcia twarzy, wzoru, kodu pin / brak	3,50	za pomocą: hasła, zdjęcia twarzy, wzoru, kodu pin / brak	3,50	za pomocą: hasła, wzoru, kodu pin / brak	2,88
	4,92		**4,85**		**4,52**		**4,48**
bardzo dobra / dobra / wzorowa (766 punktów)	5,12	bardzo dobra / bardzo dobra / wzorowa (477 punktów)	5,38	bardzo dobra / bardzo dobra / wzorowa (498 punktów)	5,35	bardzo dobra / dobra / dobra (287 punktów)	4,40
bardzo dobra, obsługa multitouch (5 palców) / bardzo dobra	4,67	bardzo dobra, obsługa multitouch (10 palców) / bardzo dobra	5,33	bardzo dobra, obsługa multitouch (5 palców) / bardzo dobra	4,50	bardzo dobra, obsługa multitouch (5 palców) / bardzo dobra	4,67
69 procent	4,76	69 procent	4,76	74 procent	4,96	80 procent	5,20
jest (jest / 1200 x 1600 pikseli) / jest, 1600 x 1200 pikseli	4,97	jest (jest / 640 x 480 pikseli) / jest, 1600 x 1200 pikseli	3,89	jest (jest / 640 x 480 pikseli) / brak	3,15	jest (jest / 640 x 480 pikseli) / jest, 1600 x 1200 pikseli	3,89
	3,03		**3,48**		**3,22**		**3,08**
6,17 GB	2,72	14,28 GB	3,75	6,1 GB	2,71	6,31 GB	2,74
jest (802.11g/n) / brak / jest	4,50	jest (802.11g/n) / brak / jest	4,50	jest (802.11g/n) / brak / jest	4,50	jest (802.11g/n) / brak / jest	4,50
brak / brak / jest / brak / brak	2,00	brak / brak / jest / brak / brak	2,00	jest / brak / jest / brak / brak	3,00	brak / brak / jest / brak / brak	2,00
microUSB, mini-jack, microSD, gniazdo zasilania	3,00	microUSB, miniHDMI, microSD, mini-jack, złącze zasilania	4,00	microUSB, micro SD, mini-jack	3,00	microUSB, mini-jack, micro SD, miniHDMI, gniazdo zasilania	4,00
dobra	4,00	dobra	3,50	dobra	4,00	dobra	3,50

Pełna wersja tabeli z urządzeniami z miejsc 7, 8 i 10 dostępna w Strefie Bonus w aplikacji KŚ+

TEST TANICH TABLETÓW

WIECEJ NIŻ GADŻET

Tablet nie służy tylko do GRANIA I PRZEGLĄDANIA INTERNETU, możemy wykorzystać go również do pracy i profesjonalnych zastosowań. Sprawdźmy, gdzie sprawdzi się najlepiej

DO RYSOWANIA

SketchBook Pro for Tablets

Cena: 15,89 zł

To zdecydowanie najlepsza aplikacja na tablety przeznaczona do rysowania. Stworzyli ją profesjonaliści z firmy Autodesk, twórcy między innymi popularnego programu architektonicznego AutoCAD. SketchBook to mobilny szkicownik, umożliwiający tworzenie obrazów na ekranie dotykowym. Pozwala na pracę na warstwach i oferuje pokaźny zestaw wirtualnych narzędzi, a także obsługuje gesty, które znacznie ułatwiają i przyspieszają pracę. Gdy już opanujemy interfejs, aplikacja odwdzięczy się swoimi możliwościami.

DO TWORZENIA MUZYKI

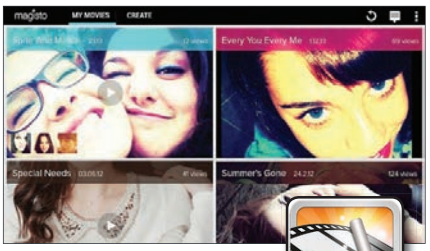
FL Studio Mobile

Mobilna wersja popularnego programu do tworzenia muzyki zaskakuje zaawansowanymi możliwościami. FL Studio oddaje w nasze ręce dziesiątki instrumentów, zestawów perkusyjnych i innych narzędzi, za pomocą których stworzymy utwory składające się z wielu ścieżek. Dla profesjonalnego muzyka tablet nigdy nie zastąpi komputera, ale właśnie dlatego aplikacja umożliwia szybkie i proste wyeksportowanie naszych muzycznych projektów do programu w wersji desktopowej.

Cena: 59,95 zł

DO EDYCJI FILMÓW

Magisto: Magiczny Edytor Video



Cena: darmowy

Zdecydowanie największą zaletą tej aplikacji jest łatwość obsługi. Nie musimy przebijać się tu przez masę skomplikowanych opcji. Wystarczy, że wybierzemy nagrane przez nas wideo, nadamy mu tytuł, dobierzemy ścieżkę dźwiękową i kompozycję, a Magisto automatycznie go przeanalizuje i dokona edycji, tworząc profesjonalnie wyglądający film. Dzięki mechanizmom opartym na sztucznej inteligencji, proces montażu wideo przebiega szybko i sprawnie, co w przypadku urządzeń mobilnych jest wyjątkowo istotne.

DO OBRÓBKI ZDJĘĆ

Adobe Photoshop Touch

Cena: 31,59 zł

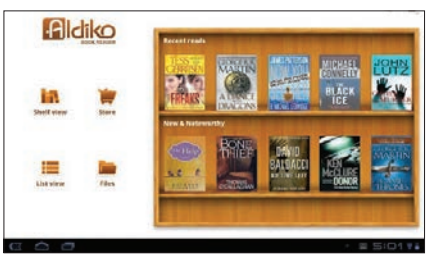
Narzędzie do obróbki zdjęć jest dostępne również na tablety. Photoshop Touch obsługuje pracę na warstwach, a także oferuje funkcje znane z pełnej desktopowej wersji programu, takie jak: ustawienia kolorów, wprowadzanie tekstu czy możliwość nakładania filtrów i efektów. Interfejs aplikacji został przystosowany do specyfiki ekranów dotykowych, a jego obsługi uczy nas samouczek. Kompatybilność z Creative Cloud umożliwia pracę nad jednym projektem na wielu urządzeniach.

DO CZYTANIA E-BOOKÓW

Aldiko Book Reader

Aldiko to jedna z najlepszych aplikacji do czytania e-booków na tablecie. Umożliwia czytanie plików w formacie PDF oraz EPUB, czyli dwóch najpopularniejszych formatów cyfrowych książek. Program prezentuje się dobrze od strony wizualnej i oferuje sporo przydatnych funkcji, niezbędnych do komfortowego obcowania z tekstem: zmiana koloru tła, dodawanie zakładek, wyszukiwanie w tekście, regulacja jasności.

Cena: darmowy



DO ZDALNEJ PRACY

TeamViewer do zdalnej pracy

Cena: darmowy

TeamViewer to narzędzie przeznaczone dla osób chcących zdalnie pracować na domowym komputerze. Dzięki niemu można to zrobić za pomocą tabletu. TeamViewer umożliwia edycję dokumentów oraz przesyłanie plików pomiędzy urządzeniami na odległość. Aplikacja jest prosta w obsłudze, ma wiele praktycznych zastosowań i podnosi produktywność. Do użytku prywatnego jest dostępna za darmo. Trzeba ją zainstalować na tablecie i na pececie.

TWO WORLDS II: GAME OF THE YEAR EDITION

- gra o wartości 70 zł
- zawiera dodatek PIRATES OF THE FLYING FORTRESS
- w zestawie e-wydanie KŚ Gry Megahity 1/2013

TYLKO 14,99 ZŁ

TYLKO NA STRONIE ksplus.komputerswiat.pl i w aplikacji KŚ+

2 WYBRANE GRY OD STUDIA ALAWAR

TYLKO 14,99 ZŁ

- zestaw o wartości 40 zł
- w zestawie e-wydanie z opisami 20 gier
- możesz wybrać 2 dowolne gry z 20, a wśród nich:

ODLOTOWA FARMA 3

ZAGADKA DWORKU MORTLAKE

SKARBY MONTEZUMY 2

CALL OF ATLANTIS

TEST KAMER SPORTOWYCH

KAMERY SPORTOWE to jedyny sposób, aby zarejestrować widowiskową akcję. Przeczytajmy, która kamera jest **NAJLEPSZA**

NAGRAJ SIEBIE W AKCJI

Przyssawka do GoPro nie zawiodła nawet podczas wyścigów driftingowych. Pozwoliła stabilnie przymocować kamerę po zewnętrznej stronie przedniej szyby samochodu

Coraz więcej osób uprawia sporty ekstremalne, niestety w przypadku tak dynamicznych i niebezpiecznych wyzwań zwykła kamera nie nadaje się, aby zarejestrować nasze dokonania. Można to zrobić jedynie specjalnie przystosowanymi do tego typu warunków urządzeniami. Komputer Świat przeprowadził nietypowy test sześciu kamer sportowych, sprawdzając, jak sobie radzą w ekstremalnych warunkach.

ZASTOSOWANIE

Testowane urządzenia to nic innego jak zminiaturyzowane kamery, wyposażone w solidną, najczęściej wodoodporną obudowę. Niewielkie rozmiary oraz mała waga czyni je idealnym sprzętem do nagrywania w każdej sytuacji. Zastosowanie takiej kamery ograniczone jest tylko naszą wyobraźnią. W internecie można znaleźć nawet nagrania z kokpitu samolotu myśliwskiego podczas lotu. Wszystkie testowane kamery nagrywają filmy wysokiej rozdzielczości Full HD, a GoPro HERO 3 Black Edition nawet w rozdzielczości 4k (3840 x 2160 pikseli). Mamy też możliwość wykonywania dobrej jakości zdjęć.

WI-FI, BLUETOOTH I GPS

Nie wszystkie testowane kamery mają wyświetlacz LCD. W urządzeniu bez ekranu prawidłowe ustawienie obiektywu (kadrowanie) jest więc mocno utrudnione. W przypadku modeli Contour +2, ION SPEED PRO oraz Sony HDR-AS15 do kadrowania możemy użyć smartfona z zainstalowaną darmową aplikacją. Telefon łączy się z kamerą za pośrednictwem Wi-Fi lub Bluetooth i umożliwia dodatkowo wygodną zmianę parametrów nagrania. Jest to bardzo wygodne rozwiązanie, ponieważ czasami miejsce oraz sposób zamontowania kamery uniemożliwia nam swobodne naciskanie przycisków na obudowie. W teście tylko dwie kamery mają tradycyjny ekran LCD: Drift HD GHOST i GOCLEVER DVR SPORT GOLD. Warto pochwalić kamerę Contour +2 za wbudowany odbiornik GPS. Dzięki niemu model ten może zapisywać współrzędne pokonywanych przez nas tras. Po podłączeniu do komputera zapisane dane zostaną nałożone na mapę.

DODATKOWE AKCESORIA

Po zakupie nowej kamery może okazać się, że w pudełku nie znajdziemy wszystkich akcesoriów, na których nam zależy. Brakować może dodatkowych mocowań, bez których zamontowanie kamery na przykład do kierownicy roweru okaże się niemożliwe. Akcesoria to kolejna rzecz, na której producenci chcą zarobić. Do i tak przecież bardzo wysokich

Komputer Świat 7/2013 JAKOŚĆ

GoPro HERO 3 Black Edition

RODZIELCZOŚĆ: 4K; **ROZDZIELCZOŚĆ FOTO:** 12 MP
WODOODPORNOŚĆ: 60 m; **BATERIA:** 1050 mAh; **CENA:** 1899 zł

TEST					
miejsce	1	1	1	1	1

Contour +2

RODZIELCZOŚĆ: 1080p; **ROZDZIELCZOŚĆ FOTO:** 5 MP
WODOODPORNOŚĆ: 60 m; **BATERIA:** 1050 mAh; **CENA:** 1599 zł

TEST					
miejsce	5	3	2	3	3

GOCLEVER DVR SPORT GOLD

RODZIELCZOŚĆ: 1080p; **ROZDZIELCZOŚĆ FOTO:** 5 MP
WODOODPORNOŚĆ: 10 m; **BATERIA:** 850 mAh; **CENA:** 429 zł

TEST					
miejsce	3	5	3	5	5

WIDEOTEST

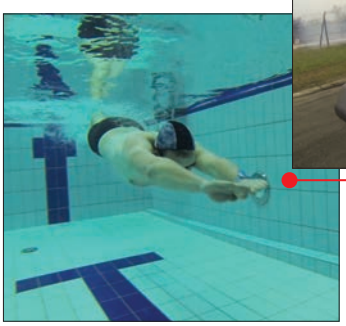
Jakość nagrywanych przez kamery filmów najlepiej sprawdzić samemu. Gotowe klipy z poszczególnych testów znajdziemy w Strefie Bonus, podobnie jak pełny wideotest pokazujący kamery w akcji i różnice pomiędzy nimi.

Brak tylnego wyświetlacza w kamerce GoPro idealnie rekompensuje aplikacja GoPro App. Daje ona pełną kontrolę nad pracą kamery z poziomu naszego smartfona i możliwość kadrowania

cen zakupu kamer musimy doliczyć czasem nawet 500 złotych. Na przykład przyssawka do szyby do kamer ION, Contour i GoPro kosztuje 169 złotych, a ceny uchwytów na kierownicę zaczynają się od 100 złotych. Firmy GoPro oraz Sony w swojej ofercie mają dodatkowy wyświetlacz, który można podłączyć do kamery. Dzięki niemu dostajemy podgląd na żywo oraz możliwość oglądania nagranego materiału. Cena takiego ekranu wynosi około 420 złotych (Sony, GoPro). W ofercie producentów są też niestandardowe mocowania, takie jak uchwyty do kasku, samoprzylepne zaczepy, a także paski umożliwiające zamontowanie kamery na naszym ciele. Warto pochwalić kamerę GOCLEVER: jako jedyna ma w komplecie wszystkie akcesoria.

W EKSTREMALNYCH TESTACH

Komputer świat sprawdził, jak w praktyce radzą sobie sportowe kamery w ekstremalnych warunkach. Zgromadzone w teście modele rywalizowały w pięciu różnych kategoriach, które obnażyły słabe strony każdej z kamer. Zobaczmy, jak sobie poradziły, co sprawiło im największą trudność i który model warto wybrać.



JAZDA NA ROWERZE

Podczas jazdy na rowerze najlepiej wypada kamera GoPro HERO 3 Black Edition. Obraz z niej jest najostrzejszy. To zasługa bardzo dobrej stabilizacji obrazu, która poradziła sobie nawet z wyboistymi drogami. Niewiele gorzej radzi sobie ION SPEED PRO, ma on tylko nieznacznie gorszą stabilizację obrazu. Najgorzej w tym teście wypada Drift. Nawet na niewielkich nierównościach nagrany obraz „pływa".

JAZDA NA MOTOCYKLU

System autofocus najlepiej przetestować podczas jazdy na motocyklu. W tym teście najlepszą jakość obrazu ma znów kamera GoPro. Jej autofocus bardzo szybko reaguje na zmianę otoczenia. ION SPEED PRO oraz Contour +2 również radzą sobie bardzo dobrze, jednak obraz jest mniej ostry, a szumy nieco większe.

PŁYWANIE POD WODĄ

Test przeprowadzony na basenie sprawdza szczelność obudów kamer, czułość matrycy oraz działanie autofocusu. Z nagrywaniem filmów pod wodą najlepiej radzi sobie GoPro. Nagrany obraz jest wyraźny nawet przy słabym oświetleniu. Drugie miejsce zajął Contour. Nieco gorsza matryca i ciemna optyka sprawiają, że na nagraniu wyraźnie widać szumy. Najgorzej w tym teście znowu wypada Drift. Model ten ma problem z prawidłowym ustawieniem ostrości podczas pełnego zanurzenia pod wodą.

NAGRYWANIE NOCĄ

Nagrywanie filmów w nocy to duże wyzwanie dla każdej kamery. W tym teście najlepiej wypadła kamera GoPro, to przede wszystkim zasługa bardzo jasnego obiektywu (f/2.8). Sony HDR-AS15 zajęła drugie miejsce ze względu na nieco większe szumy matrycy.

JAZDA NA KRAWĘDZI

Ostatnim punktem testów było sprawdzenie kamer podczas wyścigów driftingowych. Która wypadła najlepiej, możemy sprawdzić, oglądając pełny materiał filmowy w Strefie Bonus aplikacji KŚ+. **mj**

GOCLEVER jest wyposażony w 2,4-calowy ekran dotykowy, służący do kadrowania, wprowadzania ustawień i oglądania nagrań

Fot.: Spflaum, Maksym Yemelyanov/123rf.com

Drift HD GHOST

RODZIELCZOŚĆ: 1080p; **ROZDZIELCZOŚĆ FOTO:** 11 MP
WODOODPORNOŚĆ: 3 m; **BATERIA:** 1700 mAh; **CENA:** 1549 zł

TEST					
miejsce	6	6	6	6	4

Sony HDR-AS15

RODZIELCZOŚĆ: 1080p; **ROZDZIELCZOŚĆ FOTO:** 2 MP
WODOODPORNOŚĆ: 60 m; **BATERIA:** 1240 mAh; **CENA:** 1199 zł

TEST					
miejsce	4	4	4	2	6

ION SPEED PRO

RODZIELCZOŚĆ: 1080p; **ROZDZIELCZOŚĆ FOTO:** 5 MP
WODOODPORNOŚĆ: 10 m; **BATERIA:** 1100 mAh; **CENA:** 1299 zł

TEST					
miejsce	2	2	5	4	2

TEST CYFROWYCH WIZAŻYSTÓW

CYFROWY MA

Nie wyszło nam zdjęcie? Nic nie szkodzi, nowoczesna cyfrówka POZWALA SZYBKO ZROBIĆ RETUSZ. Niektóre modele nawet DODAJĄ MAKIJAŻ. Porównajmy jakość działania tych funkcji w kompaktach Nikon i Sony

Obok elementów optycznych coraz większe znaczenie w cyfowych aparatach zyskuje procesor. Dzięki niemu cyfrówka potrafi wykryć uśmiech, automatycznie zrobić zdjęcie HDR, a nawet wykonać retusz fotki. Funkcję upiększania zdjęć znajdziemy na przykład w modelach Nikon Coolpix S6500 i Sony DSC-WX200. Sprawdźmy, czy efekt jej działania jest porównywalny z możliwościami bardzo dobrego programu do retuszu portretu Perfect 365, który w pełnej wersji dołączony jest do tego wydania Komputer Świata.

MOŻLIWOŚCI

Zarówno w przypadku Nikona, jak i Sony funkcje retuszujące zdjęcie możemy wykorzystać dopiero po zrobieniu fotki. Nie ma więc możliwości wykonywania poprawek na żywo. Retusz fotografii polega na przejściu przez kilka kroków edycji. W Sony mamy ich pięć i dotyczą najważniejszych części twarzy. W Nikonie jest nieco więcej narzędzi (osiem), różni się też sposób podejścia do retuszu. Zdecydowanie prostszy i szybszy jest efekt upiększania w Sony. Retusz w tym przypadku sprowadza się do ustalenia koloru skóry, wygładzenia jej struktury (rozmycie) oraz usunięcia odblasków świetlnych. Dwa ostatnie kroki to wybielanie zębów i powiększanie oczu. Każdy efekt ma pięć stopni, możemy więc zdecydować, jak bardzo białe mają być zęby lub jak mocno uwydatnione oczy.

W Nikonie nie zmieniamy koloru cery, możemy natomiast ją wygładzić, rozjaśnić i usunąć cienie pod oczami (aby uzyskać ten sam efekt w Sony, musimy odpowiednio dobrać ton skóry, niestety jej kolor jest wtedy niezbyt naturalny). Barwę skóry poprawiamy, cieniując policzki – to ostatni krok w Nikonie. Nieco wcześniej możemy jednak wyszczuplić twarz, powiększyć oczy, a nawet wybielić białko oka i zęby.

Sony realizuje tylko podstawowe funkcje retuszu, za pomocą Nikona możemy również zmienić geometrię twarzy, i dodać lekki makijaż. Oba aparaty niestety wypadają blado w porównaniu z programem Perfect 365. W aplikacji tej znajdziemy ponad 30 wstępnie przygotowanych profili retuszu, oczywiście wszystkie parametry możemy zmieniać również ręcznie. Dostępne opcje podzielono na cztery grupy: skóra, twarz, oczy i usta. Oprócz retuszowania możemy również modyfikować geometrię głowy, ust, policzków oraz dodać makijaż. Do dyspozycji mamy cienie, kredki, szminki, rzęsy ozdobne w całej palecie barw.

EFEKT DZIAŁANIA

Niestety, żadna cyfrówka nie zastąpi nam jak na razie komputera. Mimo wydajnych procesorów i dopracowanych algorytmów nie zawsze automat idealnie wykryje wszystkie elementy twarzy. Funkcje, jakie oferuje program Perfect 365, przypadną do gustu nawet osobom półprofesjonalnie retuszującym zdjęcia. Dzięki nim uzyskujemy doskonały efekt niskim nakładem sił. Porównując oba kompakty, nieco lepiej wypada Nikon. Pozwala na zrobienie delikatnego i naturalnego retuszu. Efekt upiększający w Sony jest zbyt agresywny. Bardzo prosto z nim przesadzić, wtedy zdjęcie staje się brzydką karykaturą. Niestety, efekty cyfrowego retuszu po obejrzeniu na komputerze rozczarowują. W przypadku Sony poziom wygładzenia skóry jest tak duży, że twarz (nie licząc zębów i oczu) jest mocno rozmyta. **aś**

Z retuszem łatwo przesadzić, źle wykonany może zmienić nasze zdjęcie w karykaturę

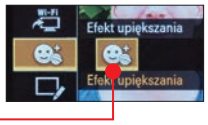
WNIOSKI

Lepszą funkcję upiększania ma Nikon Coolpix S6500. Aparat pozwala wykonać przyzwoicie wyglądający retusz w kilku krokach, to dobra alternatywa dla niedoścignionego jak na razie wzoru, jakim jest Perfect 365.

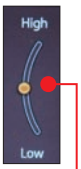
SONY DSC-WX200

Cena: 880 zł

Praktycznie we wszystkich modelach kompaktowych cyfrówek na ten rok firma Sony oferuje użytkownikom wykonywanie cyfrowego retuszu zrobionego wcześniej zdjęcia. Aby rozpocząć ulepszanie fotki, uruchamiamy aparat i przechodzimy w tryb przeglądania zdjęć (naciskamy przycisk ▶), wyświetlamy wybrane zdjęcie, wciskamy MENU i z listy wybieramy opcję ●.



UPIĘKSZANIE



Po uruchomieniu funkcji Efekt upiększania zaznaczamy twarz na zdjęciu i wciskamy OK. Za pomocą przycisków kursorów klikamy na 1. W pierwszym kroku decydujemy o barwie skóry. Z lewej strony mamy do wyboru cztery kolorowe filtry. **Uwaga!** Efekt działania tej funkcji jest mocno widoczny, łatwo z nim przesadzić. Aby wykonać delikatny retusz, użyjmy barwy białej lub nie zmieniajmy tonacji skóry ●. Następnie przechodzimy do kolejnego elementu. Opcja 2 wygładza skórę. Przyciskami kursorów (góra, dół) decydujemy o intensywności tego efektu – tutaj również warto być wstrzemięźliwym, używajmy zakresu 1–3 ●. W analogiczny sposób usuwamy odblaski na zdjęciu 3, decydujemy o wielkości oczu 4 i stopniu wybielenia zębów 5.

EFEKT

Efekt retuszu jest zadowalający, szczególnie gdy patrzymy na wyświetlacz aparatu. Przyglądając się fotkom na ekranie komputera, zauważymy mocne rozmycie oraz nienaturalną barwę skóry. Sony doskonale radzi sobie z powiększeniem oczu i wybieleniem zębów. Obsługa tej funkcji jest prosta i przyjemna.

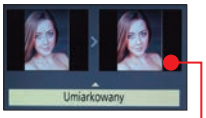
1	Wygoda obsługi	★★★★☆
2	Możliwości	★★☆☆☆
3	Efekt działania	★★★☆☆

AKIJAŻ

RETUSZ POD LUPĄ

NIKON COOLPIX S6500
Cena: 820 zł

W najnowszych kompaktach Nikona dostępny jest retusz upiększający, z którego podobnie jak w przypadku Sony możemy skorzystać po zrobieniu zdjęcia. Retusz upiększający znajdziemy w trzech modelach z serii Coolpix – S9500, S9400 i S6500. Aparaty te wyposażono również w prostszą funkcję z trzystopniową skalą intensywności nazwaną Szybki retusz. Jest ona także dostępna w tańszych aparatach Coolpix S3500 i S2700.



Aby uruchomić funkcję Retusz upiększający, za pomocą przycisku ▶ przechodzimy do trybu przeglądania zdjęć i wciskamy MENU. Następnie wybieramy opcję Retusz upiększający.

RETUSZ UPIĘKSZAJĄCY

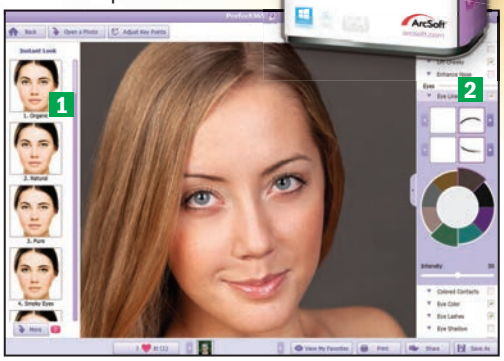
Obsługa funkcji Retusz upiększający w Nikonie przebiega praktycznie identycznie jak w przypadku Sony. Korzystając z przycisków kursorów, przechodzimy przez kolejne kroki. W Nikonie rozpoczynamy od wygładzenia skóry 1, następnie mamy możliwość wyszczuplenia twarzy 2 i powiększenia oczu 3. W kolejnym kroku rozjaśniamy twarz 4, usuwamy cienie pod oczami 5, a później wybielamy oczy 6 i zęby 7. Na samym końcu dodajemy cienie na policzki 8. W Nikonie każde ustawienie (poza paletą barw) ma cztery stopnie intensywności. Możemy także zrezygnować ze zmiany wybranego elementu.

EFEKT

Poprawki wykonane za pomocą funkcji Retusz upiększający w Nikonie S6500 wyglądają naprawdę dobrze. Są dość delikatne i zgodne z rzeczywistym wyglądem. W porównaniu z Sony Nikon ma dwie ważne funkcje: usuwanie cieni pod oczami i wyszczuplanie twarzy, lepszy jest także sposób retuszu skóry (jasność i cienie).

1	Wygoda obsługi	★★★★☆
2	Możliwości	★★★☆☆
3	Efekt działania	★★★★☆

PERFECT 365
Cena: darmowy dla Czytelników Komputer Świata



W tym wydaniu Komputer Świata znajdziemy pełną wersję programu Perfect 365 Standard. Opis, jak go zainstalować i wykonać pierwsze kroki, znajdziemy na stronie 27. Jest to narzędzie przeznaczone do retuszu, wyposażone we wszystkie potrzebne opcje.

OBSŁUGA I MOŻLIWOŚCI

Po uruchomieniu programu otwieramy wybraną do retuszu fotkę. Ponieważ aplikacja nie zawsze prawidłowo wykryje wszystkie części twarzy, warto ręcznie je oznaczyć. Od tego zależy końcowy efekt. W tym celu klikamy na Adjust Key Points. Za pomocą myszy zmieniamy położenie kropek, tak by wyznaczały kontury oczu, nosa, ust, brwi i policzków – zgodnie ze wzorem obok. Klikamy na Return to Makeup.

Wracamy do głównego okna aplikacji. Z lewej strony mamy przygotowane gotowe profile 1. Jeżeli zależy nam tylko na retuszu, wybieramy 2. Natural lub 3. Pure, pozostałe pozycje są połączeniem retuszu i makijażu. Wszystkie profile możemy ręcznie edytować, zwiększając lub zmniejszając siłę każdego użytego efektu lub dodając nowy filtr. Ręczne ustawienia 2 zostały podzielone na cztery grupy odpowiadające najważniejszym częściom twarzy i znajdziemy je po po prawej stronie.

EFEKT

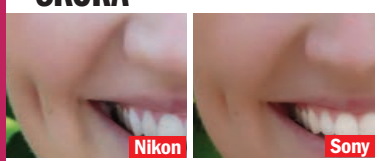
Moc obliczeniowa komputera jest o wiele większa niż procesora w cyfrówce, również łatwość wprowadzania danych przemawia za pecetem. Perfect 365 jest bez wątpienia liderem tego testu. Pozwala wykonać retusz oraz dowolny makijaż. Mnogość dostępnych wzorów, opcji sprawia, że jest to świetne narzędzie nawet dla profesjonalistów.

1	Wygoda obsługi	★★★★☆
2	Możliwości	★★★★★
3	Efekt działania	★★★★★

OCZY

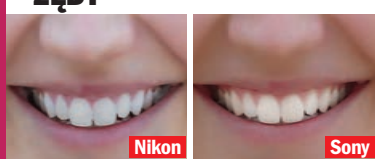
Sony mocno eksponuje oczy, powiększa je i wyostrza. W odróżnieniu od Nikona nie potrafi usunąć cieni pod oczami – półśrodkiem jest odpowiedni dobór tonacji barwy skóry. Nikon dodatkowo ma funkcję wybielania oczu.

SKÓRA



Oba aparaty umożliwiają wygładzenie twarzy, czego efektem jest praktycznie nieostry nos. W Sony możemy jeszcze zmienić ton barwy skóry i wyeliminować odblaski. Nikon ma więcej narzędzi: możemy rozjaśnić twarz, dodać cienie na policzkach, a nawet zmniejszyć twarz. Retusz jest subtelniejszy i bardziej naturalny.

ZĘBY



Zarówno Nikon, jak i Sony umożliwiają wybielanie zębów. Są one również wyostrzane. Nikon ma trzystopniową skalę, Sony zaś aż pięcio. Efekt jest bardzo podobny i zależy od wyboru poziomu wybielania. ■

KRÓTKIE TESTY

ODCHUDZONA HYBRYDA

Kolejna, trzecia seria dysków hybrydowych firmy Seagate nosi nazwę Thin SSHD. Nowe modele ODCHUDZONO NIE TYLKO POD WZGLĘDEM WYMIARÓW, ALE RÓWNIEŻ CENY. Zobaczmy, na czym zaoszczędził Seagate

Seagate
ST500LM000-1EJ162
Cena: 280 złotych

ST500LM000 to nowy 2,5-calowy dysk twardy Seagate'a należący do serii Laptop Thin SSHD. Nowe dyski zastępują modele znane dotąd pod nazwą Momentus XT. Elementem wyróżniającym najnowsze dyski jest obudowa o grubości tylko 7 milimetrów, dzięki temu nośnik zmieści się praktycznie do każdego laptopa. Seagate zmienił także konstrukcję dysku – sprawdźmy, jak wpłynęło to na wydajność.

NOWA POŁÓWKA HYBRYDY

Dysk hybrydowy to połączenie klasycznego dysku oraz napędu SSD. W zamyśle rozwiązanie to ma połączyć zalety dysków magnetycznych (pojemność) oraz SSD (szybkość). W porównaniu z poprzednimi seriami Momentus XT Seagate zmienił pamięć NAND, czyli połowę odpowiedzialną za cechy dysków SSD. Drogie komórki SLC zastąpiono nieco wolniejszymi MLC. Moduł SSD w tym dysku ma pojemność 8 GB, pojemność pamięci cache wynosi natomiast 64 MB.

WYDAJNOŚĆ

ST500LM00 góruje nad tradycyjnymi magnetycznymi nośnikami. Ma dużo krótszy czas dostępu, dzięki temu ładowanie Windows, gier i programów jest dużo szybsze. Pod względem transferów podczas kopiowania plików pozostaje jednak w tyle nawet w porównaniu z tanimi modelami SSD. W testach nieznacznie ustępuje też modelowi z poprzedniej serii.

WNIOSKI

Szybki i pojemny dysk, przyspieszy działanie systemu operacyjnego. Nie jest dużo droższy od tradycyjnego magnetycznego nośnika, a szczupła obudowa pozwala zamontować go praktycznie w każdym urządzeniu

Rzeczywisty rozmiar: 2,5-calowy dysk Seagate Laptop Thin SSHD ma zaledwie 7 milimetrów grubości

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU

Seria: Laptop Thin SSHD
Typ: hybrydowy
Złącze: SATA III
Wielkość fizyczna: 2,5 cala
Pojemność: 500 GB
Czas gwarancji: 2 lata

Jak szybki jest dysk twardy?	55%	Jest wyraźnie szybszy od typowych magnetycznych dysków, nie dorównuje jednak nawet tanim modelom SSD	3,09
Jak dysk sprawdza się w codziennej pracy?	45%	Bardzo dobrze, duża pojemność pozwala nam przechowywać wszystkie potrzebne pliki, krótki czas dostępu sprawia, że Windows ładuje się szybko. Nie hałasuje zbytnio i nie nagrzewa się	5,45
Punkty dodatnie i ujemne			
JAKOŚĆ	**100%**		**dobra 4,15**

SZCZEGÓŁY TESTU

Jak szybki jest dysk twardy?	**55%**		**3,09**
Prędkość odczytu / zapisu danych / **czas dostępu do dysku** (HD Tach)	15%	86,2 MB/s / 74,35 MB/s / **0,95 ms**	3,66
PC Mark Vantage HDD Score	15%	5146 punktów	2,34
Prędkość zapisu 1 pliku 5 GB / 1000 plików 5 MB	10%	**107 MB/s** / 89 MB/s	3,03
Prędkość odczytu 1 pliku 5 GB / **1000 plików 5 MB**	10%	89 MB/s / **60 MB/s**	2,53
Indeks Windows 7: HDD	5%	5,90	4,84
Jak dysk sprawdza się w codziennej pracy?	**45%**		**5,45**
Pojemność po sformatowaniu		**465 GB**	
Cena jednego gigabajta pojemności	25%	0,6 złotego	5,59
Czas uruchamiania systemu Windows 7	10%	20 sekund	4,91
Temperatura / **głośność pracy dysku**	10%	39 stopni Celsjusza / **25,7 dBA**	5,64

JAK WYMIENIĆ DYSK W LAPTOPIE

Odkręcamy klapkę na spodzie notebooka

Odkręcamy śruby mocujące A. Przesuwamy dysk, aby wyjąć go ze złącza B

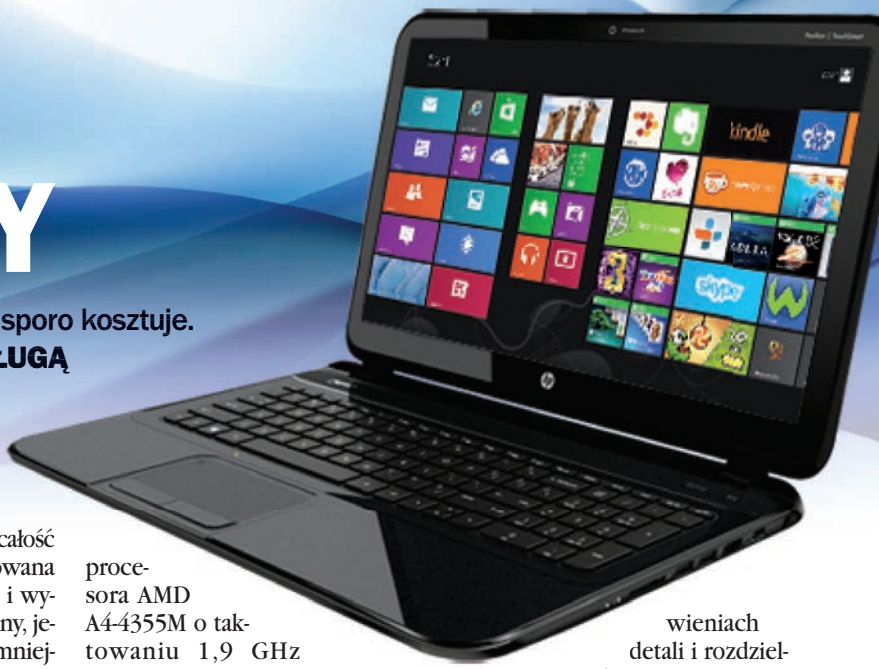
Odkręcamy ramkę ze starego dysku i montujemy ją na nowym

Najpierw musimy **skopiować system na nowy dysk**. Skorzystamy z programu Easus Todo Backup, który dostępny jest w KŚ+. Używając **obudowy USB na dysk twardy**, podłączamy nowy nośnik do laptopa. W głównym oknie aplikacji klikamy na Clone i na Disk clone. Sprawdzamy, czy program dobrze wykrył dysk źródłowy oraz docelowy i klikamy na Next. Po wykonaniu klonowania wyłączamy notebook i **odkręcamy na spodzie klapkę**, pod którą zamontowany jest dysk. **Wyjmujemy dysk ze złącza** i **odkręcamy ramkę montażową**. Instalację nowego dysku wykonujemy w **odwrotnej kolejności**.

aś

NIEDROGI I DOTYKOWY

Większość laptopów z ekranem pojemnościowym sporo kosztuje. Do tych, którzy chcą cieszyć się DOTYKOWĄ OBSŁUGĄ WINDOWS 8, a nie chcą ZBYT DUŻO WYDAWAĆ, swój nowy laptop kieruje firma HP. Sprawdźmy, czy wart jest swojej ceny



HP Pavilion TS Sleekbook 15 b155ew to notebook z ekranem dotykowym, który pozwala w pełni wykorzystać zalety systemu Windows 8. Czy HP zaspokoi wymagania mniej wymagającego użytkownika?

WYGLĄD I BUDOWA

Za przystępną cenę, czyli 2000 złotych, HP oferuje bardzo ciekawą konstrukcję. Stonowana klasyczna linia spodoba się większości użytkowników, a zastosowanie na, zawiasy trzymają sztywno całość pokrywy. Klawiatura zastosowana w komputerze jest wygodna i wyposażona w blok numeryczny, jedynym mankamentem są zmniejszone klawisze kierunkowe, przez co obsługa ich może stwarzać problemy. Dotykowy piętnastocalowy panel ekranu o rozdzielczości 1366 x 768 pikseli sprawdza się dobrze, odpowiednio reaguje na dotyk, obsługując do dziesięciu palców jednocześnie. Nie ma problemów z poruszaniem się w Windows 8.

Błyszcząca powłoka zastosowana również wokół klawiatury znacząco odbija światło. Pozostają na niej też odciski palców

elementów z błyszczącego czarnego plastiku daje poczucie wysokiej jakości. Niestety, utrzymanie błyszczącej powłoki w czystości jest trudne, odciski palców i kurz są dobrze widziane na obudowie.
Solidne materiały zostały zmontowane z zachowaniem wysokiej precyzji. Pokrywa monitora jest stabil- Waga prawie dwa i pół kilograma jak na przekątną 15,6 cala jest do zaakceptowania, a grubość notebooka nie przekracza trzech centymetrów.

WYPOSAŻENIE

HP Pavilion Sleekbook 15 pracuje pod kontrolą dwurdzeniowego procesora AMD A4-4355M o taktowaniu 1,9 GHz ze zintegrowanym układem graficznym AMD Radeon HD 7400G. Pamięć operacyjna to 4 GB, które wystarczą do większości zastosowań. Mimo dużych rozmiarów notebooka producent nie zastosował napędu optycznego. Laptop ma czytnik kart pamięci, trzy porty USB i złącze HDMI.
Wbudowana bateria o pojemności 2500 mAh pozwoliła na 3 godziny pracy laptopa bez konieczności zasilania sieciowego (laptop podczas testu baterii wykorzystywał połączenie Wi-Fi).

Mniej niż trzy centymetry grubości. Minusem jest brak napędu optycznego

WYDAJNOŚĆ

Zintegrowana karta graficzna niestety nie podoła najnowszym grom, dość często będziemy zmuszeni do obniżenia detali grafiki do ustawień minimalnych.
W testach wydajności graficznej HP wypada słabo. Dwa nowe tytuły gier Tomb Raider i Medal of Honor Warfighter przy średnich ustawieniach detali i rozdzielczości 720p uzyskały ledwo po dwanaście klatek na sekundę. Niestety, to za mało, aby animacja była płynna. Oczywiście możemy pograć w starsze, mniej wymagające gry. HP nie należy do najszybciej startujących komputerów – uruchomienie się systemu trwa około 60 sekund. To zdecydowanie za długo. **kto**

WNIOSKI

HP Pavilion TS Sleekbook 15 to notebook, który można polecić jako urządzenie do codziennego użytku – w zupełności wystarczy do przeglądania internetu, prac biurowych i multimediów. Dotykowy ekran ułatwi pracę z nowym systemem Windows 8, a smukła sylwetka urządzenia sprawdzi się w podróży.

1	Wykonanie	★★★★☆
2	Wydajność	★★★☆☆
3	Opłacalność	★★★★★

WYNIKI TESTU W SKRÓCIE

pełna wersja tabeli testowej w KŚ+

Procesor: AMD A4-4355M, 1,9 GHz
Karta graficzna: AMD Radeon HD 7400G
Ekran: 15,6 cala, 1366 x 768 pikseli
Pamięć RAM: 4096 MB (DDR3)
Dysk twardy: 500 GB
System operacyjny: Windows 8 64-bit

Jak szybki jest testowany notebook?	40%	Dwurdzeniowy procesor sprawdzi się w przeglądaniu stron internetowych, multimediach, jak i w starszych grach.	3,25
Jak dobry jest ekran i jakość dźwięku?	20%	Niską jasność świecenia rekompensują dobrze odwzorowane kolory i wysoki kontrast. Jakość dźwięku jest zadowalająca.	4,67
Jak notebook sprawdza się w pracy mobilnej?	15%	Niezbyt długi czas pracy na baterii. Laptop nie nagrzewa się nadmiernie.	3,70
Czy wyposażenie notebooka jest kompletne?	25%	Trzy porty USB w zupełności wystarczą do codziennego użytkowania. Minusem piętnastocalowego notebooka jest brak napędu optycznego i złącza VGA.	3,99
Komputer Świat JAKOŚĆ	100%		dobra 3,79

KRÓTKIE TESTY

MOCNE **UDERZENIE**

Najnowszy tablet Sony Xperia Tablet Z waży mniej niż 500 gramów, bardzo ładnie się prezentuje, jest SZYBKI I SOLIDNIE WYKONANY, a do tego jest ODPORNY NA KURZ I WODĘ. Czy Sony ze swym nowym tabletem ma szanse zagrozić Apple i Samsungowi? Zobaczmy, jak Tablet Z wypadł w teście

Zainteresowanie tabletami wciąż rośnie, nowe modele są coraz szybsze i bardziej funkcjonalne. Najnowszy tablet Xperia Tablet Z przyciąga czymś jeszcze – jego cienka obudowa jest odporna na kurz i wodę. Tego argumentu nie używał jeszcze żaden producent tabletów przeznaczonych na rynek konsumencki. Na ten ciekawie zapowiadający się model przyjdzie nam poczekać do lata, Komputer Świat miał jednak okazję przyjrzeć się przedprodukcyjnemu urządzeniu.

LEKKI I SMUKŁY

W porównaniu z dostępnymi na rynku 10-calowymi modelami Xperia Tablet Z ma dwa atuty. Jest to najcieńsze (7 milimetrów grubości) i najlżejsze (485 gramów) tego typu urządzenie. Na przykład iPad wyposażony w wyświetlacz o przekątnej 10 cali jest o 176 gramów cięższy. Xperia Tablet Z nawet po długim surfowaniu w internecie lub po czytaniu e-booka nie staje się dla użytkownika uciążliwy w obsłudze.

Z TABLETEM DO WANNY

Wodoszczelność obudowy Xperia Tablet Z została sprawdzona zwyczajnie pod kranem. Leżąca się przez kilka minut woda nie sprawiła najmniejszych problemów temu modelowi. Co więcej, Xperia Tablet Z można spokojnie używać podczas kąpieli. Musimy jednak pamiętać, żeby nie zanurzać go na głębokość większą niż 1 metr i nie dłużej niż 30 minut. Obudowa tego modelu, podobnie jak smartfona Sony Xperia Z (test na stronie www.komputerswiat.pl WEB-KOD: **15750***), ma certyfikaty IP55 i IP57.

Tablet ma 7 milimetrów grubości. Wszystkie złącza dobrze zabezpieczono gumowymi klapkami

Mocny i szczupły waży 485 gramów

WYDAJNOŚĆ

Czterordzeniowy procesor Snapdragon S4 taktowany z częstotliwością 1,5 GHz zapewnia wysoką wydajność. W testach model ten wyprzedza najnowszego iPada.

Wbudowany akumulator ma aż 6000 mAh – to duża pojemność. W pełni naładowana bateria pozwala na 4-godzinny seans filmowy (1080p), to o dwie godziny krócej niż w przypadku iPada 4.

Parametry techniczne: przekątna ekranu – 10,1 cala 1920 x 1200 pikseli, procesor – Snapdragon S4 4 x 1,5 GHz, pamięć – 16 GB, kamera – 8,1 Mpix, waga – 485 gramów
Cena: od 2100 zł (tylko z Wi-Fi) do 2700 zł (z LTE), w sprzedaży latem
Info: www.sony.pl

WNIOSKI

Sony Xperia Tablet Z jest prostym w obsłudze, szybkim i atrakcyjnie prezentującym się tabletem. Można go trzymać w jednej ręce, co w przypadku iPada nie było możliwe.

1	Wydajność	★★★★☆
2	Obsługa	★★★★★
3	Wytrzymałość	★★★☆☆

W DOBREJ **CENIE**

Wydajna karta graficzna, która obsłuży najnowsze gry, NIE MUSI BYĆ DROGA – ASUS z układem Radeon 7990 to najlepszy dowód

Parametry techniczne: ASUS HD7790-DC2OC-1GD5, wyjścia – HDMI, 2x DVI, DP, pamięć – 1 GB
Cena: 550 złotych
Info: pl.asus.com

Karty z najnowszym układem Radeon HD 7790 to doskonały wybór dla graczy z mniej zamożną kieszenią. Przykładowy w teście model ASUS-a, kosztujący 550 złotych, wyposażono w 1 GB pamięci GDDR5 oraz pełny zestaw gniazd połączeniowych.

Karta w grach spisuje się świetnie, Battlefield 3 działa z prędkością 48 klatek na sekundę. To doskonały wynik ze sporym zapasem, pozwalający cieszyć się płynną animacją.

Karta nie ma również dużego apetytu na prąd. Podczas gry pobór mocy dochodził do 218 watów, jednak w stanie spoczynku (uruchomiony system operacyjny) miernik wskazywał tylko 70 watów. Układ chłodzący złożony z dwóch wentylatorów nie jest zbyt cichy – daje o sobie znać szczególnie wtedy, kiedy uruchomimy wydajną grę.

Nowy procesor graficzny AMD Radeon HD 7790 jest dość szybki, nie nagrzewa się za bardzo, nie pobiera dużo energii i nie kosztuje krocie. To dobry kompromis!

WNIOSKI

Ta karta to dobry wybór dla każdego, kto chcę niedużym kosztem przystosować swój komputer do obsługi najnowszych gier.

1	Wydajność	★★★★☆
2	Pobór prądu	★★★☆☆
3	Hałas	★★☆☆☆

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

DLA **AMBITNYCH**

Matryca o rozdzielczości 24 MEGAPIKSELE wraz z AUTOFOKUSEM Z PROFESJONALNEJ LUSTRZANKI D4 – czy to wystarczy, aby Nikon 7100 odniósł sukces komercyjny?

Nikon D7100 jest nieco większy i cięższy od modeli z klasy podstawowej, ale oferuje wiele funkcji dostępnych tylko w profesjonalnych aparatach (na przykład 51-punktowy system autofokus). Nikon D7100 wyznacza środek pomiędzy tanimi lustrzankami a aparatami przeznaczonymi dla profesjonalistów.

JAKOŚĆ ZDJĘĆ

Zdjęcia wykonane za pomocą D7100 są bardzo ostre i szczegółowe. Nawet w trybie wysokiej czułości (ISO 1600) nie ma na nich szumu – są o kilka klas lepsze od fotek zrobionych kompaktem lub smartfonem. Nowością jest tryb kadrowania 1,3x, który wydłuża ogniskową obiektywu. Zdjęcia zrobione z większym przybliżeniem mają jednak niższą rozdzielczość – maksymalnie 4800x3200 pikseli.

SZYBKOSTRZELNY

System autofokus działa szybko i skutecznie, przekłada się to też na wydajność lustrzanki w zdjęciach seryjnych. W teście nowy Nikon rejestrował ujęcia w tempie 5,3 klatki na sekundę – to dobry rezultat. W trybie 1,3x za sprawą niższej rozdzielczości szybkostrzelność wzrasta o 1 klatkę na sekundę. Do testu użyto obiektywu 18–105 mm.

NOWY WYŚWIETLACZ

Ekran o przekątnej 3,2 cala ma inną niż w poprzednich modelach Nikona konstrukcję. Każdy piksel zamiast trzech składowych subpikseli ma cztery – do podstawowych kolorów dodano biały. Dzięki niemu obraz jest jaśniejszy i ostrzejszy.

Parametry techniczne: matryca – 24 Mpix (6000 x 4000 pikseli), rozdzielczość wideo – 1080p, 30 fps
Cena: od 4300 złotych (body) do 5000 złotych (z obiektywem 18–105 mm)
Info: www.nikon.pl

WNIOSKI

Jakość zdjęć zrobionych Nikonem D7100 jest bardzo dobra, nawet przy słabym świetle. Ponadto D7100 jest szybki i dobrze leży w dłoni.

1	Jakość zdjęć	★★★★★
2	Prędkość	★★★★★
3	Obsługa	★★★★☆

WYGODNIE **I TANIO**

Wystarczy 300 złotych, aby mieć w domu urządzenie DRUKUJĄCE, SKANUJĄCE, FAKSUJĄCE I KOPIUJĄCE. Tyle kosztuje Canon MX455 – zobaczmy, czy warto go kupić

Wymiana zasobników jest bardzo prosta – wystarczy otworzyć boczną klapkę i włożyć nowy kartridż

Canon MX455 to bardzo praktyczne urządzenie. Jest małe (16x21x39 cm), proste w obsłudze, dobrze wykonane i tanie. Jedynie obsługa tacy na wydruki pozostawia nieco do życzenia (jest bardzo chwiejna).

DRUKUJ BEZPOŚREDNIO

Canon wyposażono w obsługę Wi-Fi. Dzięki niej możemy zlecać drukowanie bezpośrednio z urządzeń mobilnych. Mogą być to zarówno smartfony, jak i tablety, nie ma znaczenia również system operacyjny. Wi-Fi ułatwia nam też drukowanie za pomocą peceta. Ponieważ nie trzeba podłączać komputera za pomocą przewodu, urządzenie wielofunkcyjne możemy schować w dowolnym kącie. Jedynym minusem jest niezbyt prosta konfiguracja – na szczęście tylko raz musimy przebrnąć przez kreator wyświetlany na dwuwierszowym wyświetlaczu.

SZYBKO I OSZCZĘDNIE

Wydrukowanie pojedynczej strony tekstu przez urządzenie będące w trybie czuwania trwa aż 18 sekund – to dużo, na szczęście kolejne dokumenty wypadają już na odbiornik dużo szybciej. Jakość druku zdjęć jest bardzo dobra. W tekście litery mają trochę gąbczaste krawędzie. Na komplecie zasobników (czarny PG-540 i kolor CL-541) Canon drukuje 470 stron tekstu i kolorowej grafiki. Nowy komplet oryginalnych kartridży kosztuje około 135 złotych. Dość irytujący jest głośny dźwięk emitowany przez urządzenie podczas wciskania klawiszy. Na szczęście można go wyłączyć – trzeba tylko przebrnąć przez gąszcz ustawień w mało intuicyjnym menu.

WIĘCEJ NIŻ DRUKARKA

Zdjęcia i dokumenty można skanować z rozdzielczością 1200 dpi. Kopiowanie i skanowanie możliwe jest również bez użycia komputera. Urządzenie ma także faks.

WNIOSKI

Jakość druku MX455 jest dobra, koszty eksploatacji nie są duże. Wadą jest dość hałaśliwa praca i uciążliwe w obsłudze menu.

Parametry techniczne: funkcje – drukarka, skaner, faks, kopiarka, format – A4, maksymalna gramatura papieru – 105 g/m^2, USB, Wi-Fi, głośność pracy – 18,1 sona
Cena: 300 zł
Info: www.canon.pl

1	Jakość i szybkość	★★★☆☆
2	Koszty	★★★☆☆
3	Funkcjonalność	★★★☆☆

TEST KONSUMENCKI

MIESIĄC Z MULTIMEDIALNYM RADIEM SAMOCHODOWYM Z SYSTEMEM ANDROID

Parrot Asteroid Smart

FAKTY

Ekran: pojemnościowy, 6,2 cala, 800 x 480 pikseli

System operacyjny: Android 2.3

Łączność: Bluetooth 3.0

Profile Bluetooth: HFP, PBAP, OPP, HSP, SPP, A2DP, AVRCP

Sieć bezprzewodowa: Wi-Fi 802.11n

Złącza: 3x USB, 1x USB (ładowanie 2A), czytnik kart SDHC, 2 wejścia wideo RCA, 4 pary wyjść audio (przód / tył / subwoofer / monitor), wejście AUX, gniazdo dla mikrofonu, gniazdo modułu sterowania w kierownicy

Wzmacniacz: 4x 55 W

Nawigacja: przewodowy odbiornik GPS

Cena: 2500 zł

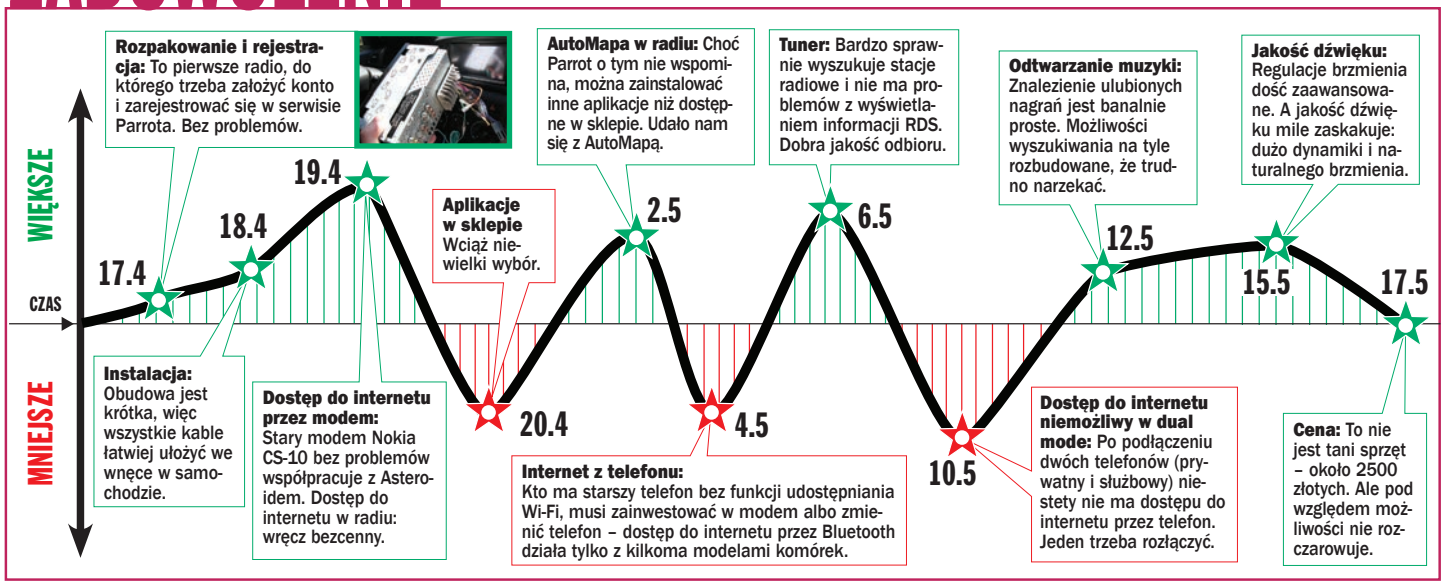
OBUDOWA

Jak na radio samochodowe większego rozmiaru, czyli 2 DIN, wyjątkowo kompaktowa. Niewielka głębokość montażu to konsekwencja rezygnacji z mechanizmu odtwarzacza płyt. Dzięki temu sprzęt łatwiej zainstalować, gdyż wszystkie przewody można wygodnie ułożyć w ciasnej wnęce na radio samochodowe.

PODŁĄCZENIA

Imponujące: cztery złącza USB, z czego jedno o zwiększonym ładowaniu (2A) specjalnie do odtwarzaczy iPod. Trzy pary wyjść sygnału audio do rozbudowy nagłośnienia: jak w najlepszych radiach samochodowych znanych firm. Do tego możliwość podłączenia kamery cofania, przenośnego odtwarzacza wideo (na przykład DVD), a także oddzielnego monitora instalowanego na przykład w zagłówku fotela. Nawet najbardziej wybredni powinni być w pełni usatysfakcjonowani.

ZADOWOLENIE



Radio samochodowe, które **POTRAFI TYLE CO ZAINSTALOWANE W NIM APLIKACJE?** Tego jeszcze nie było. I budzi spore nadzieje

DOSTĘP DO INTERNETU

Kilka możliwości: poprzez modem USB, Wi-Fi lub telefon połączony przez Bluetooth. Przez dość stary modem USB Nokia CS-10 połączenie uzyskaliśmy od ręki. Także z Wi-Fi nie było żadnych problemów. Gorzej z połączeniem poprzez telefon. Nawet nie wszystkie modele smartfonów są kompatybilne z Asteroidem, jeśli chodzi o udostępnianie internetu. Stąd warto zajrzeć na stronę Parrota, gdzie znajduje się lista kompatybilnych telefonów. Lista jest jednak niekompletna. W chwili realizacji testu nie było na przykład informacji o nowym HTC One, Sony Xperia Z czy Nokia Lumia 720.

APLIKACJE ZE SKLEPU

Parrot ma własny sklep Asteroid Market. Nie powinno to dziwić, gdyż są w nim aplikacje dostosowane do menu samochodowego, by wygodniej, a przez to bezpieczniej korzystać z programów w samochodzie. Wybór aplikacji w sklepie jest jak na razie ograniczony. Można jednak instalować aplikacje spoza sklepu: wystarczy zgrać plik apk na kartę SD. Co ciekawe, Parrot nie wspomina o tym w instrukcji obsługi.

EKRAN

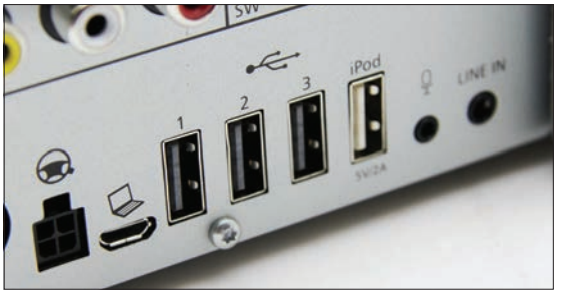
Pojemnościowy model o przekątnej 6,2 cala. Bardzo dobrze reaguje na dotyk jednym, a także dwoma palcami. Nawet w silnym słońcu można coś zobaczyć, choć błyszcząca powłoka panelu przedniego dość mocno odbija światło.

SYSTEM

Zdziwienie budzi wersja Android: 2.3. Nie należy do najnowszych, ale w codziennym użytkowaniu to nie przeszkadza. Nakładka Parrota na system ułatwia używanie Androida w samochodzie. W chwili rozpoczęcia testu nie było jeszcze finalnej wersji w języku polskim, więc testowano odmianę angielską.

Tomasz Okurowski
dziennikarz tygodnika Auto Świat

„Świetna idea! Sami decydujemy, jakich funkcji potrzebujemy, instalując aplikacje. Ale obsługa Androida w samochodzie wciąż wymaga dopracowania."

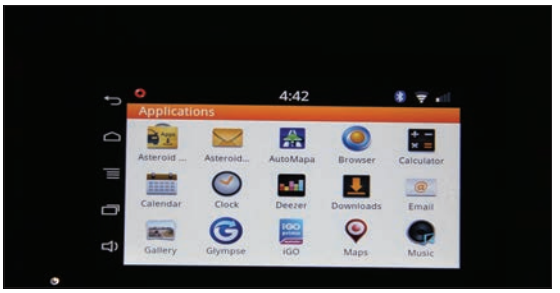


CZTERY GNIAZDA USB

Niby sporo, ale wszystkie można szybko wykorzystać. Jedno na modem, kolejne do podłączenia GPS-a, a trzecie na pojemny pendrive z muzyką. Czwarte nadaje się nie tylko do iPoda, ale także do ładowania smartfonów czy tabletu.

PŁYTKA OBUDOWA

Parrot ● w porównaniu z nowym radiem multimedialnym Sony XAV-601BT ●. Choć oba mieszczą się w rozmiarze 2 DIN, to Parrot ma znacznie krótszą obudowę. Ale coś za coś: nie ma mechanizmu odtwarzacza płyt CD/DVD, który jest w Sony.



NAWIGACJA I LOKALIZACJA

Do wyboru jest kilka aplikacji nawigacyjnych do pobrania ze sklepu: słabe Maps oparte na usłudze Google oraz znacznie lepsze iGO. Uzupełnieniem jest Glympse, przydatne do dzielenia się ze znajomymi swoją pozycją i wysyłania wiadomości w trakcie podróży.

AUTOMAPA

By zainstalować w radiu popularną polską aplikację, wystarczy pobrać wersję beta ze strony producenta i zgrać na kartę pamięci. Co ciekawe, AutoMapa pracuje nad specjalną wersją aplikacji do nowego radia Parrota.

PRZYDATNE DODATKI

MODEM USB

By skorzystać z internetu, a jednocześnie z dwóch telefonów, to najwygodniejsze rozwiązanie. Parrot zaleca podłączenie modemu poprzez przedłużacz USB, by uniknąć problemu z zasięgiem sieci.
Na próbę podłączyliśmy modem bezpośrednio do radia (bez przedłużacza) i wsunęli do wnęki. Zrywanie połączenia z siecią następowało wówczas wyraźnie częściej niż w sytuacji, gdy modem był umieszczony wyżej: na desce rozdzielczej.

KAMERA COFANIA

Dobre rozwiązanie w przypadku samochodów z ograniczoną widocznością do tyłu. Ułatwia nie tylko parkowanie, ale także manewrowanie w ciasnych miejscach. Warto wybrać kamerę z możliwie jak najszerszym kątem widzenia (180 stopni) i czułością na światło (na przykład 1,5 lx) odbiciem lustrzanym (widok taki jak w lusterku wstecznym, a nie z odwróconymi stronami) i podłączyć dobrej jakości okablowaniem RCA (to, które zwykle jest dostarczane fabrycznie, jest dość niskiej jakości). Istotne jest szczególnie ekranowanie przewodu, by uniknąć zakłóceń obrazu z instalacji elektrycznej samochodu. ■

NAJLEPSZE DARMOWE GRY NA SMARTFONY I TABLETY

GENIALNA ROZ

DARMOWE, WCALE NIE ZNACZY GORSZE. Niektóre z bezpłatnych gier biją na głowę drogie tytuły. Poznajmy najlepsze gry na urządzenia mobilne i pecety, za które nie zapłacimy ani złotówki

1 REAL RACING 3

Jeszcze kilka lat temu tak rewelacyjnej grafiki nie miały gry komputerowe, a teraz możemy cieszyć się nimi na smartfonach i tabletach. Real Racing 3 to doskonały pokaz możliwości nowoczesnych urządzeń mobilnych. W grze wcielamy się w początkującego kierowcę i bierzemy udział w dziesiątkach wyścigów podzielonych na urozmaicone serie. Na początek otrzymujemy ograniczoną pulę gotówki przeznaczoną na pierwsze auto. Powoli wspinając się po szczeblach kariery, możemy ulepszać i modyfikować swój bolid. Pieniądze niezbędne do osiągania postępu zdobywamy za wygraną w kolejnych wyścigach. Poza doskonałą oprawą graficzną, absolutnym mistrzostwem jest sposób sterowania oraz fizyka, dzięki której samochody zachowują się bardzo realistycznie. A skoro już o nich mowa, to wypada wspomnieć, że w grze są obecne licencjonowane modele aut od prawdziwych producentów.

AN iOS

3 SCORE! WORLD GOALS

To jedyna w swoim rodzaju gra piłkarska, która pozwala nam strzelić kilkaset wirtualnych goli znanych ze słynnych meczów rozegranych w europejskich ligach, pucharach i spotkaniach międzynarodowych. Korzystając z ekranu dotykowego, posyłamy piłkę w odpowiednich kierunkach, wiernie odtwarzając akcje, które zapisały się na kartach historii światowego futbolu. Dostarcza to ogromnej satysfakcji i jedynych w swoim rodzaju wrażeń.

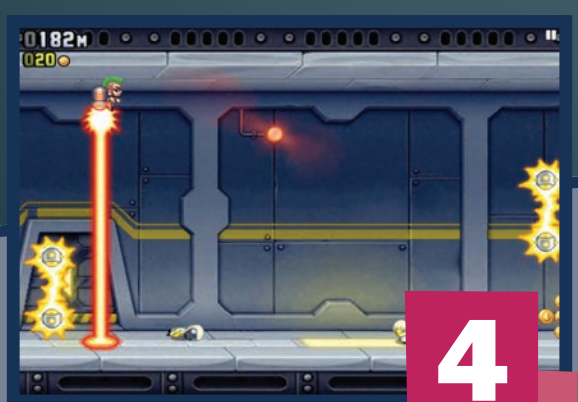
iOS

2 NEW STAR SOCCER

Jeśli w prestiżowym plebiscycie na najlepszą grę sportową mobilna produkcja stworzona przez jednego człowieka wygrywa z FIFĄ 13, świadczy to, że New Star Soccer jest naprawdę świetny. Propozycja Komputer Świata jest połączeniem piłkarskiego menadżera z grą zręcznościową. W New Star Soccer wcielamy się w szesnastoletniego młodzieńca, który rozpoczyna swoją karierę w świecie futbolu. Przejmujemy kontrolę nad jego poczynaniami – zarówno tymi na boisku, jak i poza nim. Każdy mecz rozgrywa się automatycznie, ale w kluczowych momentach sami musimy uderzyć w piłkę i spróbować skierować ją w kierunku bramki. Sukcesy sprawiają, że zyskujemy nowe umiejętności i jesteśmy rozchwytywani przez coraz lepsze kluby. W grze oprócz wydarzeń w trakcie meczu równie istotna jest rozbudowana pozaboiskowa otoczka. Bierzemy więc udział w treningach, spotykamy się z dziewczyną, utrzymujemy kontakty z kolegami z drużyny i trenerem, podpisujemy kontrakty sponsorskie, śledzimy informacje prasowe na swój temat, a także kupujemy nowe buty czy podnoszące prestiż i status społeczny gadżety.

AN iOS

4 JETPACK JOYRIDE



To jedna z tych gier, w których po prostu biegniemy przed siebie, unikając przy tym rozmaitych przeszkód. Gatunek ten jest już raczej dość wyeksploatowany, ale Jetpack Joyride jest jednym z jego najwybitniejszych przedstawicieli. Tym tytułem powinna zainteresować się każda osoba, która dopiero rozpoczyna swoją przygodę z grami mobilnymi – można wsiąknąć w nią bez reszty. Miliony graczy nie mogą się mylić. A wyposażony w plecak odrzutowy bohater Barry Steakfries to naprawdę równy gość.

AN iOS

RYWKA

5 ROBOTEK

Ten tytuł stanowi unikalne i bardzo sprawne połączenie trzech gatunków: strategii, akcji i RPG (Role-Playing Game). Wcielamy się w robota i walczymy z przeciwnikiem w systemie turowym, korzystając z szeregu zagrań ofensywnych i defensywnych. Rozgrywce towarzyszy element losowości, powodujący, że musimy dobrze przemyśleć każdy swój kolejny ruch. Ponad 200 etapów sprawia, że Robotek oferuje wciągającą zabawę na wiele długich godzin.

AN iOS

6 CSR RACING

To kolejne bardzo udane wyścigi samochodowe. Zabawa polega na ściganiu się dwóch aut w linii prostej, a naszym zadaniem jest umiejętne dostosowywanie obrotów silnika i zmiana biegów w optymalnym momencie. Pomiędzy kolejnymi etapami możemy ulepszać nasz samochód lub zakupić zupełnie nowy. Wrażenie robi grafika – rewelacyjna, jak na możliwości urządzeń mobilnych.

AN iOS

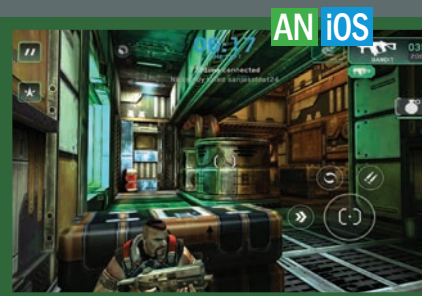
7 TEMPLE RUN 2

Niekończąca się ucieczka przed krwiożerczą bestią. Wcielamy się tu w poszukiwacza przygód, który przemierza losowo generowane poziomy. Dzięki temu każde podejście do zabawy jest w stanie zaskoczyć nas czymś nowym. Omijamy rozmaite przeszkody i staramy się dotrzeć jak najdalej, by uzyskać jak najlepszy wynik. Mimo że nie ma tu żadnego konkretnego celu, gra wciąga i nie pozwala oderwać się od ekranu.

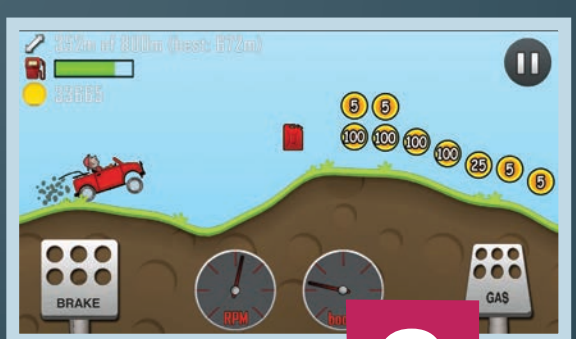
AN iOS

8 SHADOWGUN: DEADZONE

Wbrew pozorom, strzelanki na telefonach mają się całkiem nieźle, co zdecydowanie potwierdza ta odsłona serii Shadowgun. Jej największe zalety to supergrafika oraz intuicyjne sterowanie, czyli wszystko to, co w wypadku gier mobilnych liczy się najbardziej. Najważniejsze – w Shadowgun: Deadzone możemy rywalizować z innymi graczami za pośrednictwem sieci. Z tego też względu niezbędne jest połączenie z internetem.



AN iOS



9 HILL CLIMB RACING

W tej grze wskakujemy za kierownicę czterech lub dwóch kółek, a naszym zadaniem jest poruszanie się do przodu po dwuwymiarowej mapie. Musimy przy tym omijać przeszkody i zdobywać jak najwięcej punktów. Najmocniejszą stroną gry jest świetnie odwzorowana fizyka, która wymaga od nas ciągłego manewrowania nachyleniem danego pojazdu. To kolejna gra bez celu, która zawiera ten specyficzny pierwiastek grywalności, który sprawia, że jest silnie uzależniająca.

AN iOS

10 ICY TOWER 2

O grze komputerowej Icy Tower słyszał chyba każdy. Jej druga część na fali pecetowej popularności zagościła też na urządzeniach mobilnych. Posiadacze tabletów i smartfonów mogą więc za darmo odbijać się od ścian w celu dotarcia na jak najwyższe piętro tytułowej wieży. I choć nie ma w tym żadnego konkretnego celu, to gra wciąga niesamowicie. Najlepszym na to dowodem jest ponad 40 milionów osób, które zagrały w jej pierwowzór.

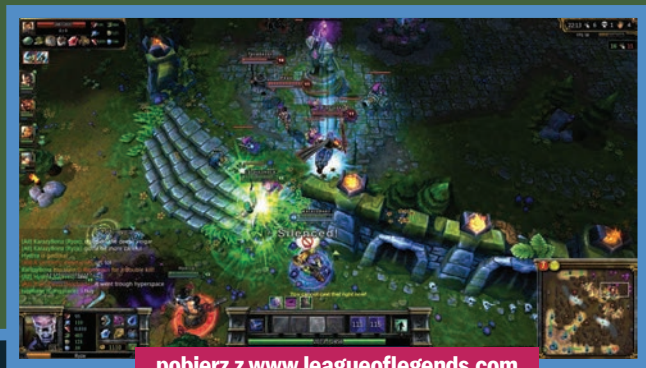
AN iOS

>

NAJLEPSZE DARMOWE GRY NA KOMPUTER

1 LEAGUE OF LEGENDS

Gra potocznie zwana LOL-em to w tej chwili jedna z najpopularniejszych produkcji komputerowych. League of Legends to gra sieciowa z akcją osadzoną w fikcyjnym świecie fantasy o nazwie Valoran. Rozgrywka opiera się tu na rywalizacji dwóch kilkuosobowych drużyn, które walczą ze sobą na zamkniętych arenach o różnorodnej konstrukcji. Przed każdym takim pojedynkiem wybieramy jednego z kilkudziesięciu bohaterów, którym chcemy pokierować. Wraz z postępami awansujemy na wyższe poziomy doświadczenia, które przynoszą ze sobą nowe umiejętności, unikalne dla każdej postaci. Ważnym elementem jest też złoto, które zdobywamy w trakcie walk. Możemy zamienić je na dodatkowe przedmioty dla naszej postaci. Gra jest całkowicie darmowa i cały czas aktualizowana, co przysparza jej ogromnej popularności wśród graczy z niemalże każdego przedziału wiekowego. Warto się nią zainteresować i dać się wciągnąć na długie godziny.



pobierz z www.leagueoflegends.com

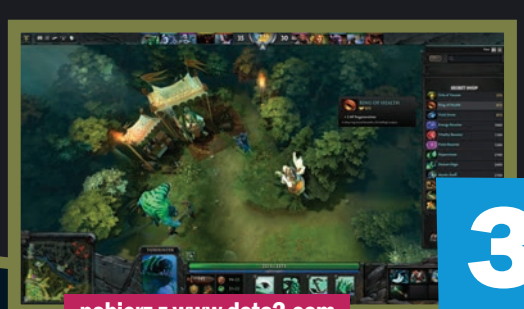
2 PLANETSIDE 2

Ta strzelanka MMO (Massively Multiplayer Online) jest tak potężna i rozbudowana, że aż trudno jest uwierzyć w to, iż jest dostępna całkowicie za darmo. Wprawdzie twórcy wyposażyli ją w system mikrotransakcji, dzięki któremu możemy kupować rozmaite ułatwienia, ale wydawanie pieniędzy nie jest konieczne, aby dobrze się bawić. W Planetside 2 bierzemy udział w epickich walkach, w których uczestniczą setki, a czasami nawet tysiące innych graczy. Ze względu na olbrzymie rozmiary map, wyposażonych w ogromne liczby strategicznych punktów, grę wyposażono w system automatycznego przenoszenia się do odległych miejsc, w których aktualnie toczy się akcja. Poza tym – zawiera szereg elementów typowych dla wielu współczesnych przedstawicieli gatunku FPS-ów – klasy postaci, system rozwoju umiejętności, rozmaite pojazdy czy samoregenerujące się zdrowie. Na pochwałę zasługuje także zaawansowana oprawa graficzna i realistyczna fizyka. A wszystko to jest dostępne za darmo.

pobierz z www.planetside2.com

3 DOTA 2

To największy konkurent League of Legends. Zasady rozgrywki są bardzo podobne. Naprzeciw siebie stają dwie, maksymalnie pięcioosobowe drużyny, a każdy gracz przejmuje kontrolę nad jedną z postaci. Każda z nich ulepszana jest wraz z postępami, między innymi dzięki dodatkowemu ekwipunkowi nabywanemu za złoto zbierane w trakcie rozgrywki. Celem jest zniszczenie bazy wroga, znajdującej się na przeciwległym końcu mapy.



pobierz z www.dota2.com

4 STAR WARS THE OLD REPUBLIC

Darmowa dopiero od listopada ubiegłego roku. Fabuła gry, jak wskazuje sam jej tytuł, osadzona jest w świecie Gwiezdnych wojen, w której akcja toczy się 3–4 tysiące lat przed wydarzeniami z filmów. Dlatego dla fanów uniwersum jest to pozycja obowiązkowa. Star Wars The Old Republic ma rozbudowaną warstwę fabularną, co w przypadku gatunku MMO (do której się ona zalicza) nadal jest rzadkością. Rozgrywka opiera się tu na eksploracji, walce i rozwijaniu umiejętności postaci, w którą się wcielimy.

pobierz z www.swtor.com

5 WORLD OF TANKS

To popularna gra MMO o dość nietypowej tematyce, koncentrującej się bowiem na wielkich bitwach z udziałem czołgów. Gracze mają do dyspozycji bardzo dużo ciężkich maszyn, pochodzących z różnych okresów historycznych. Każda z nich ma własne, unikalne cechy, zgodne z rzeczywistą specyfikacją. World of Tanks nie nudzi się, ponieważ zawiera różne warianty rozgrywki i pozwala na ciągłe ulepszanie czołgów.

pobierz z www.worldoftanks.eu

6 BLACK MESA

Pod tym tajemniczym tytułem kryje się nowa i przystosowana do współczesnych wymogów wersja jednej z najlepszych gier w historii – Half-Life (z 1998 roku). Całość została stworzona praktycznie od nowa i udostępniona za darmo, dzięki czemu możemy cieszyć się nową wersją kultowego pierwowzoru. Pierwsze przygody doktora Gordona Freemana zdecydowanie wytrzymały próbę czasu i z odświeżoną oprawą cieszą tak samo, jak przed laty.

pobierz z www.blackmesasource.com

7 BATTLESTAR GALACTICA ONLINE

To kolejne darmowe MMO, tym razem oparte na popularnym serialu telewizyjnym, co spowodowało obecność bardzo rozbudowanej warstwy fabularnej. Możemy wcielić się tu zarówno w rasę ludzi, jak i Cylonów. Mechanice rozgrywki najbliżej jest do symulatorów lotu, ponieważ większość czasu spędzamy za sterami wielkiego statku kosmicznego, tocząc bitwy i wykonując różnorodne misje.

pobierz z pl.battlestar-galactica.bigpoint.pl

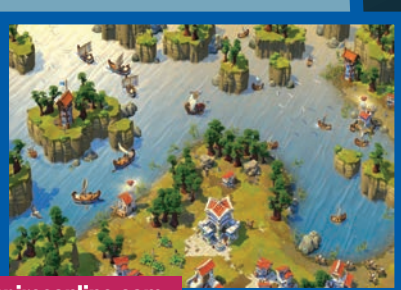
8 TEAM FORTRESS 2

To strzelanka z widokiem z perspektywy pierwszej osoby, przeznaczona do wieloosobowej rywalizacji w sieci. Stworzyło ją studio Valve, czyli twórcy serii Half-Life, co jest gwarancją rozrywki na wysokim poziomie. Gracze zostają podzieleni na dwie drużyny składające się z różnorodnych postaci. Zadaniem jednej jest wykonywanie prostych misji, a drugiej utrudnianie życia rywalom.

pobierz z www.teamfortress.com

9 AGE OF EMPIRES ONLINE

Kultowa seria gier strategicznych, która doczekała się swojej sieciowej odsłony dostępnej za darmo w internecie. Age of Empires Online stanowi połączenie tradycyjnej mechaniki RTS (Real-Time Strategy) z elementami społecznościowymi. Budujemy w niej miasta, zbieramy surowce i toczymy bitwy. Wszystko to jest przeplatane elementami typowymi dla gatunku MMO. Oprawa graficzna jest utrzymana w zupełnie nowym, kreskówkowym stylu.



pobierz z www.ageofempiresonline.com

10 HAWKEN

Hawken to darmowa propozycja dla miłośników wielkich robotów. Gra jest pierwszoosobową strzelanką nastawioną na rywalizację w sieci. Charakteryzuje się szybkim tempem rozgrywki i dużą efektownością przedstawionych scen. Do dyspozycji graczy twórcy oddali kilka typów mechów, a także wiele rodzajów ekwipunku i uzbrojenia. Duże wrażenie robi oprawa graficzna, uzyskana dzięki silnikowi graficznemu Unreal Engine.

pobierz z www.playhawken.com

CO GROZI **ADMINOWI** STRONY WWW

KTO ODPOWIADA ZA TREŚCI W

Bezprawne czy obraźliwe treści publikowane w internecie można szybko usunąć – przynajmniej w teorii. Ale co właściwie grozi administratorom stron internetowych? Czy są bezkarni, CZY MOŻNA ICH POCIĄGNĄĆ DO ODPOWIEDZIALNOŚCI?

Internauci bardzo cenią sobie anonimowość, którą zapewnia sieć. Niestety, często jest ona wykorzystywana w nienależyty sposób, na przykład poprzez umieszczanie na stronach internetowych obraźliwych treści. Należy pamiętać, że każda czynność, która narusza prawa innych osób – nawet ta dokonana w rzeczywistości wirtualnej – może skutkować pociągnięciem do odpowiedzialności cywilnej lub karnej. Niezależnie od odpowiedzialności, jaką ponoszą autorzy obraźliwych komentarzy czy osoby, które umieściły w sieci pliki chronione prawem, do odpowiedzialności mogą zostać pociągnięci także dostawcy usług internetowych – w tym administratorzy stron WWW.

Zasadniczo odpowiedzialności za zamieszczane treści nie ponoszą operatorzy sieci telekomunikacyjnych i dostawcy internetu. Inaczej natomiast wygląda odpowiedzialność pośredników świadczących usługi hostingu, czyli podmiotów udostępniających pamięć, na której inni przechowują dane. Chodzi tutaj w szczególności o serwisy umożliwiające zamieszczanie materiałów przez użytkowników, takie jak YouTube czy Rapidshare, platformy aukcyjne (eBay, Allegro), czy serwisy społecznościowe (NK, Facebook). Internauci powinni mieć świadomość, że będąc administratorami na przykład forum, grupy dyskusyjnej czy bloga, także stają się host providerami, a tym samym mogą ponosić odpowiedzialność za bezprawne treści. Ponieważ jednak często nie jesteśmy świadomi swoich praw i obowiązków, Komputer Świat przybliży najważniejsze regulacje prawne. **es**

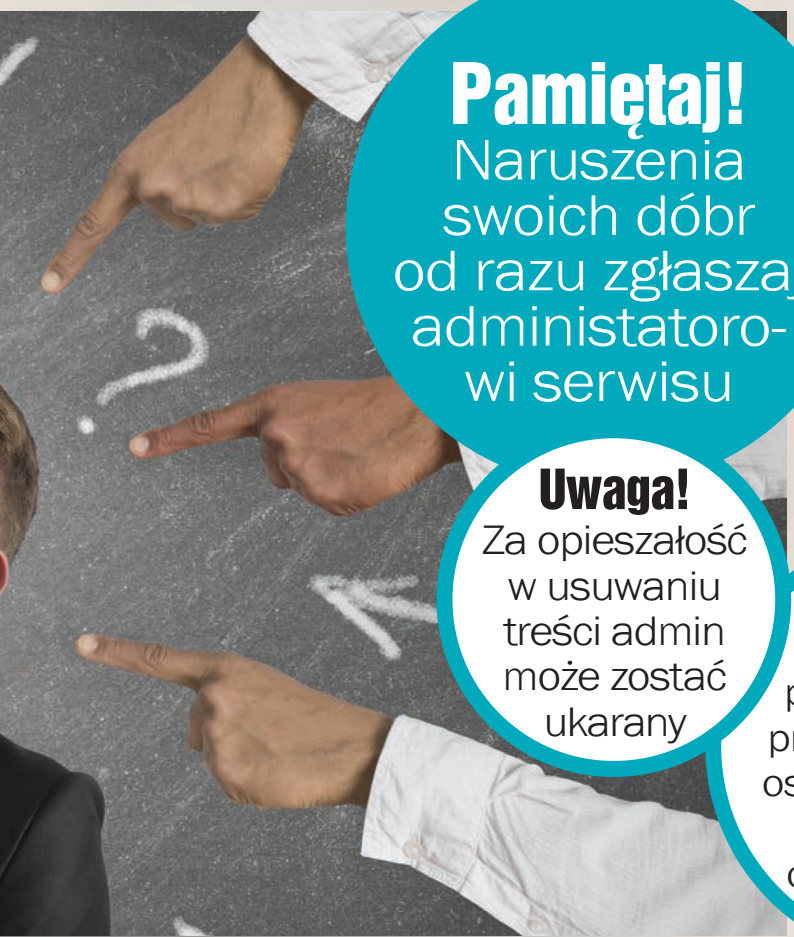
Fot.: alphaspirit/123rf.com

GŁÓWNY OBOWIĄZEK **ADMINISTRATORA**

PROCEDURA NOTICE AND TAKEDOWN

Przepisy obowiązujące w niektórych państwach Unii Europejskiej czy USA nakazują administratorom stron internetowych reagowanie w sytuacjach, gdy uzyskują oni informację, że na ich stronach znajdują się bezprawne materiały. Popularnie procedurę tę nazywa się notice and takedown – po zawiadomieniu pośrednik jest zobowiązany do usunięcia albo zablokowania dostępu do treści, którą w tym zawiadomieniu wskazano. Jeśli kiedykolwiek natknęliśmy się w serwisie YouTube na informację, że materiał nie jest już dostępny, jest to najprawdopodobniej efekt takiego zawiadomienia przez uprawniony podmiot, że film narusza prawo. Na tym polu aktywne są zwłaszcza wielkie wytwórnie filmowe lub stacje telewizyjne dysponujące prawami autorskimi do filmów i seriali, które bombardują administratorów stron hostingowych zgłoszeniami o bezprawnym rozpowszechnianiu należących do nich materiałów. Procedura notice and takedown obowiązuje też w Polsce, a szczegółowo reguluje ją ustawa z 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną. Zgodnie z polskimi regulacjami odpowiedzialność podmiotów zajmujących się hostingiem jest uzależniona od tego, czy wiedzą o bezprawnym charakterze treści zamieszczonych na ich stronie. Jeśli administrator strony o tym nie wie, nie będzie ponosił odpowiedzialności – zarówno cywilnej, karnej, jak i administracyjnej. Natomiast jeśli pomimo otrzymania urzędowego zawiadomienia lub wiarygodnej wiadomości, że na stronie znajduje się bezprawny materiał, na przykład plik udostępniony z naruszeniem praw autorskich lub zniesławiająca wypowiedź, administrator nie zablokuje dostępu do takiego materiału, może zostać pociągnięty do odpowiedzialności. Co do zasady będzie odpowiadał za to, że udostępniał użytkownikowi pole do dokonywania naruszeń cudzych praw i nie zareagował pomimo tego, że prawo nakładało na niego taki obowiązek.

SIECI



Pamiętaj! Naruszenia swoich dóbr od razu zgłaszaj administatorowi serwisu

Uwaga! Za opieszałość w usuwaniu treści admin może zostać ukarany

Największe konsekwencje poniesie jednak przede wszystkim osoba publikująca nielegalne lub obraźliwe treści

OPIESZAŁOŚĆ **ZASŁUGUJE NA KARĘ**

REAKCJA ADMINA MUSI BYĆ SZYBKA

Regulacja notice and takedown budzi kontrowersje i w ostatnich latach rząd wielokrotnie podejmował próby jej doprecyzowania. Co bowiem znaczy, że administrator powinien niezwłocznie zablokować dostęp do bezprawnej treści? Prawnik odpowie, że niezwłocznie oznacza bez zbędnej zwłoki, ale jego odpowiedź niczego nie wyjaśnia. Dlatego jednym z najistotniejszych postulatów jest wprowadzenie konkretnego terminu, w którym administrator musiałby zareagować na zawiadomienie. Na chwilę obecną wydaje się, że zablokowanie dostępu powinno nastąpić nie później niż kilka dni po otrzymaniu zawiadomienia. Administrator nie może przeciągać terminu zablokowania nielegalnych treści w nieskończoność. Za przeciągającą się zbyt długo bezczynność niedawno sąd ukarał portal nk.pl. Portal nie reagował na wielokrotne zawiadomienia pokrzywdzonego, który domagał się usunięcia fałszywego profilu założonego na jego imię i nazwisko, z którego między innymi rozsyłano do innych użytkowników obraźliwe wiadomości. Serwis zasłaniał się tym, że wiadomości wysłane drogą elektroniczną docierały na adres e-mailowy, którego już nie obsługuje, oraz trudnościami w odbiorze korespondencji przesyłanej pocztą na adres siedziby. W ocenie sądu takie okoliczności nie usprawiedliwiają administratora strony, który powinien był niezwłocznie usunąć fałszywe konto. Ponadto sąd stwierdził, że zawiadomienie do administratora może być złożone nie tylko w formie przewidzianej przez regulamin serwisu społecznościowego (w tym przypadku poprzez formularz kontaktowy), jeśli nie składa go użytkownik serwisu. Regulamin nie wiąże bowiem osoby, która nie jest użytkownikiem serwisu.

WERYFIKACJA TREŚCI **PO ZGŁOSZENIU NARUSZENIA**

ADMINISTRATOR NIE MUSI NA BIEŻĄCO SPRAWDZAĆ TREŚCI OD UŻYTKOWNIKÓW

Zgodnie z artykułem 15 ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną, dostawcy usług (w tym operatorzy blogów, serwisów hostujących pliki, administratorzy forów internetowych) nie są zobowiązani do sprawdzania przechowywanych treści. Powyższy przepis wprost przesądza o tym, że administratorzy nie muszą monitorować wszelkich materiałów zamieszczanych na stronie, czyli w istocie działać w charakterze cenzury prewencyjnej. Według wyliczeń Związku Pracodawców Branży Internetowej IAB Polska z 2011 roku, gdyby na przykład właściciel portalu nk.pl chciał zatrudnić wystarczającą liczbę moderatorów, by każdy z nich mógł poświęcić zaledwie jedną minutę na zweryfikowanie, czy wiadomość nie narusza dóbr osobistych, musiałby zatrudnić aż 41 tysięcy osób! Taka weryfikacja byłaby niemożliwa do przeprowadzenia przez większe portale i zgodnie z polskimi regulacjami nie mają one takiego obowiązku. Sąd Najwyższy potwierdził, że podmiot, który udostępnia serwer internetowy na cele forum dyskusyjnego nie jest zobowiązany do bieżącego filtrowania treści postów internautów i usuwania postów, które należałoby uznać za bezprawne.

>

CO GROZI ADMINOWI STRONY WWW

ZDANIEM EKSPERTA

„Administrator musi szybko reagować, gdy dowie się, że na jego stronie zamieszczono treści, które naruszają prawo"

Ewa Sobońska, autorka tekstu
Prawnik w Kancelarii KSP Legal & Tax Advice w Katowicach

DŁUGA BATALIA **PRZED SĄDEM**

SĄDY NIE MÓWIĄ JEDNYM GŁOSEM

Wciąż zdarza się, że administrator musi stoczyć długą batalię w sądach, aby wykazać, że nie jest odpowiedzialny za treści pojawiające się na jego stronie. Za ilustrację może tu posłużyć przypadek blogera z Ryglic – Andrzeja Jeziora. Na prowadzonym przez niego blogu przed wyborami samorządowymi ktoś zamieścił komentarz, który w niewybredny sposób obrażał burmistrza i jego rodzinę. Administrator niezwłocznie usunął komentarz, ale ktoś usilnie wpisywał go z powrotem. Sądy początkowo uznawały, że bloger musiał mieć świadomość, że jego blog może zostać wykorzystany do publikacji niedozwolonych treści. Powinien był więc moderować wszelkie wypowiedzi i sprawdzać, czy są zgodne z prawdą. Dopiero Sąd Apelacyjny orzekł, że administrator musi reagować jedynie wtedy, gdy dowie się o tym, że na jego stronie znajdują się bezprawne treści. Najczęściej więc wtedy, gdy zostanie o tym powiadomiony.

Fot.: nito500/123rf.com

DOTKLIWE **KARY FINANSOWE?**

CO GROZI ADMINISTRATOROM

Jeśli administrator nie usunie materiałów naruszających prawo, jest narażony na skierowanie przeciwko niemu roszczeń przez osoby, które czują się tym faktem pokrzywdzone. Taka osoba może wystąpić do sądu z pozwem przeciwko administratorowi serwisu internetowego. Zwykle w takich pozwach żąda się od administratora zapłaty zadośćuczynienia oraz podjęcia działań mających na celu ochronę naruszonego dobra, takich jak usunięcie materiału lub publikację przeprosin. Kwoty zadośćuczynienia zasądzane w tego typu sprawach sięgają od kilkuset do nawet kilkunastu tysięcy złotych i określane są przez sędziów między innymi na podstawie szkodliwości naruszenia oraz zaangażowania administratora w ochronę naruszonego dobra.

ZARZUTY KARNE **DLA ADMINISTRATORÓW ODSIEBIE.COM**

DŁUGA DROGA DO UNIEWINNIENIA

W ostatnim czasie głośno było o prawomocnym uniewinnieniu twórców portalu Odsiebie.com. W 2009 roku postawiono im zarzuty paserstwa programów komputerowych. Według prokuratury nie reagowali oni na zawiadomienia o tym, że na ich stronie znajdują się materiały naruszające cudze prawa autorskie. Jak się okazało, administratorzy reagowali na wszystkie takie doniesienia. Sąd w wyroku uniewinniającym uznał też, że wiadomość z żądaniem zablokowania dostępu powinna wskazywać na konkretny plik (lub pliki), nie może zaś odnosić się do całego katalogu lub konta użytkownika. Brak odpowiedzialności administratorów portalu wydawał się oczywisty, ale od ich głośnego zatrzymania do uniewinnienia musiały minąć aż cztery lata. Można więc śmiało stwierdzić, że w Polsce niełatwo jest administratorom stron internetowych. Ostatnie wyroki sądowe pokazują, że idzie ku dobremu. Administrator nie jest cenzorem i nie ma możliwości, aby pilnować wszelkich działań użytkowników strony. Jak trafnie wskazał jeden z sądów: *–Tak samo jak właściciel płotu nie ponosi odpowiedzialności za to, co zostało na nim namalowane, tak samo nie ponosi odpowiedzialności administrator forum, który udostępnia internautom jedynie przestrzeń dyskową.*

ADMINISTRATOR **MA TEŻ OBOWIĄZKI**

NIE TYLKO DOBRA WOLA ADMINISTRATORA

Fot.: stocksnapper/123rf.com

ADMINISTRATOR MUSI:

- blokować dostęp do materiału, jeśli otrzyma zawiadomienie z sądu, prokuratury lub innych organów państwowych
- blokować dostęp do materiału, jeśli od jakiejkolwiek osoby uzyska wiarygodną wiadomość, że jest on bezprawny
- poinformować użytkownika, który zamieścił dany materiał, o tym, że zamierza go usunąć (zablokować)
- odbierać korespondencję, która zawiera wiadomości o bezprawności danych: zarówno elektroniczną, jak i przesyłaną drogą tradycyjną
- blokować dostęp do materiałów zamieszczonych na stronie, jeśli sam, przeglądając jej zawartość, zauważy, że materiał ma charakter bezprawny (w oczywistych przypadkach)

ADMINISTRATOR NIE MUSI:

- na bieżąco monitorować materiałów zamieszczanych na stronie przez jej użytkowników
- weryfikować, czy użytkownik miał prawo do zamieszczenia na stronie danej treści, na przykład czy dysponuje prawami autorskimi do zdjęcia albo klipu
- weryfikować, czy treść notki albo artykułu zamieszczonego przez użytkownika jest zgodna z prawdą
- filtrować materiałów przed ich zamieszczeniem przez użytkownika
- zapewnić możliwości identyfikacji użytkownika strony (na przykład wymagać od niego podania imienia i nazwiska podczas zakładania profilu)

REKLAMA

Świdnica, 11-13 czerwca 2013

KONGRES REGIONÓW

ogólnopolskie spotkanie samorządowców z przedsiębiorcami

Świdnica 2013 KONGRES REGIONÓW Samorząd Inwestycje Rozwój

Wydawnictwo Ringier Axel Springer Polska oraz miasto Świdnica zapraszają do wzięcia udziału w IV Ogólnopolskim Kongresie Regionów

W programie między innymi:

- System świadczeń socjalnych barierą rozwoju gospodarczego. Widmo upadku systemu emerytalnego w Polsce. Konsekwencje zadań socjalnych zleconych przez rząd budżetom samorządów lokalnych. Skutki marginalizacji rodziny w systemie świadczeń alimentacyjnych. GOŚĆ SPECJALNY: **ROBERT GWIAZDOWSKI**
- Patriotyzm gospodarczy lekarstwem na kryzys. Czas na współczesne prawo mili i zmiany w zamówieniach publicznych. GOŚĆ SPECJALNY: **KRZYSZTOF RYBIŃSKI**

Kontakt: Katarzyna Dyniec
katarzyna.dyniec@ringieraxelspringer.com
tel. +48 601 20 70 72

Zarejestruj się już dziś na
www.KongresRegionow.pl

Newsweek Polska · Forbes · Fakt · Przegląd Sportowy · Auto Świat · Komputer Świat · Świdnica rynek z tradycjami

WSZYSTKO O PROCESORACH MOBILNYCH

MAŁE, ALE MOCNE

MIKROSKOPIJNE PROCESORY napędzają smartfony i tablety. Dowiedzmy się, co sprawia, że te małe podzespoły są tak niewiarygodnie wydajne

Więcej rdzeni, szybsze taktowanie, więcej pamięci – przez długie lata Intel i AMD, wiodący producenci procesorów, toczyli bezwzględny wyścig na coraz wydajniejsze układy dla pecetów i notebooków. Teraz główny bój przeniósł się na inny front – procesorów dla smartfonów i tabletów, najszybciej rozwijającej się gałęzi rynku elektroniki użytkowej. Jednak walka o jak najmocniejsze mobilne układy ma nie tylko nieco inne oblicze technologiczne, ale również zupełnie innych wiodących prym producentów.

CAŁKIEM INNE NIŻ PROCESORY DLA PECETÓW

Budowa i sposób pracy procesorów mobilnych różnią się radykalnie od modeli pecetowych. Tradycyjne procesory Intela i AMD wciąż używają opracowanej przez Intela w roku 1978 architektury x86 i przynależnych do niej poleceń CISC (Complex Instruction Set Computer). Co to oznacza? Na przykład, kiedy użytkownik komputera uruchamia edytor tekstu Word, to procesor przetwarza kompletny łańcuch poleceń: zapewnia załadowanie wszystkich czcionek, efektów i innych funkcji. Pochłania to dużo mocy obliczeniowej, a tym samym także dużo energii.

Smartfony i tablety z kolei wymagają procesorów pracujących z dużą szybkością, ale mniejszym zapotrzebowaniem na energię. Wymagają zatem układów pracujących na innej zasadzie. Dlatego procesory w urządzeniach mobilnych korzystają z architektury RISC (Reduced Instruction Set Computer) ze zredukowaną listą poleceń. Dzięki niej podczas otwierania aplikacji uruchamiane są najpierw tylko funkcje podstawowe. Czcionka ładowana jest dopiero w momencie, w którym użytkownik zażąda jej dotykowym poleceniem. Duża ilość małych i precyzyjnych rozkazów umożliwia szybką pracę mobilnych procesorów, pomimo że mają one w porównaniu z modelami pecetowymi znacznie mniejszą wydajność.

Dodatkowym efektem takiej zasady działania jest niższe zużycie prądu, co powoduje mniejsze straty energii na emisję ciepła. Dlatego procesory mobilne obywają się bez chłodzenia wentylatorem, co dodatkowo oszczędza energię baterii urządzenia.

MAŁY, MOCNY I OSZCZĘDNY

Wydajne czipy mobilne o rozmiarach 1,2 x 1,2 cm są nawet kilkanaście razy mniejsze niż typowe procesory pecetowe. Kompaktowa budowa i niewielkie zużycie energii sprawiają, że procesory te są atrakcyjnym komponentem nie tylko w produkcji smartfonów i tabletów. Wykorzystywane są także w mobilnych konsolach (na przykład Nintendo 3DS), w których zapewniają płynność w grach. Miniprocesory zadomowiły się także w telewizorach. W końcu nowoczesne odbiorniki dostarczają rozrywki nie tylko w postaci audycji telewizyjnych, ale także gier, aplikacji, przeglądarki internetowej czy też odtwarzaczy zdjęć i wideo. Małe czipy znajdują się nawet w samochodach – na przykład Audi używa mobilnego procesora w swoim multimedialnym systemie informacyjno-rozrywkowym.

EKSTREMALNIE WSZECHSTRONNE

Mobilne układy swoją wszechstronność zawdzięczają konstrukcji SoC (System-on-Chip) zawierającej w jednym czipie kompletny system elektroniczny obejmujący następujące podzespoły:

- **procesory główne:** SoC mają od jednego do czterech rdzeni procesora;
- **energooszczędne procesory:** jeśli SoC nie wykonuje pracochłonnych zadań, to na niektórych modelach załącza się do czterech wolniejszych, ale bardzo energooszczędnych jednostek;
- **mocny czip graficzny:** w celu płynnego odtwarzania filmów HD i gier na SoC znajduje się wydajny czip graficzny;
- **czip audio:** odpowiada za odtwarzanie dźwięku;
- **pamięć operacyjną:** SoC zawiera także pamięć operacyjną, na przykład dla szybkiego ładowania aplikacji.

NOWE GWIAZDY W ŚWIECIE PROCESORÓW

Nieważne, czy w smartfonach, tabletach lub konsolach – nowe procesory mobilne nie nazywają się już Bulldozer, Core ani Pentium, tylko Snapdragon, OMAP albo Tegra (patrz przegląd na stronie 89). Ich producentami nie są także dotychczasowi liderzy rynku w segmencie pecetów. Jednak prawie wszystkie SoC mają jedną wspólną cechę – ich główne procesory, na przykład typu Cortex A9, bazują na wspólnej architekturze od brytyjskiego przedsiębiorstwa ARM.

W przeciwieństwie do gigantów procesorowego rynku pecetów (AMD i Intel) ARM nie produkuje swoich procesorów sam. Zamiast tego firma wyłącznie projektuje procesory i sprzedaje licencje takim producentom, jak Apple, Samsung albo NVIDIA – tylko w tamtym roku ARM sprzedał licencje na aż 8,7 miliarda czipów. Ta gigantyczna liczba ma swój powód: od ARM pochodzą nie tylko SoC – w smartfonie znajduje się do 14 układów obliczeniowych wykonanych w technologii ARM (szczegóły po prawej stronie).

Na produkcję kompletnych SoC mogą sobie pozwolić tylko nieliczne firmy. Samsung jest jedynym producentem smartfonów i tabletów, który posiada potrzebne do tego fabryki. Koreańska firma produkuje SoC między innymi również dla iPhone'a i iPada firmy Apple. Duzi producenci sprzętu, jak TSMC albo Globalfoundaries, budują natomiast mobilne jednostki obliczeniowe dla Qualcomm i NVIDII.

CO NOWOCZESNE SOC ROBIĄ LEPIEJ?

Smartfony nie służą tylko do dzwonienia, ale także do wymagających zadań multimedialnych, jak odtwarzanie filmów HD. Dlatego wymagania wobec małych procesorów wciąż rosną. Nowoczesne smartfony, takie jak Sony Xperia Z czy Samsung Galaxy S4, mają taką samą rozdzielczość ekranu,

WAŻNIEJSZE PROCESORY DO SMARTFONÓW I TABLETÓW

Procesor	Typ ARM	Rdzenie	Szybkość taktowania	Czip graficzny	Współczesne smartfony/tablety
APPLE					
A5 / A5X	ARM Cortex A9	2	2 x 1 GHz	PowerVR SGX543MP2 / MP4	iPhone 4S, iPad 2, iPad mini / iPad 3 (A5X)
A6 / A6X	Swift	2	2 x 1,3 GHz / 2 x 1,4 GHz	PowerVR SGX543MP3 / MP4	iPhone5 / iPad4(A6X)
BROADCOM					
BCM28155	ARM Cortex A9	2	2 x 1,2 GHz	Broadcom Video core IV	Samsung Galaxy S2 Plus
MEDIATEK					
MTK 8317T	ARM Cortex A9	2	2 x 1,2 GHz	PowerVR SG531	Acer iconia Tab B1
NVIDIA					
Tegra 2 250 T20	ARM Cortex A9	2	2 x 1,0 GHz	ULP GeForce (300 MHz)	Acer A100, Asus Eee Pad Transformer, Samsung Galaxy Tab 10.1N
Tegra 3 T30L	ARM Cortex A9	4 + 1	4 x 1,2 GHz + 1 x 500 MHz	ULP GeForce (416 MHz)	Acer A210, Asus TF300T, Google Nexus 7, Microsoft Surface, Sony Xperia Tablet S
Tegra 3 T30	ARM Cortex A9	4 + 1	4 x 1,4 GHz + 1 x 500 MHz	ULP GeForce (520 MHz)	Acer A510/A700, Asus Transformer Prime/Vivo Tab RT, HTc One X, Lenovo Yoga 11
Tegra 3 T33	ARM Cortex A9	4 + 1	4 x 1,6 GHz + 1 x 500 MHz	ULP GeForce (520 MHz)	Asus Transformer Pad Infinity TF700T, HTC One X+
QUALCOMM					
Snapdragon S4 MSM8227	Krait	2	2 x 1,0 GHz	Adreno 305	HTC Windows Phone 8S, Nokia Lumia 720/620/520
Snapdragon S4 MSM8260A	Krait	2	2 x 1,2 – 1,7 GHz	Adreno 225	Asus Padfone, Sony Xperia T, Asus Transformer Pad infinity (3G)
Snapdragon S4 MSM8960	Krait	2	2 x 1,5 – 1,7 GHz	Adreno 225	Asus Pad infinity (3G/4G), BlackBerry Z10, HTc Evo 4G LTE, Nokia Lumia 820/920
Snapdragon S4 Pro APQ8064	Krait	4	4 x 1,5 – 1,7 GHz	Adreno 320	Asus Padfone 2, Google Nexus 4, LG Swift G, Sony Xperia Z/ZL
Snapdragon S600 APQ8064T	Krait 300	4	4 x 1,7 – 1,9 GHz	Adreno 320	Asus Padfone Infinity, HTc One, LG Swift G Pro, Samsung Galaxy S4
SAMSUNG					
Exynos 4 Dual (4210)	ARM Cortex A9	2	2 x 1,2 – 1,4 GHz	ARM Mali-400 MP4	Samsung Galaxy S2, Galaxy Note, Galaxy Tab 7.7
Exynos 4 Quad (4412)	ARM Cortex A9	4	4 x 1,4 – 1,6 GHz	ARM Mali-400 MP4	Samsung Galaxy S3, Galaxy Note 10.1
Exynos 5 Dual (5250)	ARM Cortex A15	2	2 x 1,7 GHz	ARM Mali-T604	Google Nexus 10
Exynos 5 Octa (5410)	ARM Cortex A15 / Cortex A7	4 + 4	4 x 1,6 – 1,8 GHz + 4 x 1,2 GHz	PowerVR SGX544MP3	Samsung Galaxy S4
TEXAS INSTRUMENTS					
OMAP 4460	ARM Cortex A9	2	2 x 1,2 – 1,5 GHz	PowerVR SGX540	Samsung Galaxy Nexus, Archos 80 Turbo/101 Turbo, Kindle Fire HD 7
OMAP 4470	ARM Cortex A9	2	2 x 1,5 – 1,8 GHz	PowerVR SGX544MP2	Kindle Fire HD 8.9

>

WSZYSTKO O

PROCESORACH MOBILNYCH

ILE ARM JEST W S3

Komputer Świat zagląda pod maskę Samsunga Galaxy S3 – podobnie jak w notebooku wszystkie podzespoły są na stałe przylutowane do płyty głównej. Komponenty te są napędzane procesorami ARM – na samym SoC jest ich aż pięć. Na marginesie: płyty główne smartfonów i tabletów często są do siebie podobne. W środku urządzenia różnią się najczęściej tylko większym akumulatorem. W końcu większy wyświetlacz tableta potrzebuje więcej prądu niż wyświetlacz smartfona.

712 MILIONÓW
smarfonów
sprzedano w 2012 roku

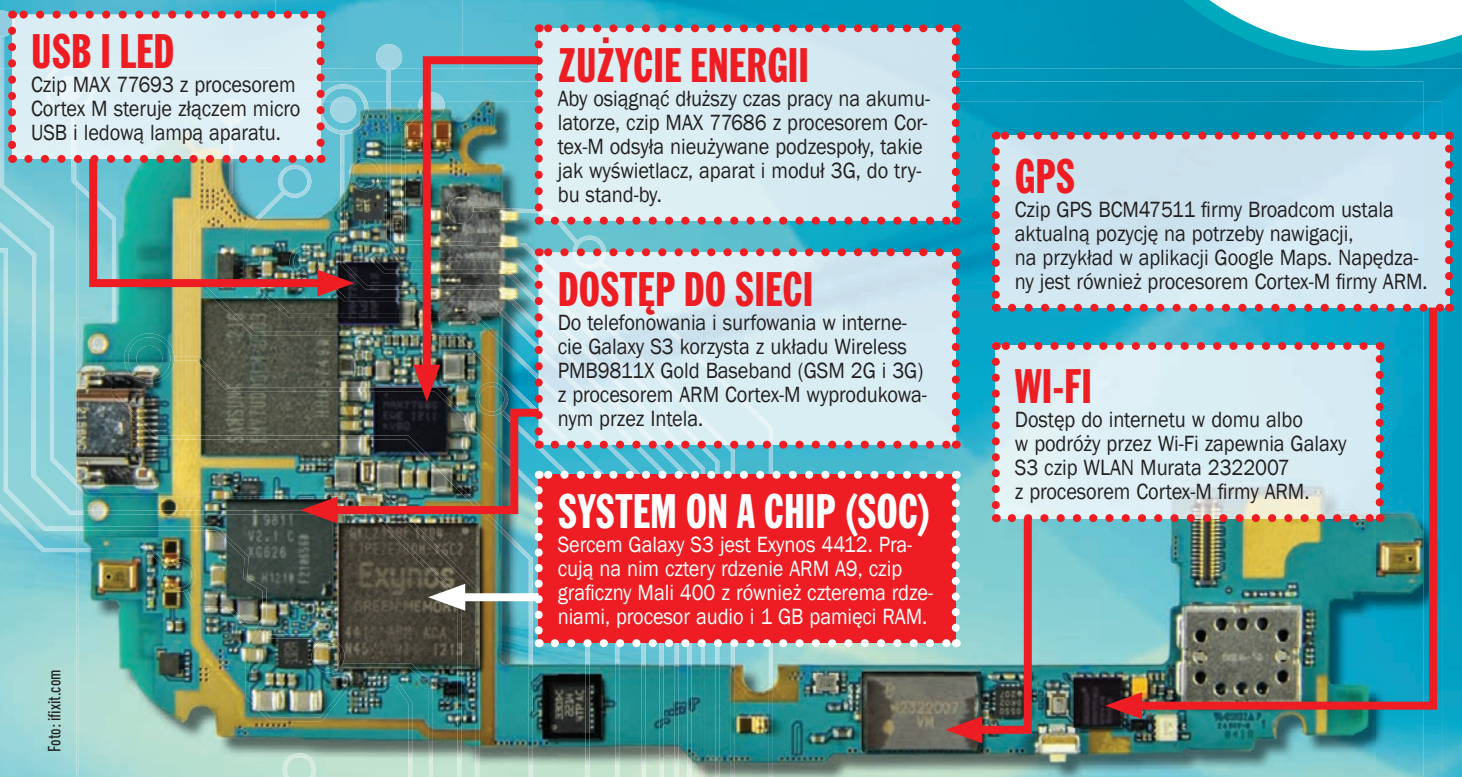


Foto: ifixit.com

jak płaskie telewizory. Aby obraz wyświetlany był płynnie, niezbędny jest nie tylko mocny procesor, ale również układ graficzny (patrz porównanie szybkości ●).

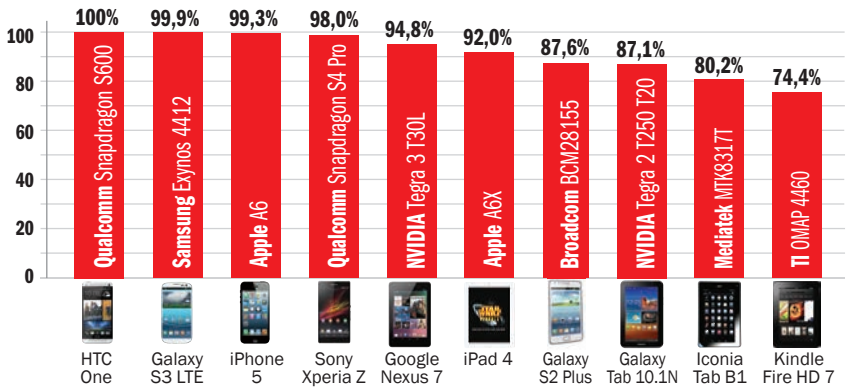
Coraz większa wydajność SoC osiągana jest między innymi przez zmianę procesu technologicznego (szerokości ścieżek łączących miliony tranzystorów w procesorze). Na przykład wskutek zmiany technologii z 65 nm na mniejsze struktury 45-nanometrowe zredukowano nie tylko powierzchnię układu, ale także zużycie prądu przez SoC o 30 procent. Zaoszczędzoną energię i miejsce mogą zająć kolejne tranzystory, które spowodują wyprodukowanie jeszcze wydajniejszych procesorów.

SOC RÓWNIEŻ OD AMD I INTELA

Weterani rynku procesorów nieco zaspali wyścig o segment mobilnych procesorów dla smartfonów i tabletów. Nie zamierzają jednak wyścigu oddać walkowerem i również projektują własne SoC. Intel produkuje na przykład procesor Atom Z2480, który znajduje się w smartfonie Motorola Razr i. Niestety, dla tej jednostki (zgodnej z x86) Google musiał przeprogramować system, aby urządzenie mogło pracować z popularnym Androidem. Konkurujący z Intelem AMD idzie inną drogą i chce w swoich mobilnych czipach (dostępnych od tego roku) połączyć własne moduły obliczeniowe z modułami ARM. W ten sposób uda się uniknąć dostosowania systemu operacyjnego. Wyścig na procesory mobilne trwa więc nieprzerwanie, a dzięki niemu konsumenci mogą cieszyć się jeszcze szybszymi i oszczędniejszymi smartfonami i tabletami.

PORÓWNANIE SZYBKOŚCI

Porównanie szybkości dziesięciu procesorów mobilnych. Wynik – standardy wyznacza Qualcomm 600.



Komputer Świat SKLEP

SUPER CENY!

NOWA CENA!

SAMSUNG

999,-

GALAXY SII

Procesor: dwurdzeniowy 1,2GHz, **Matryca:** 4,3" Super AMOLED Plus 480x800, **Pamięć:** 1GB RAM, 16GB Flash, **Transmisja danych:** GPRS/EDGE, HSDPA/HSUPA, **System Operacyjny:** Android 4.0, **Aparat:** 8 megapikseli, **Informacje dodatkowe:** Bluetooth, WiFi, GPS, DLNA, micro USB

NOWOŚĆ!

htc

2699,-

HTC ONE

Procesor: czterordzeniowy 1,7GHz, **Matryca:** 4,7" Full HD IPS 1980x1080, **Pamięć:** 2GB RAM, 32GB Flash, **Transmisja danych:** GPRS/EDGE, HSPA+, LTE, **System Operacyjny:** Android z HTC Sense, **Aparat:** Aparat HTC z technologią UltraPixel ,Matryca BSI, rozmiar piksela 2.0 µm, przekątna matrycy 1/3 cala, **Informacje dodatkowe:** Bluetooth, WiFi, GPS, NFC, MHL

ASUS® Inspiring Innovation • Persistent Perfection

1799,-

ASUS TF300TL-1A007A

Procesor: czterordzeniowy procesor NVIDIA® Tegra® 3 z 12-rdzeniowym GPU, **Matryca:** 10.1"LED 1280x800 matryca IPS, **Pamięć:** 1GB RAM, 16GB ROM, **Transmisja danych:** modem LTE, Karta sieciowa bezprzewodowa: 802.11b/g/n, **System operacyjny:** Android 4.0, **Informacje dodatkowe:** Bluetooth, czytnik Micro SD, 1 x micro HDMI, aparat 8.0 MP i 1.2 MP, G-Sensor, Żyroskop, E-kompas, GPS, waga 635 g Stacja dokująca: 1 x port USB 2.0, 1 x czytnik kart SD. Do 14 godzin pracy ze stacją dokującą

NOWOŚĆ!

ASUS® Inspiring Innovation • Persistent Perfection

1099,-

ASUS Fonepad

Procesor: Intel Atom Z2420 1,2GHz, **Matryca:** 7,0" 1280 x 800 pojemnościowy IPS, **Pamięć:** 1 GB RAM, 16 GB ROM, **Transmisja danych:** modem 3G (HSPA+ 21 Mb/s / HSUPA 5,76 Mb/s), **Karta sieciowa bezprzewodowa:** 802.11 b/g/n, **System operacyjny:** Android 4.1, **Informacje dodatkowe:** Bluetooth, GPS, aparat 1.2 i 3.0 MP, waga 340g

SAMSUNG

1899,-

SAMSUNG NP350E5C-S05PL

Dwurdzeniowy procesor Intel® Core™ i3-3110M, 2,4 GHz, 3MB Smart Cache, **System:** Windows 8, **Matryca:** 15,6" LED HD 1366 x 768, matowa, **Pamięć:** 4GB DDR3, **Dysk:** 750 GB, **Grafika:** AMD Radeon™ HD 7670M 1GB, **Napęd optyczny:** Super Multi Dual Layer, **Komunikacja bezprzewodowa:** Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth®, **Informacje dodatkowe:** Kamera 1 MP, czytnik kart, 2xUSB 2.0, 2xUSB 3.0, HDMI, RJ45, waga 2.5 kg

SAMSUNG

2199,-

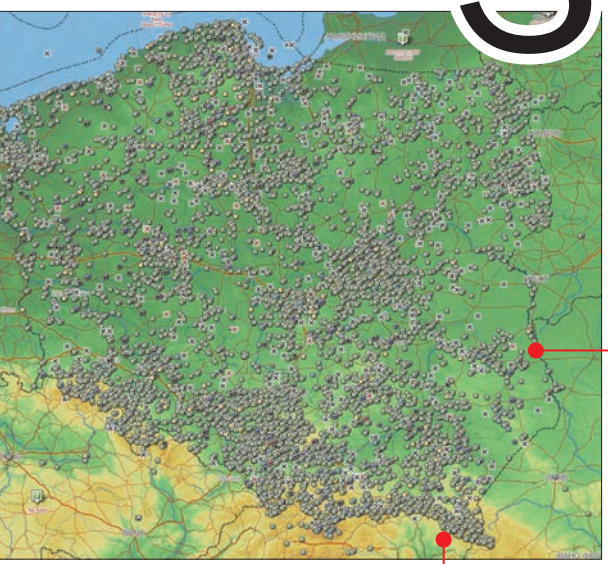
SAMSUNG NP350V5C-S08PL

Dwurdzeniowy procesor Intel® Core™ i5-3210M, 2.5 GHz Turbo do 3.1 GHz, 3MB Smart Cache, **System:** Windows 8, **Matryca:** 15,6"LED HD 1366 x 768, matowa, **Pamięć:** 4GB DDR3, **Dysk:** 500 GB, **Grafika:** AMD Radeon™ HD 7670M 2GB, **Napęd optyczny:** Super Multi Dual Layer, **Komunikacja bezprzewodowa:** Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth®, **Informacje dodatkowe:** Kamera 1 MP, czytnik kart, 2xUSB 2.0, 2xUSB 3.0, HDMI, RJ45, waga 2.5 kg

Wszystkie podane ceny zawierają podatek VAT. Niniejsza reklama nie jest ofertą w rozumieniu Kodeksu Cywilnego, podane ceny mogą ulec zmianie. Sferis Sp. z o.o. zastrzega sobie prawo do błędów w druku. Oferta ważna do wyczerpania zapasów. Szczegóły na www.sklep.komputerswiat.pl.

GEOCACHING
ZABAWA Z GPS-EM

I TY MOŻESZ SKARBÓW



Jeśli ktoś wam mówi, że nowe technologie przykuwają nas do biurek i foteli, to jest w błędzie. Dzięki smartfonowi z GPS-em MOŻEMY BOWIEM WZIĄĆ UDZIAŁ W FASCYNUJĄCEJ PRZYGODZIE i poczuć się jak dziecko bawiące się w poszukiwaczy skarbów

Geocaching to gra terenowa, która narodziła się wraz z powstaniem systemu GPS – 3 maja 2000 roku w okolicy miejscowości Estacada w stanie Oregon (USA) została ukryta pierwsza skrzynka geocache. Od tego czasu do zabawy wciągnęły się setki tysięcy osób na całym świecie. Także w Polsce gra ma wielką rzeszę fanów – wystarczy spojrzeć na mapę ukrytych skrzynek. Na czym jednak polega zabawa w geocaching? Twórca skrzynki zakopuje w wybranym miejscu plastykowe pudełko zamykane hermetycznie, dla pewności owinięte dodatkowo w worki foliowe. Na specjalnej stronie internetowej zgłasza utworzenie skrzynki i podaje jej dokładne koordynaty GPS. Poszukiwacze zapisują te dane i – wyposażeni w odbiornik GPS – wyruszają na poszukiwania. W skrzynce znajdują się skarby – przedmioty o znikomej wartości materialnej (monety, figurki, muszle, pocztówki, zabawki), schowane tam przez twórcę skrzynki bądź inne osoby, które skrzynkę znalazły. Poza tym dostępna jest także papierowa książeczka – tak zwany logbook – do której wpisujemy swój adres e-mail i ołówek (tak, zwykły ołówek – on bowiem dobrze znosi przebywanie w wilgoci, pod ziemią – w takich warunkach długopisy po pół roku nie są zdatne do użytku). Po powrocie z wyprawy w naszym profilu poszukiwacza dodajemy wpis z informacją o znalezieniu skarbu.

JAK ZACZĄĆ ZABAWĘ

To proste. Wystarczy założyć konto użytkownika w jednym z serwisów geocachingowych w Polsce. Największą popularnością w Polsce cieszy się witryna **opencaching.pl** – zawiera bodaj największą bazę skrzynek ukrytych na terytorium naszego kraju. W serwisie możemy wyszukiwać skrzynki, korzystając z mapy lub za pośrednictwem aplikacji na smartfon – na przykład za pomocą programu Columbus, który określa nasze aktualne położenie i wskazuje lokalizację najbliższych skrzynek. A co dalej? Wystarczy przygotować niezbędny sprzęt i udać się na wyprawę!

NIEZBĘDNE WYPOSAŻENIE

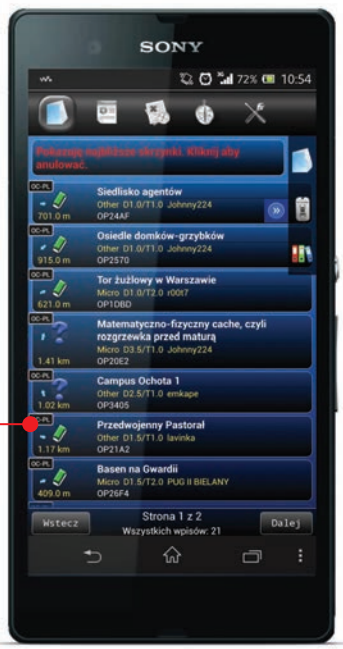
Najważniejsze: odbiornik GPS. Może być wbudowany w smartfon – nowoczesna komórka da nam

Na poszukiwanie niezbyt odległych skrzynek można wybrać się z przyjaciółmi rowerem. Na dalsze wyprawy jednak lepiej udać się autem – zapewni nam możliwość doładowania smartfona

Dotarcie do starego wiatraka w Chybowie wymaga przeprawy przez zaorane pole i brnięcia po kostki w błocie. Ale znalezienie skrzynki wynagradza wszelkie trudy

SZUKAĆ

Fot.: Natalia Lukiyanova/123rf.com



zarówno dostęp do aplikacji z mapą skrzynek, jak i umożliwi odczyt naszej pozycji i doprowadzi do celu.

Warto też zaopatrzyć się w poręczną saperkę (dzięki temu unikniemy kopania w ziemi rękami) oraz rękawice ochronne (na przykład przeznaczone do prac ogrodowych). Jeżeli podejrzewamy, że zabawa może się przeciągnąć, dobrze zabrać ze sobą solidną latarkę dającą mocne światło – wędrówka po lesie czy bagnach po zmroku może być bardzo niebezpieczna! Upewnijmy się też, że nasz smartfon nie rozładuje się w połowie wyprawy: zabierzmy dodatkową baterię albo samochodową ładowarkę (gdy w pobliże skrzynki możemy dojechać autem), by w razie potrzeby doładować komórkę. Nic tak nie psuje zabawy, jak brak zasilania w telefonie i niedziałający odbiornik GPS.

Przy wyprawie do lasu lub na tereny podmokłe pamiętajmy też koniecznie o środkach przeciwko komarom!

NAJWAŻNIEJSZE ZASADY

- Jeżeli coś zabieramy ze skrzynki, musimy też coś do niej włożyć. Jeśli poszukujemy skrzynki tematycznej, zawierającej tylko przedmioty określonego typu, nie zaśmiecajmy jej innymi fantami.
- Skrzynkę ukryjmy bardzo dokładnie – nie ułatwiajmy innym jej znalezienia. Poza tym kiepsko zakamuflowane skrzynki mogą znaleźć przypadkowe osoby, które nigdy nie słyszały o geocachingu.
- Jeśli skrzynka wymaga serwisowania (zmiany opakowania, nowego logbooka, dodatkowej ochrony przed wilgocią), a nie mamy przy sobie materiałów potrzebnych do naprawy skrzynki, zgłośmy ten fakt na stronie **opencaching.pl** w logu skrzynki – właściciel skrzynki lub inni poszukiwacze uzupełnią braki.
- Geokrety to specjalne rodzaje fantów umieszczanych w skrzynkach – nie możemy ich zatrzymać dla siebie – musimy je przenieść do nowej skrzynki i odpowiednią informację wprowadzić do loga geokreta (na stronie **geokrety.org**).
- Zarażajmy innych pasją szukania skarbów – to znacznie większa frajda niż zwykły spacer po lesie! Wiele skrzynek można łatwo znaleźć, bez podejmowania najmniejszego nawet ryzyka i nadmiernego błądzenia po lesie – są więc idealne na niedzielny rodzinny wypad z małymi dziećmi. **rk** ■

W gęstym lesie dość łatwo zgubić sygnał satelitów GPS – dotarcie do ukrytej skrzynki może być okupione długim marszem

Poszukiwania potrafią przeciągnąć się do późnej nocy. Przyda się więc latarka i dobra pamięć, by po zmroku znaleźć drogę powrotną

WIEDZA W 60 SEKUND

WSZYSTKO, CO TRZEBA WIEDZIEĆ O

WikiLeaks WYWOŁAŁ ZAMĘT publikacjami tajnych dokumentów na temat wojen w Iraku i Afganistanie. Demaskatorski portal obiecuje NOWE REWELACJE JESZCZE W TYM ROKU

NAJWIĘKSZE UJAWNIENIA

TYMI AKCJAMI WIKILEAKS WYWOŁAŁ SZCZEGÓLNIE DUŻO ZAMIESZANIA

Fot: jvdwolf/123rf.com

ZDRADA TAJEMNICY: Amerykański żołnierz Bradley Manning podsuwał WikiLeaks tajne dokumenty na temat wojen w Iraku i Afganistanie, a wśród nich wideo pokazujące, jak amerykańscy żołnierze z helikoptera rozstrzeliwują cywilów. Manning w roku 2010 został oskarżony o zdradę tajemnicy – grozi mu dożywotnie więzienie.

PRAKTYKI SCJENTOLOGICZNE: Dokumenty Wydziału do spraw Specjalnych pokazują, jak sekta traktuje odszczepieńców. Przechwycone wiadomości e-mail ujawniają wywieranie presji na członków, aby ci uczęszczali na coraz więcej kursów.

OSTRZAŁ W NANGAR KHEL: Wśród kilkudziesięciu tysięcy ujawnionych tajnych dokumentów opisujących wojnę w Afganistanie znajdują się też raporty o akcji polskich żołnierzy w Nangar Khel. Podczas ostrzału wioski 16 sierpnia 2007 roku od polskich granatów moździerzowych zginęło sześciu cywili.

TORTURY W GUANTANAMO: Podręczniki armii USA na temat traktowania więźniów w Guantanamo udowadniają naruszenia Praw Człowieka i Konwencji Genewskiej.

5 NAJWAŻNIEJSZYCH PYTAŃ

TO MUSICIE WIEDZIEĆ O WIKILEAKS

1 CZYM JEST WIKILEAKS? Wikileaks.org to demaskatorski serwis internetowy, w którym ludzie osadzeni w strukturach władzy i sił zbrojnych (tak zwani Whistleblowerzy) publikują tajne dane. WikiLeaks określa siebie jako „tajną służbę dla ludu".

2 JAKIE SĄ CELE WIKILEAKS? WikiLeaks chce upubliczniać nadużycia i w ten sposób zmusić rządy do większej transparencji.

3 CO MÓWIĄ UŻYTKOWNICY? Rząd amerykański zarzuca WikiLeaks zdradę tajemnicy. Inni krytykują fakt, że WikiLeaks wprawdzie domaga się transparencji, ale sam jej nie dopuszcza.

4 JAK ZORGANIZOWANY JEST WIKILEAKS? WikiLeaks nie jest organizacją zarządzaną według ścisłych reguł. Jest to raczej związek osób, które sprawdzają przysłane anonimowo dane i publikują je.

5 CO OZNACZA NAZWA „WIKILEAKS"? Nazwa składa się z człona Wiki (otwarty dla wszystkich) i Leaks, czyli wycieki (informacji).

WARTO WIEDZIEĆ

ZASADA WIKILEAKS

JAK WIKILEAKS ZDOBYWA TAJNE INFORMACJE

WikiLeaks wydobywa tajemnice na światło dzienne, ale dokładny sposób postępowania demaskatorskiego serwisu pozostaje w sferze tajemnicy. Z grubsza rzecz biorąc, WikiLeaks działa tak: przez stronę internetową WikiLeaks Submissions każdy może anonimowo przesłać kontrowersyjne informacje. Pracownicy serwisu przeglądają, sprawdzają i ewentualnie publikują materiały. Co szczególnie ważne: opublikowane dokumenty nie mogą pozwalać na wyciąganie wniosków co do tożsamości Whistleblowera (patrz górna ramka po prawej). Koszty administracyjne i dzierżawy serwerów WikiLeaks finansowane są z datków.

KONIEC WIKILEAKS?

WBREW DEFETYSTOM W 2013 ROKU ZNÓW MA BYĆ GŁOŚNO

Ostatnio wokół WikiLeaks zrobiło się cicho. Zainteresowanie wywołują tylko stawiane Julianowi Assange zarzuty gwałtu. Faktycznie ostatnia publikacja WikiLeaks miała miejsce jesienią 2012 roku. Dlatego niektórzy eksperci zwiastują rychły koniec demaskatorskiemu serwisowi. Według Assange'a WikiLeaks ma się jednak bardzo dobrze, a na rok 2013 zapowiada nową ofensywę. Wkrótce ma zostać opublikowanych ponad milion kontrowersyjnych dokumentów, które mają dotyczyć niemal każdego kraju na świecie.

TWARZ WIKILEAKS

SYLWETKA JULIANA ASSANGE

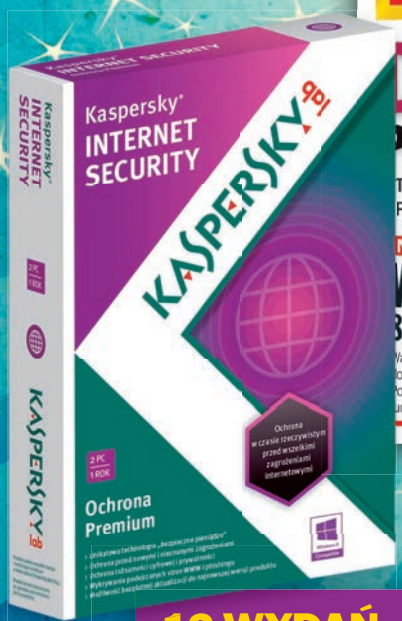
Ten australijsko-ekwadorski działacz polityczny jest twarzą WikiLeaks. Razem z amerykańskim architektem Johnem Youngiem i kilkoma przyjaciółmi założył w roku 2006 WikiLeaks jako demaskatorski portal. Wkrótce potem Assange poróżnił się ze swoim najważniejszym sojusznikiem. Young na stronie Cryptome.org uskarża się na swojego dawnego przyjaciela. Inni hakerzy i towarzysze walki pozostali jednak wierni Assaange'owi, który od czerwca 2012 roku przebywa w Londynie – w ambasadzie Ekwadoru. Jeśli ją opuści, natychmiast zostanie aresztowany i wydany Szwecji, gdzie wydano przeciwko niemu nakaz aresztowania z powodu podejrzenia o gwałt.

Fot: wikimedia.org

w liczbach

WikiLeaks opublikował dotychczas ponad **1 MILION DOKUMENTÓW** +++ Przeciwko WikiLeaks wszczęto już ponad **100 POSTĘPOWAŃ** +++ Dla WikiLeaks pracuje **STAŁY ZESPÓŁ LUDZI** oraz **TYSIĄCE** sympatyków +++

KOMPUTER ŚWIAT
ROCZNA PRENUMERATA



12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA
+ KASPERSKY INTERNET SECURITY 2013

- unikatowa technologia „bezpieczne pieniądze”
- ochrona przed nowymi i nieznanymi zagrożeniami
- ochrona tożsamości cyfrowej i prywatności

TYLKO 159 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA
+ BONUS EXTRA: 3 E-BOOKI GRATIS

- do wyboru trzy e-booki o tematyce komputerowej spośród 15 dostępnych w aplikacji KŚ+
- z tytułami książek możesz zapoznać się w internecie, na stronie: www.ksplus.komputerswiat.pl

TYLKO 89 ZŁOTYCH

Jak zamówić prenumeratę z Kaspersky Internet Security 2013?

TELEFON: ZADZWOŃ POD **22 7613214** **E-MAIL:** NAPISZ NA ADRES **prenumerata.axel@infor.pl**
INTERNET: KUP NA **WWW.KIOSK.LITERIA.PL**. Oferta ważna na terenie Polski.

Jak zamówić prenumeratę z trzema e-bookami?

E-MAIL: NAPISZ NA ADRES **prenumerata.axel@infor.pl**
Po opłaceniu zamówienia otrzymasz e-mail z kodem dostępu do pobrania 3 e-booków za darmo

LISTY DO REDAKCJI

Od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz **CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE**. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

CZYTELNICY PISZĄ DO NAS

E-BOOKI NA TOPIE!

Bardzo dziękuję za artykuł dotyczący czytników e-booków. Do tej pory zawsze myślałem, że posiadają one wyświetlacze LED i męczą wzrok. Teraz wiem, co to jest e-papier, i zastanawiam się nad kupnem czytnika, ponieważ w moich skromnych warunkach mieszkaniowych nie mam już miejsca na papierowe książki. Cenię Komputer Świat za prezentowanie różnych tematów z dziedziny informatycznej w sposób prosty i zrozumiały nawet dla mnie, humanisty z wykształcenia.

Mam kilka pytań dotyczących czytników e-booków: 1) Czy jak zeskanuję sobie swoje artykuły z gazety regionalnej do PDF, to będę je mógł odtwarzać na czytniku? 2) Czy jak kupię (oczywiście legalnie) e-book, to mogę zrobić kopię zapasową na twardym dysku albo na płycie DVD?

Marek Żubryd

OD REDAKCJI: Jeśli Czytelnik zakupi czytnik zgodny z formatem PDF, to tak – będzie mógł wgrać do czytnika plik ze swoim artykułem z lokalnej gazety i czytać go na ekranie czytnika. A odnośnie do wykonywania kopii zapasowych zakupionych legalnie e-booków: większość internetowych księgarni w regulaminie określa, co nam wolno, a czego nie z zakupionymi e-książkami – najczęściej udzielając nam licencji na wykonanie jednej kopii zapasowej. Szczegółowe warunki należy jednak odszukać w regulaminie księgarni, w której kupuje się e-booki.

TRUSKAWKI I INFORMATYKA

Czy moglibyście pomóc mi w poszukiwaniu programu do prowadzenia uprawy truskawek? Zajmuję się uprawą tego owocu, ale nie mogę znaleźć programu, w którym mógłbym zapisywać uwagi typu: sadzenie, opryski, koszty, zyski i tym podobne. Coś podobnego do małego programu „Autko".

Stały Czytelnik

OD REDAKCJI: Niestety, nie udało nam się znaleźć programu dedykowanego hodowcom truskawek. Na rynku jest jednak dość ciekawa aplikacja o nazwie AgroAsystent (www.agropower.pl), która wspomaga zarządzanie gospodarstwem rolnym w produkcji roślinnej. Być może ten program spełni oczekiwania Czytelnika i da się zaadaptować do prowadzenia notatek na temat uprawy truskawek.

WIĘCEJ GIER

Jestem waszym Czytelnikiem od początku tego roku. Czytam tego typu czasopisma, ponieważ interesuję się informatyką oraz różnego typu nowinkami technicznymi. Piszę do was, ponieważ chciałbym, aby pojawiało się więcej gier w pełnych wersjach w nowych numerach Komputer Świata. Proszę o przemyślenie mojej propozycji.

Mateusz Mazur

OD REDAKCJI: W Komputer Świecie gry (opisywane na łamach czy publikowane w pełnych wersjach) są tylko jednym z podejmowanych tematów. Nie możemy obiecać, że nagle będzie ich więcej w każdym wydaniu. Zachęcamy jednak do zaglądania do aplikacji KŚ+, gdzie pojawiają się wydania specjalne w atrakcyjnych cenach z pełnymi wersjami gier – już teraz można nabyć na przykład e-wydanie Komputer Świat Gry Megahity z grą Two Worlds II czy z dwiema grami firmy Alawar do wyboru (Uwaga! czasopisma te nie są dostępne w regularnej sprzedaży w kioskach – można je kupić wyłącznie w formie e-wydań).

NIEZBĘDNIK JEST SUPER!

Bardzo Państwu pragnę podziękować za wspaniałe pisma pomocne przy pracy z komputerem (szczególnie dla takich laików jak ja). Dziękuję za trud, który wkładacie przy redagowaniu każdego wydania. Głównym powodem, dla którego piszę, jest ogromne zadowolenie z Niezbędnika 2/2013. Wspaniałe programy zamieszczone na płycie. Ukłony dla państwa: Mariusza Michalskiego, Jolanty Rososińskiej, Roberta Dobrzyńskiego, Mariusza Rybaka). Przy okazji: fajna sprawa z tą Wirtualną Płytą! Ogromne dzięki!

Stefan Köhler (67 lat)

OD REDAKCJI: Dziękujemy za ciepłe słowa i obiecujemy, że dalej będziemy się bardzo starać, by kolejne numery Komputer Świata i Niezbędnika spełniały oczekiwania Czytelników!

PROBLEM Z WINDOWS

Od pewnego czasu w czasie wyłączania laptopa mam problem z dość długim oczekiwaniem na wyłączenie programu TASK HOST WINDOWS. Mam wszystkie nowe uaktualnienia, zwracałem się również do miejscowych specjalistów – niestety bez skutku. Liczę na pomoc Redakcji, która pomogła już wielu użytkownikom.

OD REDAKCJI: Według Microsoftu opisany przez Czytelnika problem można rozwiązać poprzez instalację specjalnej poprawki do systemu Windows. Można ją pobrać na stronie www.komputerswiat.pl, w pole wyszukiwarki wpisując WEB-KOD: **51069**.

PROBLEM Z REJESTRACJĄ PROGRAMU

Mam problem z rejestracją Total Video Converter, przy próbie rejestracji pojawia się komunikat: Sorry! Our system is busy! Please click the browser back button or click here to reload the page and and try again. Adres e-mail jest poprawny, rejestrację próbowałem przeprowadzić kilkanaście razy i nic.

komp100 (z forum)

OD REDAKCJI: Przez kilka godzin serwery producenta Total Video Convertera nie działały prawidłowo, stąd problemy z rejestracją, za które serdecznie przepraszamy. Obecnie wszystko działa już poprawnie, więc zapraszamy wszystkich do zarejestrowania pełnej wersji programu. ■

kontakt

+++ **E-MAIL** redakcja@komputerswiat.pl +++ **TELEFON** 22 2320078 (w godz. 10.00–17.00 – tylko sprawy związane z czasopismem) +++ **POMOC TECHNICZNA** 22 1006552 (szczegóły – s. 54) +++ **INTERWENCJE** interwencje@komputerswiat.pl

MÓJ CYFROWY ŚWIAT

FELIETON ŁABUDY

BÓG CYBORGÓW

Sir Arthur C. Clarke, jeden z najważniejszych pisarzy SF, kiedyś napisał, że każda wystarczająco zaawansowana technologia jest nieodróżnialna od magii. Dla mnie nawet dość prosta technologia od zawsze jest nieodróżnialna od magii. A przynajmniej nie jest tylko zbiorem przedmiotów, plątaniną drutów i plastikiem, lecz sferą, w której być może gdzieś drzemie rodzaj duszy. Gdzieś na peryferiach mojego, jak zawsze sądziłem, analitycznego umysłu czai się kapłan czczący potężne mechaniczne bóstwo. Zresztą któż z nas nie przemawiał czule do samochodu, żeby jeszcze raz odpalił na mrozie, mimo słabego akumulatora, kto nie leczył chorego komputera czy rugał smartfona, że mu skasował SMS. Rugać maszynę? Kiedyś za rozmowy z obiektem wsadzano do wariatkowa.

NIEŚMIERTELNOŚĆ

Wielcy ewangeliści technologii, tacy jak właśnie Clarke czy Ray Kurzweil, wprost twierdzą, że technologia to nasz raj, źródło nieśmiertelności, czyli stawiając sprawę jasno – Bóg. Życie wieczne czy wskrzeszenie zmarłych jest możliwe gdzieś tam, na horyzoncie techniki, a nie metafizyki. Jestem skłonny twierdzić, że w każdym z nas drzemie gdzieś cień tego przekonania. Jak tu zresztą nie wierzyć, patrząc na postępy medycyny. Sztuczne organy – serca, nerki, kończyny, a ostatnio nawet działające oczy czy sztuczna, zrastająca się skóra, sztuczna inteligencja – te rzeczy materializują się na naszych oczach.

FILOZOFIA I TECHNOLOGIA

Tytuł felietonu zaczerpnąłem z interesującej książki Rafała Ilnickiego „Bóg cyborgów. Technika i transcendencja", w której autor stawia szereg śmiałych i ciekawych tez z zakresu filozofii. Między innymi taką, że jesteśmy właściwie cyborgami, czyli istotami biologicznymi, które jednak mogą żyć już tylko w objęciach technologii. Oczywiście mówimy tu o narracji filozoficznej, więc operującej dość specyficznym, metaforycznym językiem. Jako fan obydwu rzeczy – technologii i filozofii – nie mogę przestać o tym myśleć. My naprawdę, jako ludzkość, wkraczamy w fazę tak zwanego posthumanizmu czy też transhumanizmu. Nawet jeśli nie mamy jeszcze cybermózgów czy laserowego spojrzenia, to nasze życie toczy się przecież i w rzeczywistości, i na twardych dyskach, w domu i w obliczeniowej chmurze. Programujemy nasze mózgi wiedzą i naukami motywacyjnymi, są spece od hakowania życia czy resetowania relacji. Życie i technologia zaczynają przenikać się w sposób zupełnie nieoczekiwany. Duchowe cyborgi – to my. **jł**

REKLAMA

VARTA

Idealne urządzenie do ładowania telefonu, GPS lub MP3

- **Mobilność.** Zabierz Powerpack ze sobą na wakacje i ładuj telefon, GPS lub MP3 w dowolnym miejscu i czasie!
- **Szybkość.** Czas ładowania urządzeń to 1-2 godz.
- **Elastyczność.** Dzięki zestawowi adapterów produkt ten zapewnia zasilanie prawie 100% urządzeń na rynku.

PLUS X AWARD
achieved for:
Ease of Use

www.varta-consumer.pl

NAJNOWSZE WYDANIA
SZUKAJ W KIOSKACH I SALONACH PRASOWYCH

KOLEJNY NUMER KOMPUTER ŚWIAT 8/2013 W SPRZEDAŻY OD 1 LIPCA

NOWY NUMER
BIBLIOTECZKA KOMPUTER ŚWIAT
W SPRZEDAŻY OD 29 MAJA 2013

WINDOWS 8

- Porady krok po kroku, jak korzystać z nowych funkcji Windows 8
- Triki przydatne nowym i obecnym użytkownikom Ósemki

E-WYDANIE W APLIKACJI KŚ+
E-WYDANIE SPECJALNE
GRY EXTRA MEGAHITY 1/2013
W SPRZEDAŻY OD 19 KWIETNIA 2013

E-NIEZBĘDNIK GRACZA

- Złóż niedrogi pecet idealny do gier
- 20 przebojów, w które warto zagrać
- Pełna wersja gry Two Worlds II do pobrania

E-WYDANIA
NAJLEPSZE KSIĄŻKI W SUPERCENIE
JUŻ W SPRZEDAŻY TYLKO W APLIKACJI KŚ+

BIBLIOTECZKA KOMPUTER ŚWIATA

- Bogata tematyka książek
- Porady opisane krok po kroku
- Praktyczne wskazówki dla każdego
- Tajniki narzędzi, programów i systemów

E-WYDANIE W APLIKACJI KŚ+
GRY EXTRA MEGAHITY 2/2013
W SPRZEDAŻY OD 10 MAJA 2013

HITY ALAWARA

- Przegląd najlepszych gier idealnych na zabicie nudy
- Dwie pełne wersje gier na komputer za darmo

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański

WSPÓŁPRACOWNICY: Mateusz Jeznach (mj), Agnieszka Marchlewska (am), Paweł Ponczek, Ewa Sobońska (es), Katarzyna Tez (kt), Krzysztof Tomczyk (kto), Alicja Żebruń (aż), Karol Żebruń (kż),
REDAKCJA ONLINE: Adam Malik (redaktor naczelny), Sebastian Górski, Mateusz Kasperski, Piotr Kwiatkowski, Paweł Krzyżanowski

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Edyta Sadowska
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Grzegorz Kania
Dyrektor Sprzedaży: Mariusz Wąsiński
Dyrektor Sprzedaży Prasy: Małgorzata Cetera-Bulka
Dyrektor Marketingu: Joanna Kloskowska
Biuro Reklamy Magazynów:
komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o.,
ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149, faks 22 2325507;
sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Agnieszka Stańczuk (Commercial Brand Manager)
tel. 22 2320132, tel. kom. 508000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320149, tel.kom. 666876141

Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński (dyrektor)
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: Quad/Graphics Europe Sp. z o.o., Wyszków
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje),
prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: kiosk.literia.pl
Prenumerata zagraniczna: kiosk.literia.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

NAKŁAD KONTROLOWANY ZWIĄZEK KONTROLI DYSTRYBUCJI PRASY

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

pbc polskie badania czytelnictwa

Nr 1/2013 (74)

Biblioteczka

Komputer Świat

WINDOWS 8

PRAKTYCZNY PORADNIK

DLA OBECNYCH I PRZYSZŁYCH UŻYTKOWNIKÓW

Na płycie:

- Adobe Reader
- avast! Free Antivirus
- CCleaner
- Classic Shell
- Glary Utilities
- Start Menu 8

oraz 24 inne programy

WSKAZÓWKI KROK PO KROKU

- Instalacja, reinstalacja, konfiguracja
- Kafelki pod ko
- Pełne bezpieczeństwo danych i systemu
- Przydatn
- Windows na PC, w tablecie i smartfonie
- Niezbę

programy na dołączonej płycie

JUŻ W SPRZEDAŻY

- Kafelki da się lubić. Trzeba je tylko poznać
- Obsługa Ósemki jest prosta! O ile zna się pewne triki
- Nie czekaj! Odkryj nowy Windows

Krajowa edycja programu Europejskiej Akademii Certyfikacji Informatycznej EITCA

Zdobądź europejski certyfikat IT z wybranego Programu Certyfikacyjnego Instytutu EITCI

- **Program szkoleniowo-certyfikacyjny e-learning, prowadzony jedynie w trybie on-line** oraz realizowany w elastycznym okresie (od 1 miesiąca)
- Program obejmuje zdalne egzaminy, których zaliczenie skutkuje wydaniem **międzynarodowych certyfikatów IT - wystawianych przez Europejski Instytut Certyfikacji Informatycznej EITCI w Brukseli** (Unia Europejska)
- Program obejmuje **150 do 180 godzin** zajęć w ramach **10 do 12 przedmiotów** (wykłady, ćwiczenia laboratoria narzędziowe, konsultacje z kadrą akademicką) i stanowi uzupełnienie studiów wyższych
- Program jest odpowiedni także dla osób o niskim i średnim poziomie kompetencji informatycznych
- **Koszt udziału w programie obecnie niższy jest o 80%** dzięki wsparciu Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego UE w Programie Operacyjnym Innowacyjna Gospodarka (EFRR, POIG)

Akademia Grafiki Komputerowej EITCA/CG

EITCA COMPUTER GRAPHICS

Przedmioty w Programie Akademii Grafiki Komputerowej EITCA/CG
- EITC/CG/APS: Tworzenie i obróbka obrazów z Adobe Photoshop - 15h
- EITC/CG/AI1: Grafika wektorowa z Adobe Illustrator - 15h
- EITC/CG/AIDF: Skład poligraficzny z Adobe InDesign - 15h
- EITC/CG/AF: Tworzenie animacji i grafiki interaktywnej z Adobe Flash - 15h
- EITC/CG/VICG: Identyfikacja wizualna w grafice komputerowej - 15h
- EITC/CG/CAG: Artystyczne aspekty grafiki - 15h
- EITC/CG/AD: Projektowanie witryn sieci Web z Adobe Dreamweaver - 15h
- EITC/CG/AI2: Projektowanie i tworzenie identyfikacji wizualnej z Adobe Illustrator - 15h
- EITC/CG/ACSU: Wizualizacja i grafika 3D z AutoCad oraz SketchUp - 15h
- EITC/CG/TFCG: Teoretyczne aspekty grafiki komputerowej - 15h

Projektowanie – Grafika – Animacja

Akademia Informatyki Biznesowej EITCA/BI

EITCA BUSINESS IT PROGRAMME

Przedmioty w Programie Akademii Informatyki Biznesowej EITCA/BI
- EITC/INT/IT1: Technologie internetowe, wytwarzanie serwisów WWW - 15h
- EITC/SE/CPF: Podstawy programowania - 15h
- EITC/BI/BAS: Wykorzystanie informatyki w przedsiębiorstwie/administracji - 15h
- EITC/BI/SDBA: Wykorzystanie arkuszy kalkulacyjnych i baz danych w biznesie - 15h
- EITC/OS/MSW: Zarządzanie oprogramowaniem Microsoft - 15h
- EITC/BI/GADW: Rynek e-Commerce i reklama internetowa - 15h
- EITC/DB/DDMS: Bazy danych - 15h
- EITC/TC/MSF: Systemy mobilne - 15h
- EITC/AI/AIF: Sztuczna inteligencja - 15h
- EITC/IS/EEIS: Bezpieczeństwo informatyczne e-Gospodarki - 15h
- EITC/INT/IT2: Technologie internetowe, wytwarzanie serwisów WWW 2 - 15h
- EITC/CG/CGVF: Podstawy grafiki komputerowej i wizualizacji - 15h

Narzędzia Biurowe – eMarketing – Zarządzanie Projektami – Bazy Danych

Akademia Bezpieczeństwa Informatycznego EITCA/IS

EITCA IT SECURITY PROGRAMME

Przedmioty w Programie Akademii Bezpieczeństwa Informatycznego EITCA/IS
- EITC/IS/CF: Podstawy kryptografii - 15h
- EITC/CN/SCN1: Bezpieczne sieci komputerowe 1 - 15h
- EITC/IS/SMMOS: Administracja i zarządzanie bezpieczeństwem w sys. Microsoft - 15h
- EITC/IS/IST: Teoria bezpieczeństwa informatycznego - 15h
- EITC/QI/QIF: Informatyka kwantowa w kontekście bezpieczeństwa - 15h
- EITC/IS/EEIS: Bezpieczeństwo informatyczne e-Gospodarki - 15h
- EITC/FC/CCT: Złożoność obliczeniowa podstawą bezpieczeństwa - 15h
- EITC/CN/SCN2: Bezpieczne sieci komputerowe 2 - 15h
- EITC/IS/OS: Bezpieczeństwo systemów operacyjnych - 15h
- EITC/IS/ACNS: Zaawansowane bezpieczeństwo sieci informatycznych - 15h
- EITC/IS/FAIS: Formalne aspekty bezpieczeństwa informacji - 15h
- EITC/IS/QCF: Kryptografia kwantowa - 15h

Klasyczna i Kwantowa Kryptografia – Bezpieczne Sieci Komputerowe

Akademia Kluczowych Kompetencji IT EITCA/KC

EITCA KEY COMPETENCIES

Przedmioty w Programie Akademii Kluczowych Kompetencji Informatycznych EITCA/KC
- EITC/BI/BASOF: Wykorzystanie informatyki w przedsiębiorstwie i administracji - 15h
- EITC/IS/ISCF: Technologie bezpieczeństwa informatycznego - 15h
- EITC/SE/CPF: Podstawy programowania - 15h
- EITC/INT/ITAF: Wykorzystanie technologii internetowych - 15h
- EITC/BI/GADW: Reklama internetowa i rynek elektroniczny - 15h
- EITC/CG/APS: Podstawy grafiki komputerowej - 15h
- EITC/INT/JOOM: Projektowanie stron internetowych - 15h
- EITC/CN/CNF: Technologie sieciowe - 15h
- EITC/BI/TF: Systemy telepracy - 15h
- EITC/BI/CAPMF: Zarządzanie projektami - 15h
- EITC/DB/DDEF: Bazy danych i inżynieria danych - 15h
- EITC/KC/MSO10: Microsoft Office - 15h

Narzędzia Internetowe – Narzędzia Biurowe – Telepraca

Zarejestruj się na portalu kierunkowym wybranej Akademii EITCA podając poniższy kod rejestracyjny:

Kod obniżenia czesnego o 80%: PKQSD

ważny do 31.08.2013 roku, wymagany do obniżenia o 80% wszystkich opłat za udział w programie Akademii EITCA dzięki wsparciu Unii Europejskiej (kod podawany przy rejestracji w dowolnym z poniższych portali kierunkowych Akademii EITCA)

Realizator krajowej edycji programu Akademii EITCA: Informatyczne Centrum Szkoleniowe CompLearn posiada certyfikat zarządzania jakością ISO 9001:2008 akredytowany przez The United Kingdom Accreditation Service

UKAS QUALITY MANAGEMENT

WWW: **http://cg.eitca.pl** ♦ **http://is.eitca.pl** ♦ **http://bi.eitca.pl** ♦ **http://kc.eitca.pl** Infolinia: **0 801 011 647** E-mail: **info@eitca.pl**

INNOWACYJNA GOSPODARKA NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

CompLearn

EITCI

UNIA EUROPEJSKA EUROPEJSKI FUNDUSZ ROZWOJU REGIONALNEGO

Krajowa edycja programu EITCA wdrażana przez Informatyczne Centrum Szkoleniowe CompLearn jest wsparta dofinansowaniem z Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w Programie Operacyjnym Innowacyjna Gospodarka ♦ Dotacje na innowacje - inwestujemy w Waszą przyszłość